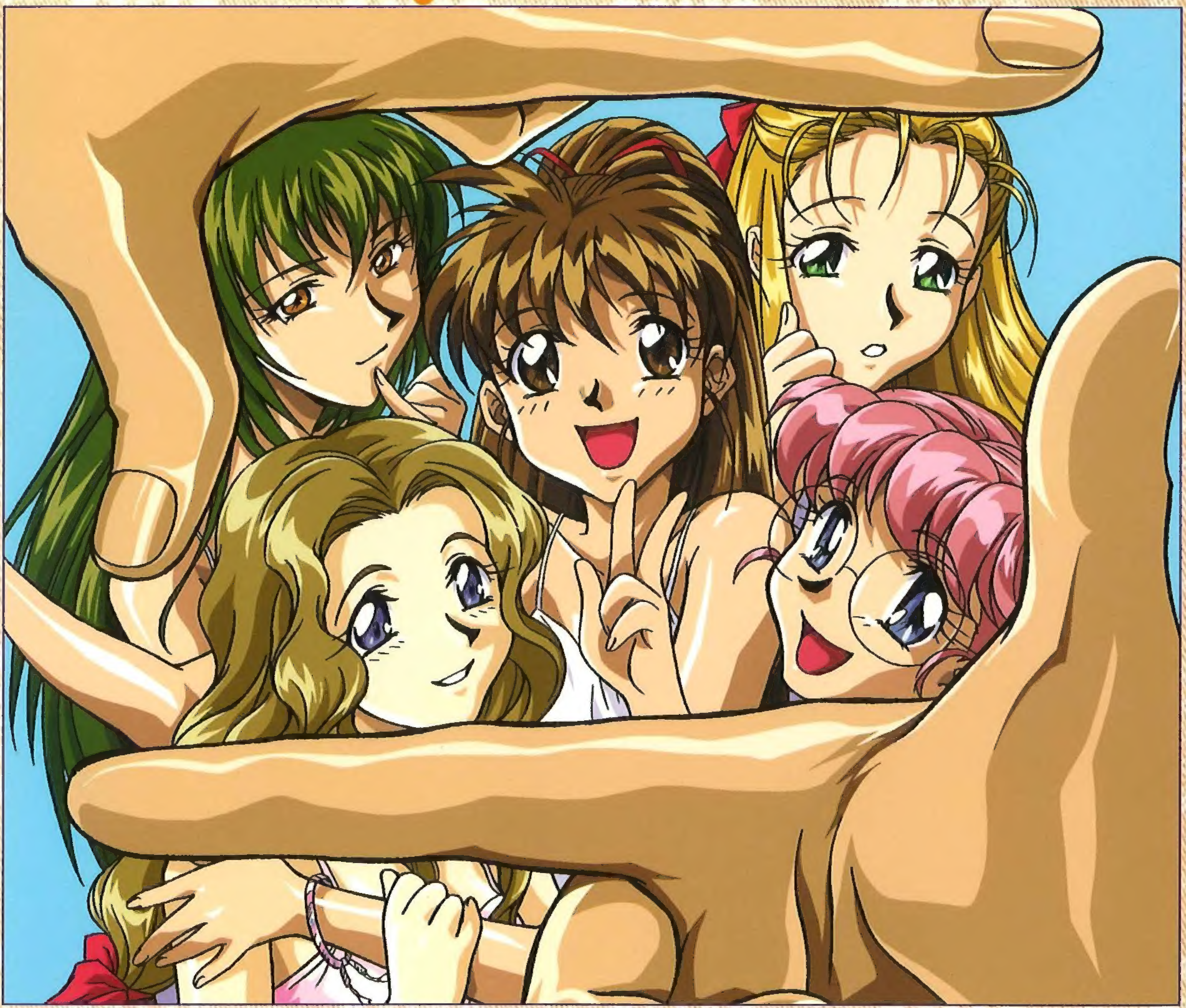
GAMESTMOOK / EX SERIES VOL. 67

平成10年12月6日発行第5巻第66号通巻174号

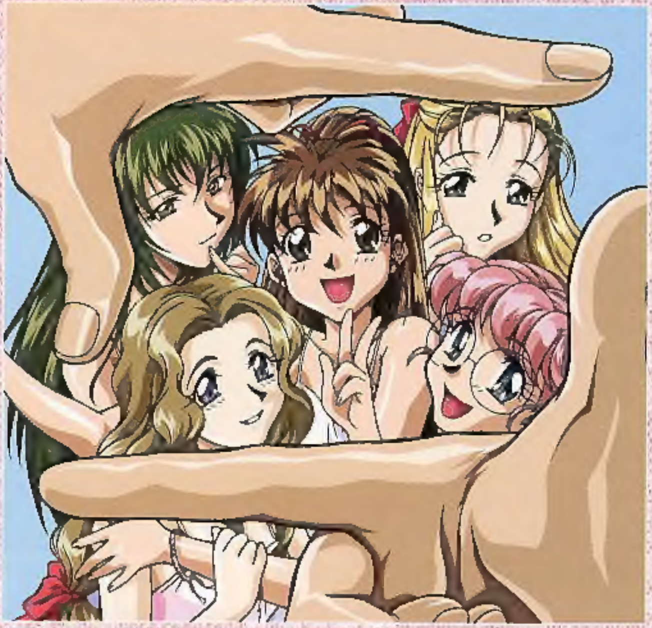
For Season.
～めぐりゆく季節の中で～

攻略&設定資料集

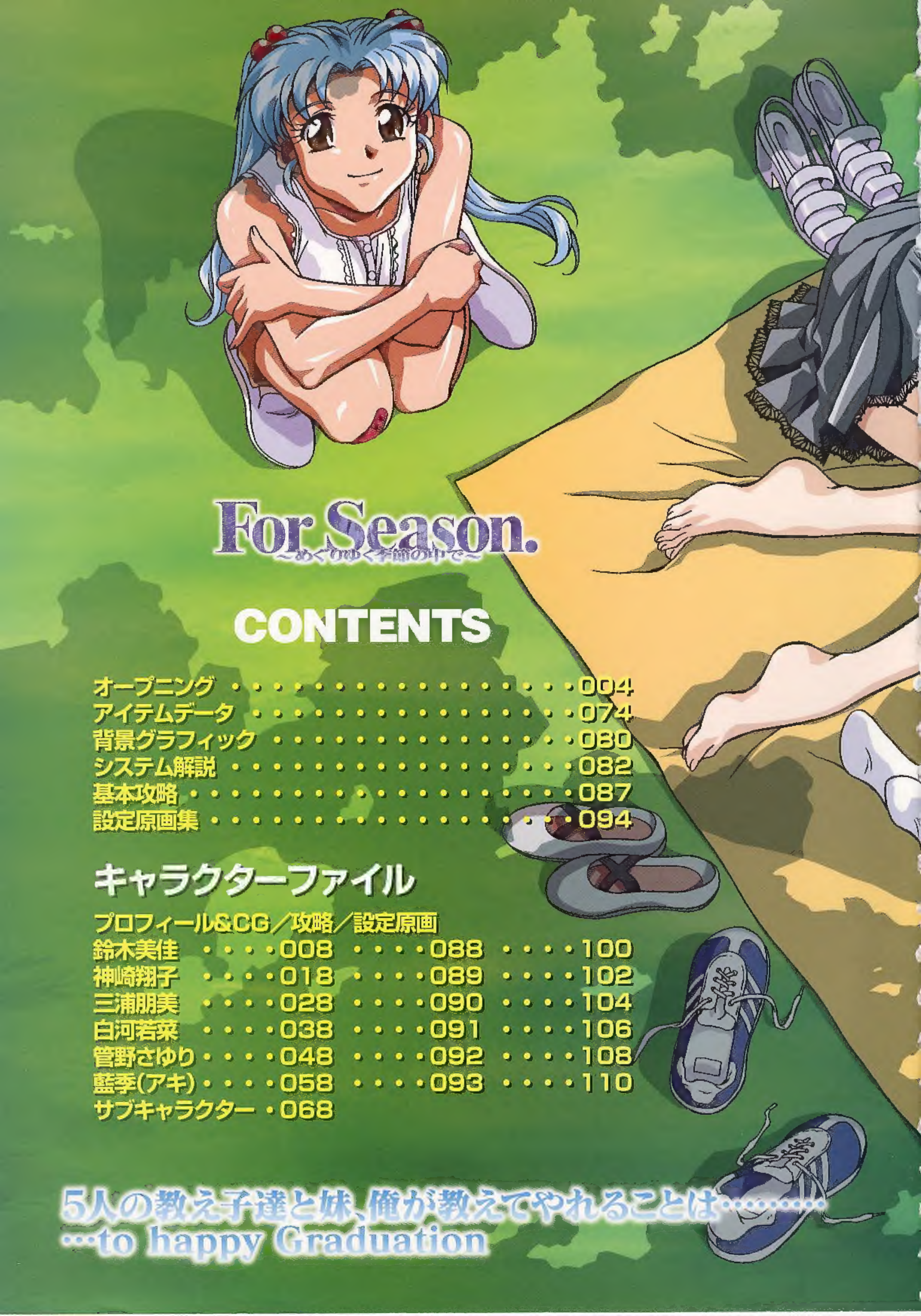


徹底攻略 6人の女の子と全て結ばれるために…

未公開イラスト&秘蔵設定資料満載



For Season.
ILLUSTRATION&TACTICS
フォーシーズン攻略&設定資料集



For Season.
〜めぐりゆく季節の中で〜

CONTENTS

キャラクターファイル

5人の教え子達と妹、俺が教えてやれることは…………
…to happy Graduation



1998 GIGA PRESENTS.
all complete,all clear.









オープニングストーリー

蝉の声が聞こえ始めた初夏のある日………我が家の電話が鳴った……家庭教師の依頼だ。夕食中に「バイトでもしようかな……」と一言つぶやいたのが失敗だった。親父は「有言実行」とスグに家の前に貼り紙をしたのだ。「家庭教師、引き受けます。当方やや優秀な大学2年生」と……。貼り紙をしてから、しばらくして問い合わせの電話が何件か入った。まあ、これがまぐれで受かった有名大学の名前の力ってヤツだろう。さっき掛かってきた電話も合わせて、5人から依頼があった。しかも、すべて女の子からという俺にとってはラッキーな展開だ。依頼があったのは、俺の妹と同じ公立藤沢学院に通う「鈴木美佳」「菅野さゆり」の2人と、あの有名女子校の聖華学園に通っている「三浦朋美」「白河若菜」「神崎翔子」の3人だ。一週間に5人を見るのはさすがにしんどいので、3人にしぼろうと思っている。さて、俺に家庭教師なんてできるんだろうか？　そして、教え子になる女の子はどんな子だろう………？






ika Suzuki
Sayuri Kanno
Shouko Kanzaki
akana Shirakawa
Tomomi Miura
...to happy graduation.
For Season.

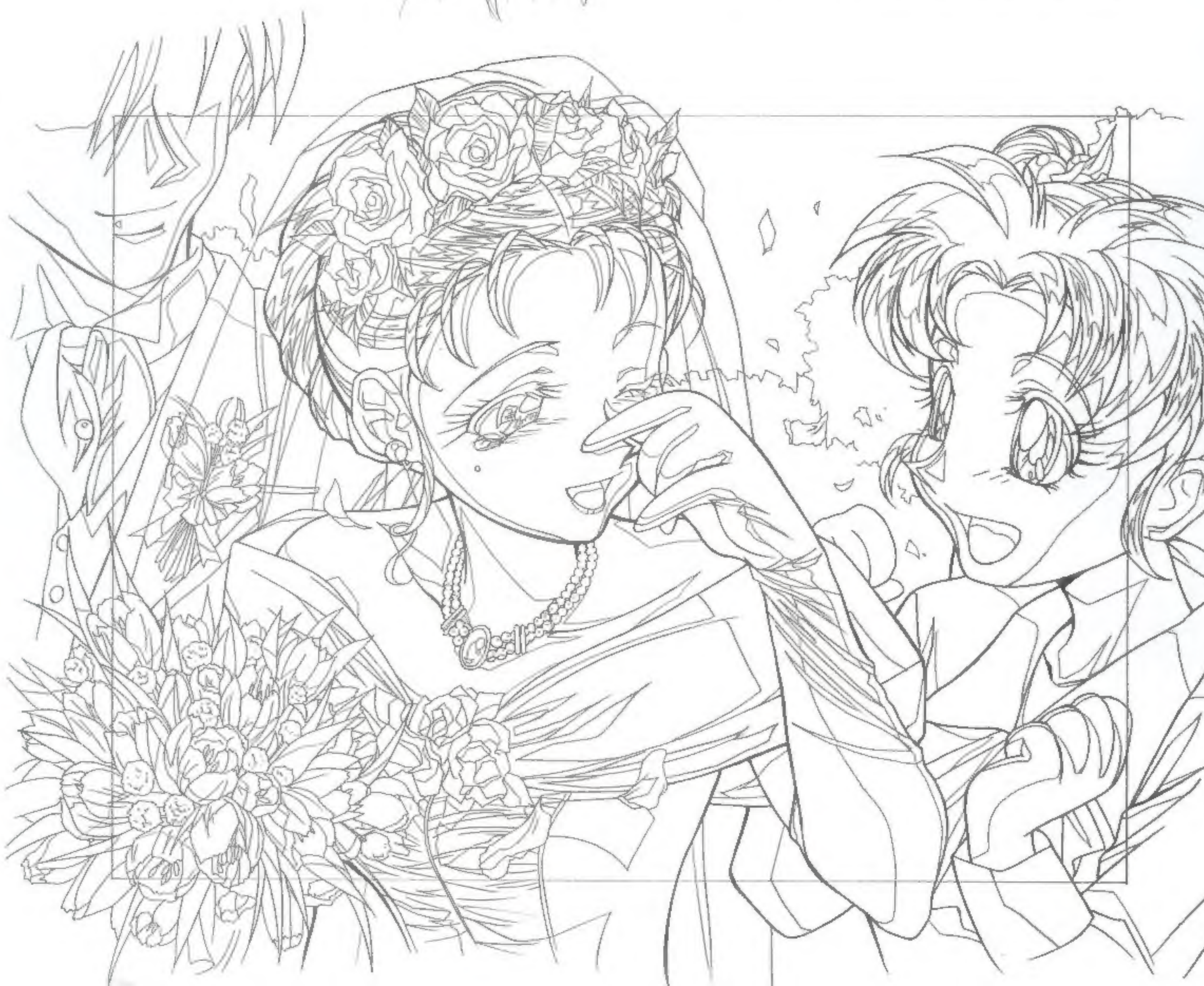
CHARACTER'S FILE

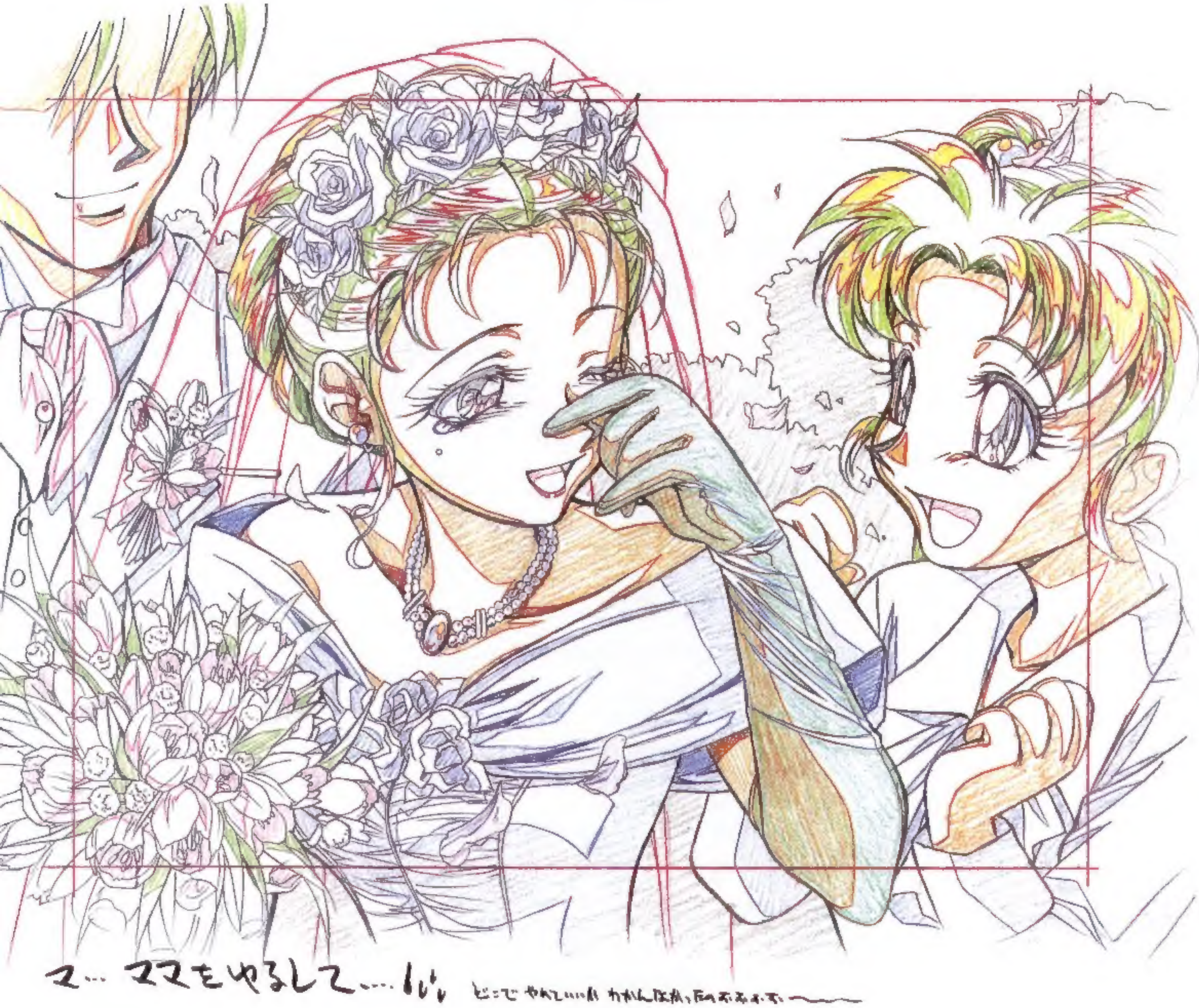
設定原画&イベント・グラフィック

『For Season』に登場するイベントグラフィックやキャラグラフィックのラフ、原画、色指定などなど貴重な資料をドドーンと大公開! 超完全保存版メモリアルアルバムだ!



●朋美とのハッピーエンディングのラフ原画。この中から不要な線が削られていく。







●美しい原画から色指定を経て，CGへ
１枚のイベントグラフィックでも完成までには大変な行程が。

鈴木美佳

好きなもの：テニス　苦手教科：数学　得意教科：英語

両親と２つ下の弟１人の４人家族。
父親はサラリーマン、母親は専業主婦。
いたって普通の中流家庭。

藤沢高校に徒歩で通学しているが、朝寝坊をよくするため毎日走って通学している。

体を動かすことが好きなのでテニス部に所属、今度が最後の大会ということで勉強そっちのけでテニスの練習を頑張っている。

明朗活発で誰とでも気軽に話ができるため男女を問わず友達は多い。
ただちょっと元気が良すぎてよくボカをするが、そこは持ち前の明るい性格で笑いに変えるクラスの人気者。

思い込みが激しく、独占欲が強い。喜怒哀楽がすぐ顔に出る。
げんきんな性格なので、物を貰ったり、おだてられたりすると機嫌が良くなる。

学校にいる男友達とは気楽に話すが、好きな人の前に立つとあがってしまって何もいえなくなってしまう。



PROFILE

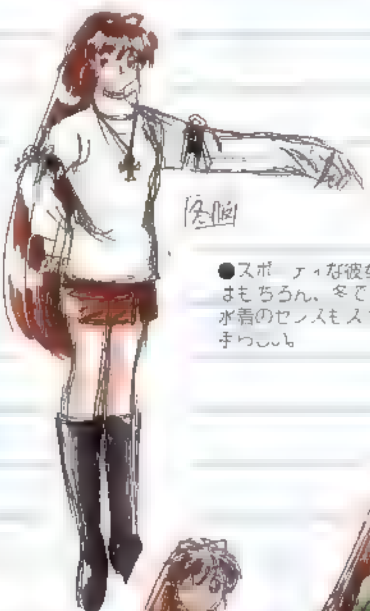
AGE : 16
Height : 153cm
Weight : 41kg
Bust : 78cm
Waist : 57cm
Hip : 80cm
Blood type : B
Birthday : October,13(Libra)



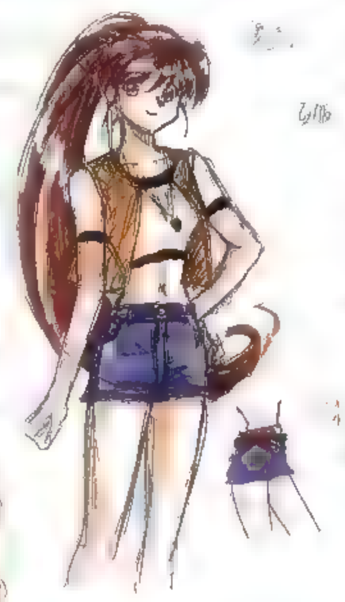
鈴木美佳

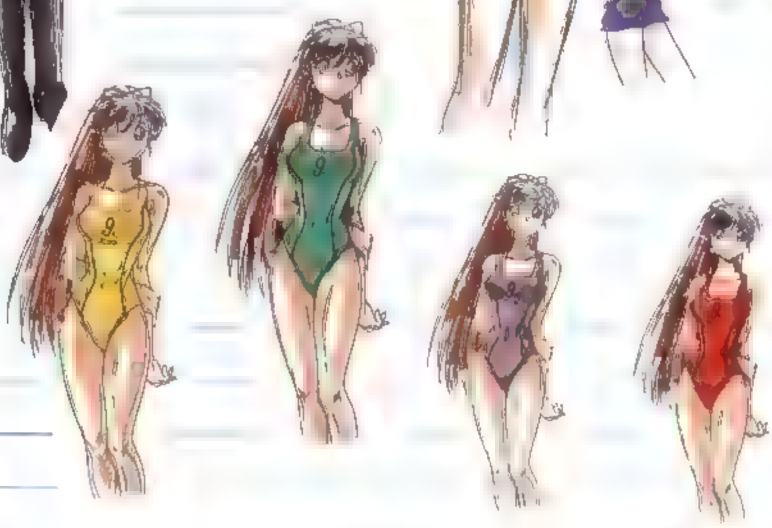




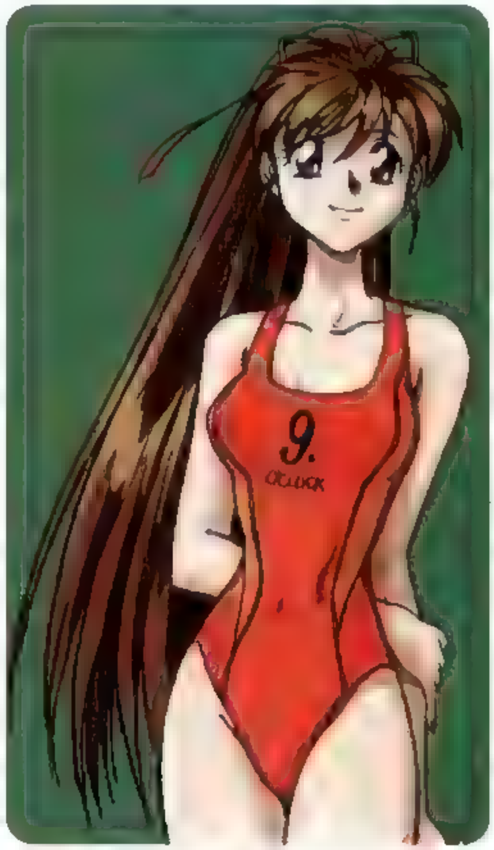


●スポ　ティな彼女よ、夏まもちろん、冬でも　。水着のセンスもスポ　ン選手らしい。

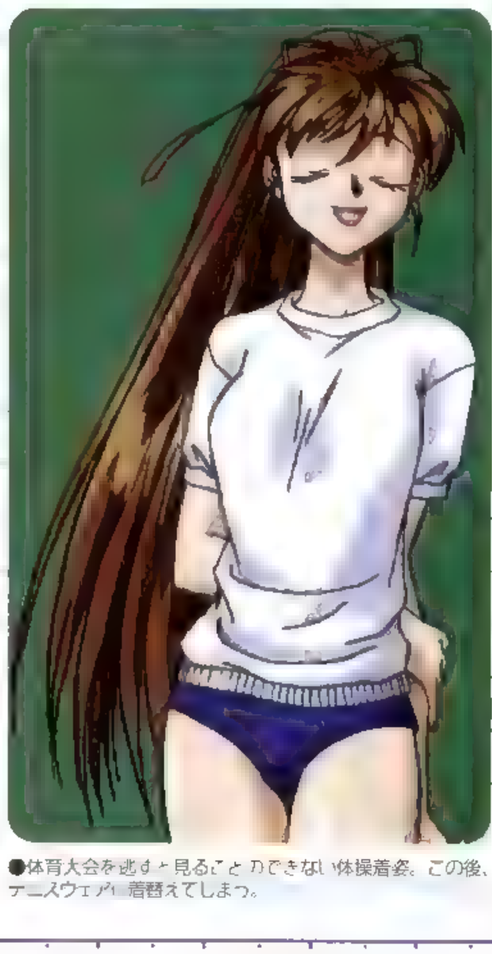




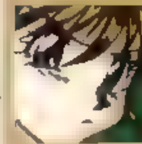




●水着の色は候補の4色から赤に決定。グリーンとイエローも素敵だと思ったと、美佳のイメージカラーはやっぱり赤かな?

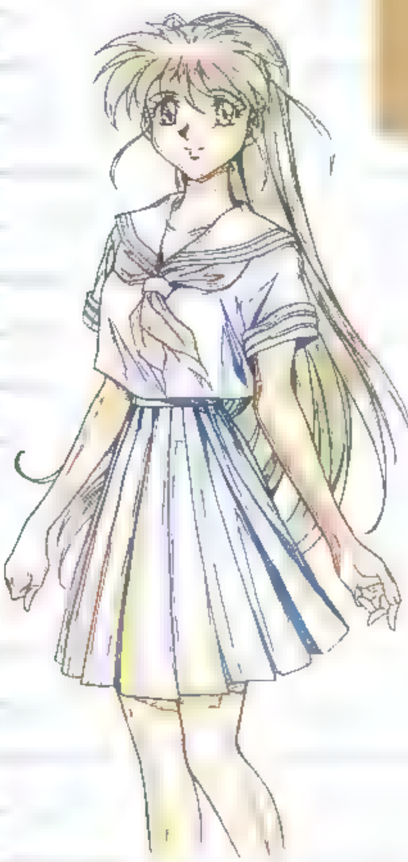


●体育大会を逃すと見ることのできない体操着姿。この後、テニスウェアに着替えてしまう。











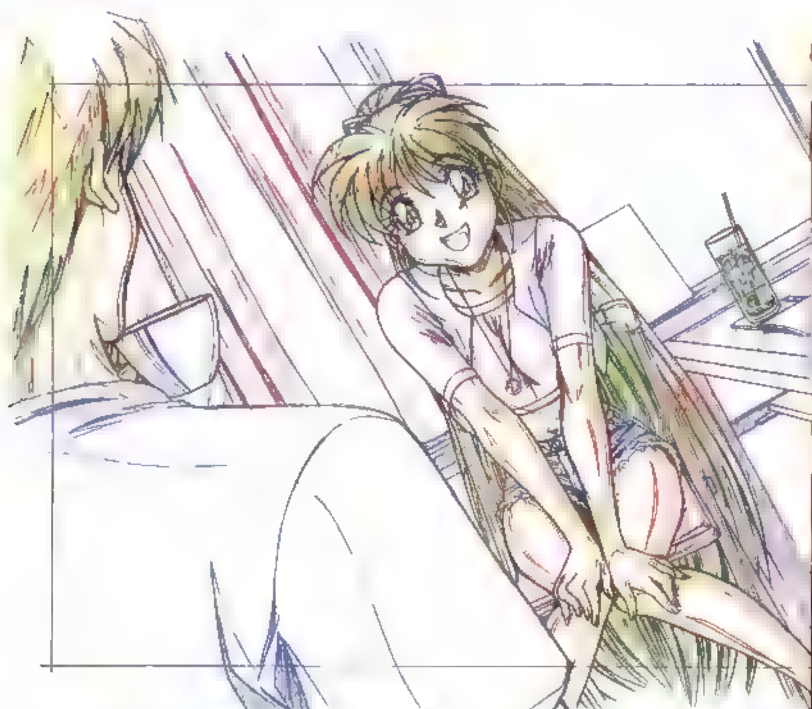


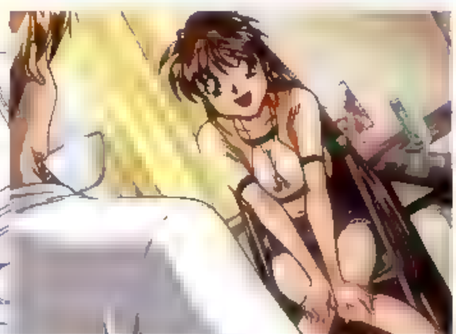






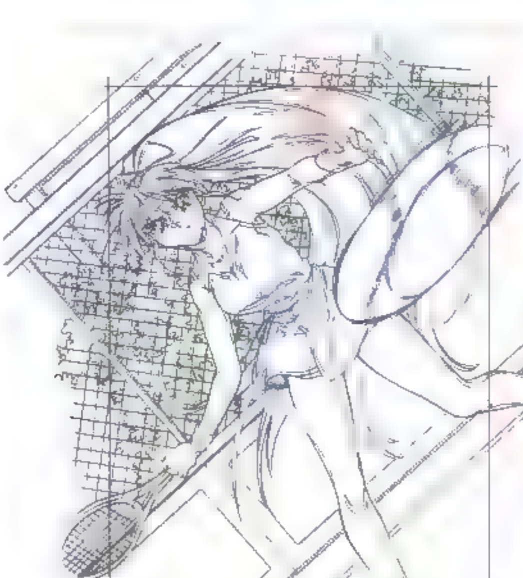
●美佳にはやはりブレザーよりセーラー服が、冬服よりも夏服の方が似合う。ダッフルコートの色はやっぱり赤。







●休憩場面は、冬服が…スカートになるので、脚を閉じるカタチに修正されたのだ。



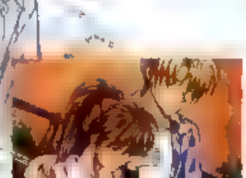


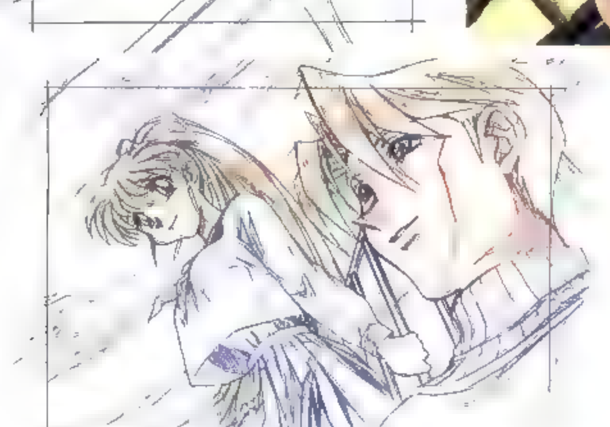
●テニスで鍛えてるだけあって、すらりと長く伸びた手足は引き締まっていて、ツヤツヤしている。











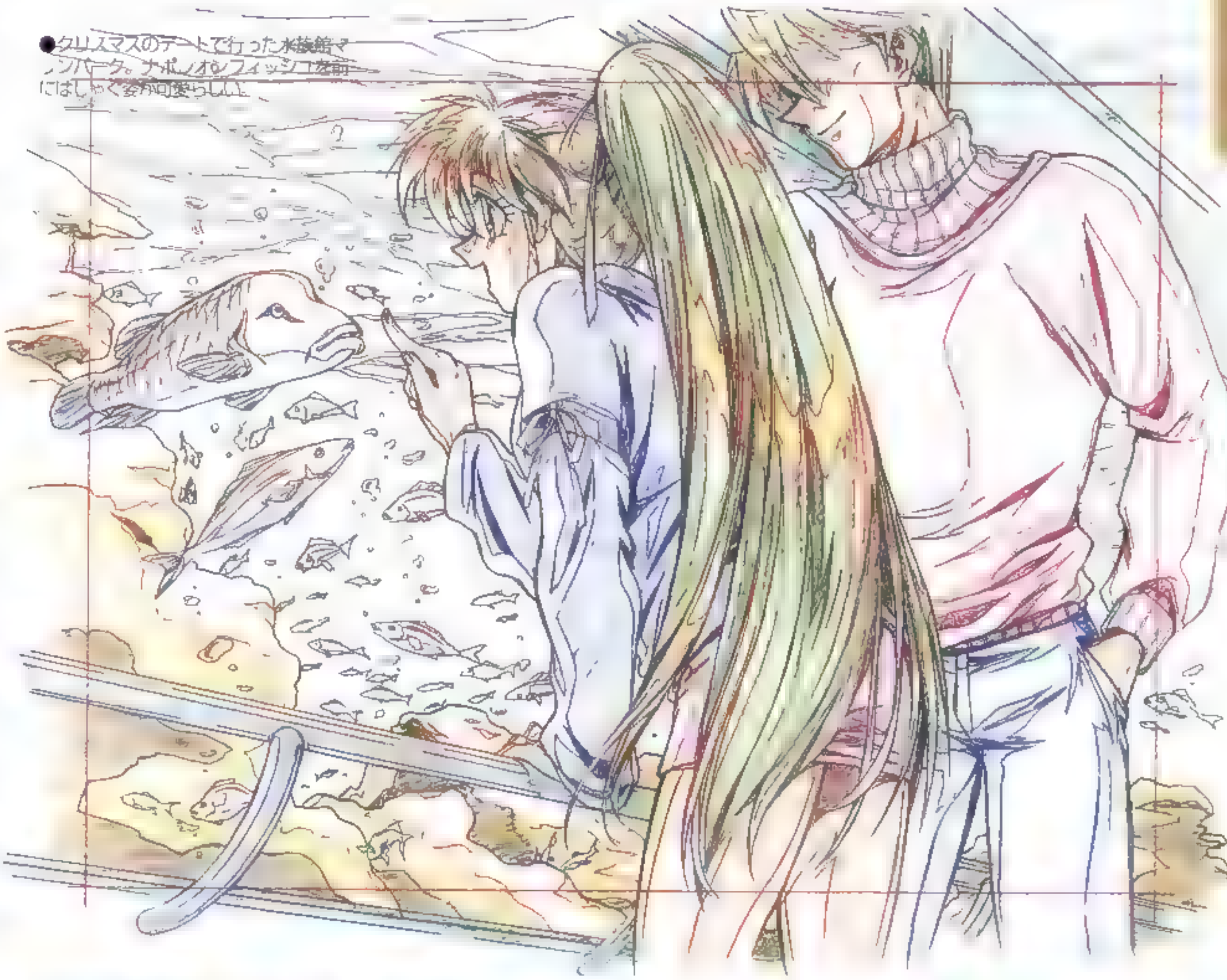


●鉛筆で描かれた美佳の文化祭の原画。数種類ある文化祭グラフィックの中でもなぜか心に残るワンシーンだ。



鈴木美佳

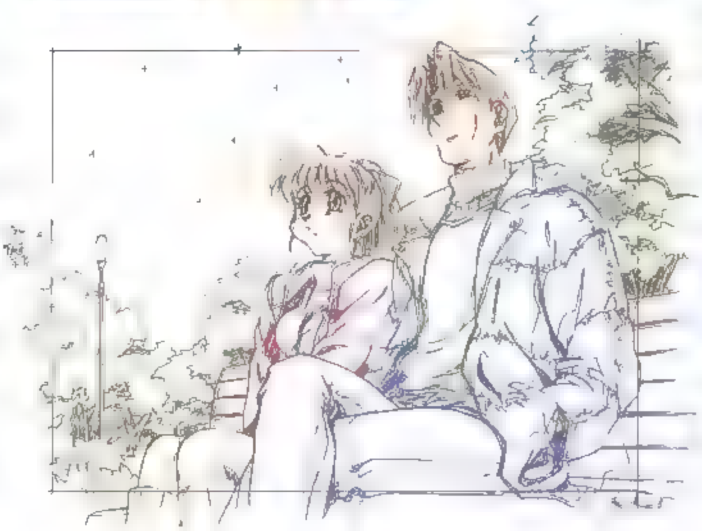
●クリスマスのデートで行った水族館マリンパーク。ナポレオンフィッシュを前にはしゃぐ姿が可愛らしい。







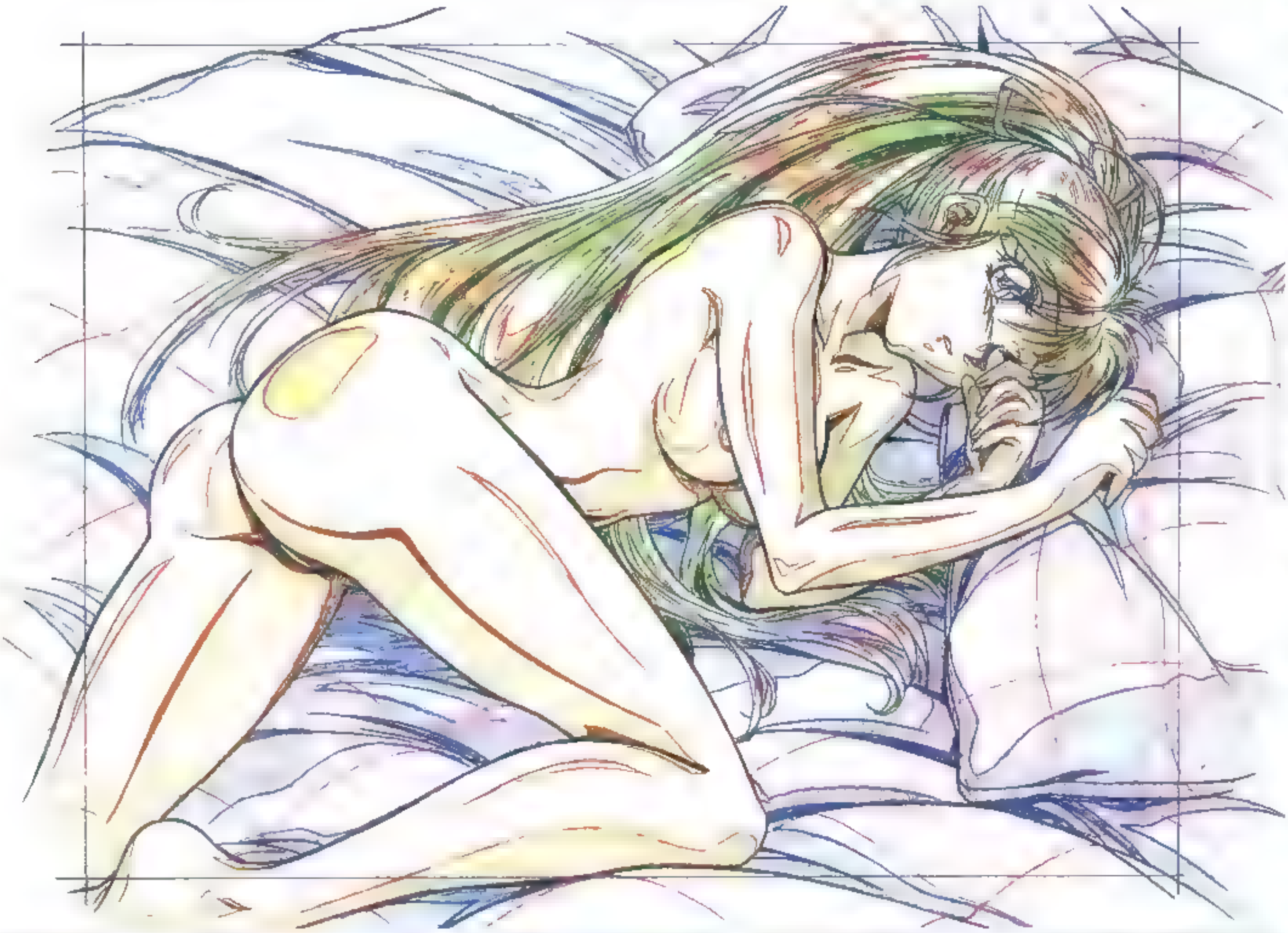


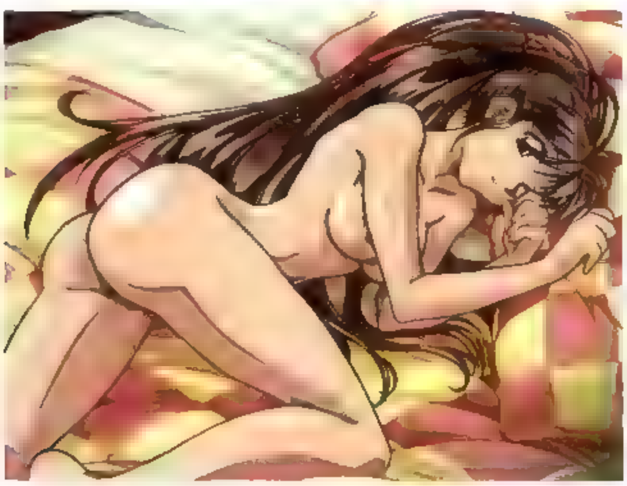


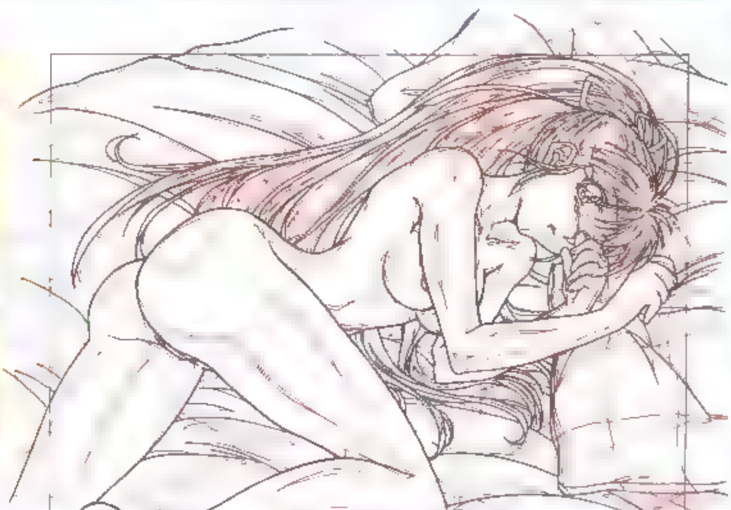
●デート中、公園のベンチでちょっとひと休み。時の経つのを忘れて語らっているうちにすっかり夕方に。



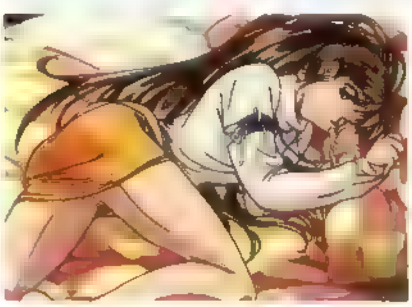


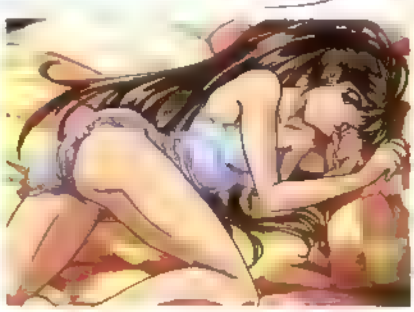


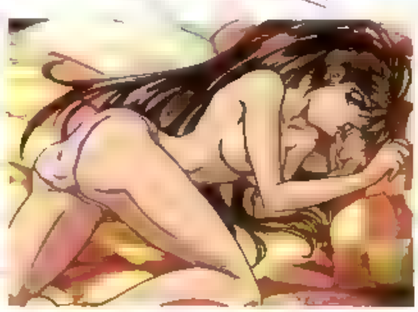


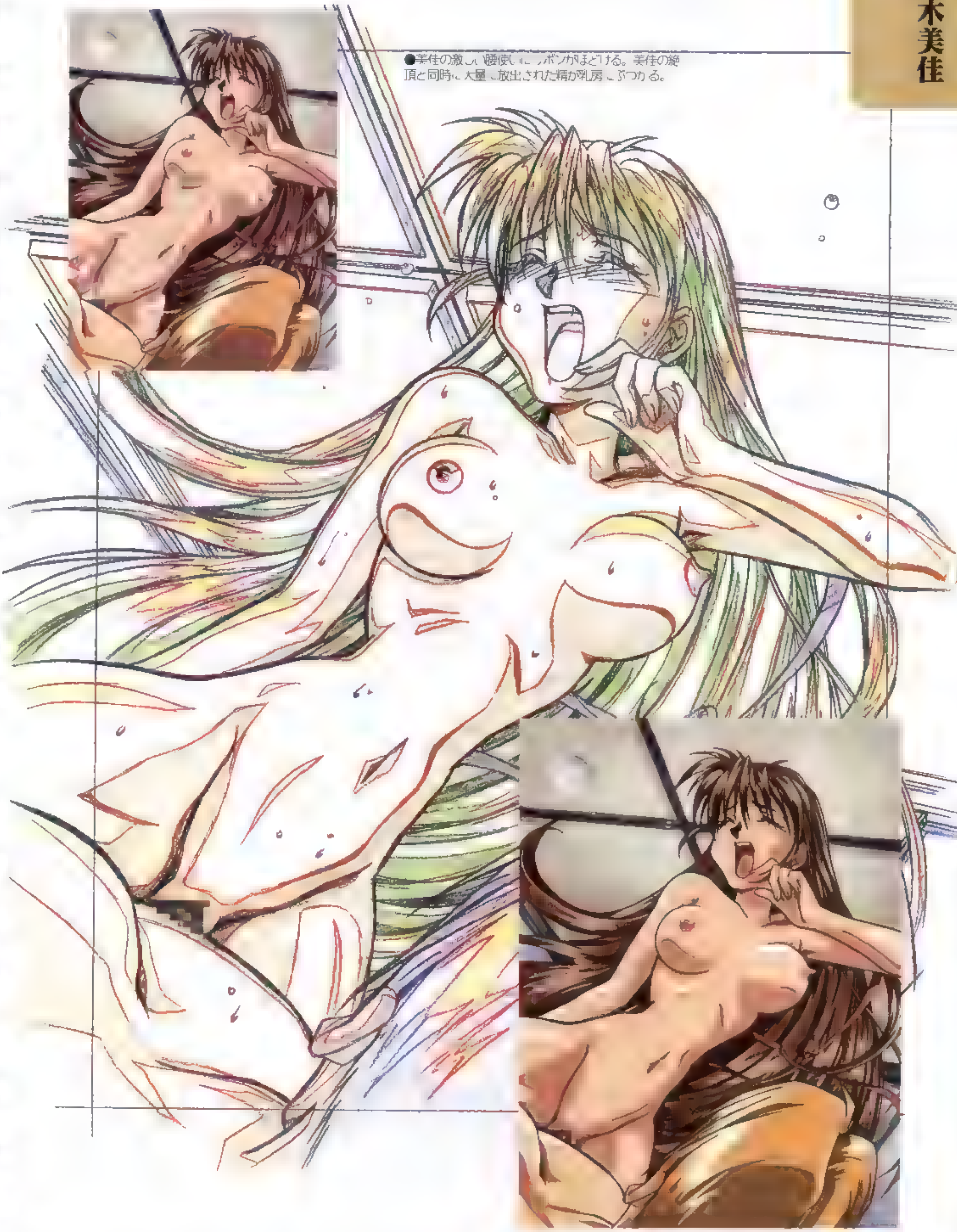


●クリスマスに中断した美佳とのHが、最後の最後についに　ひきしまったウェストと盛り上がったヒップはさすが。

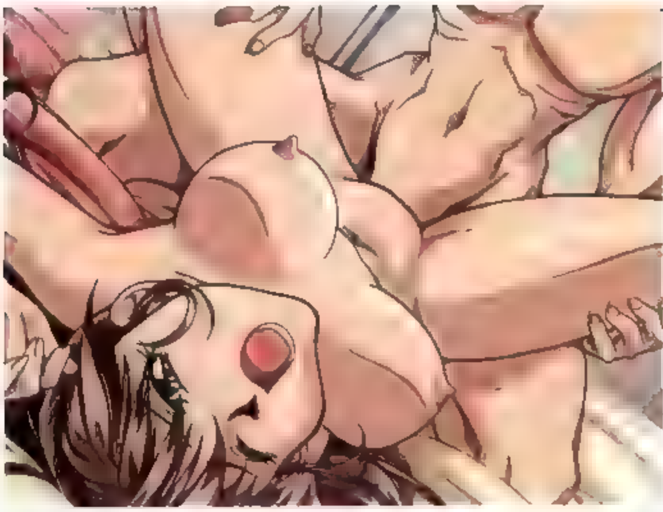


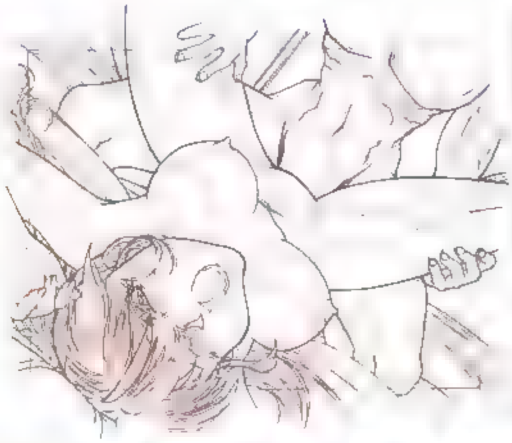




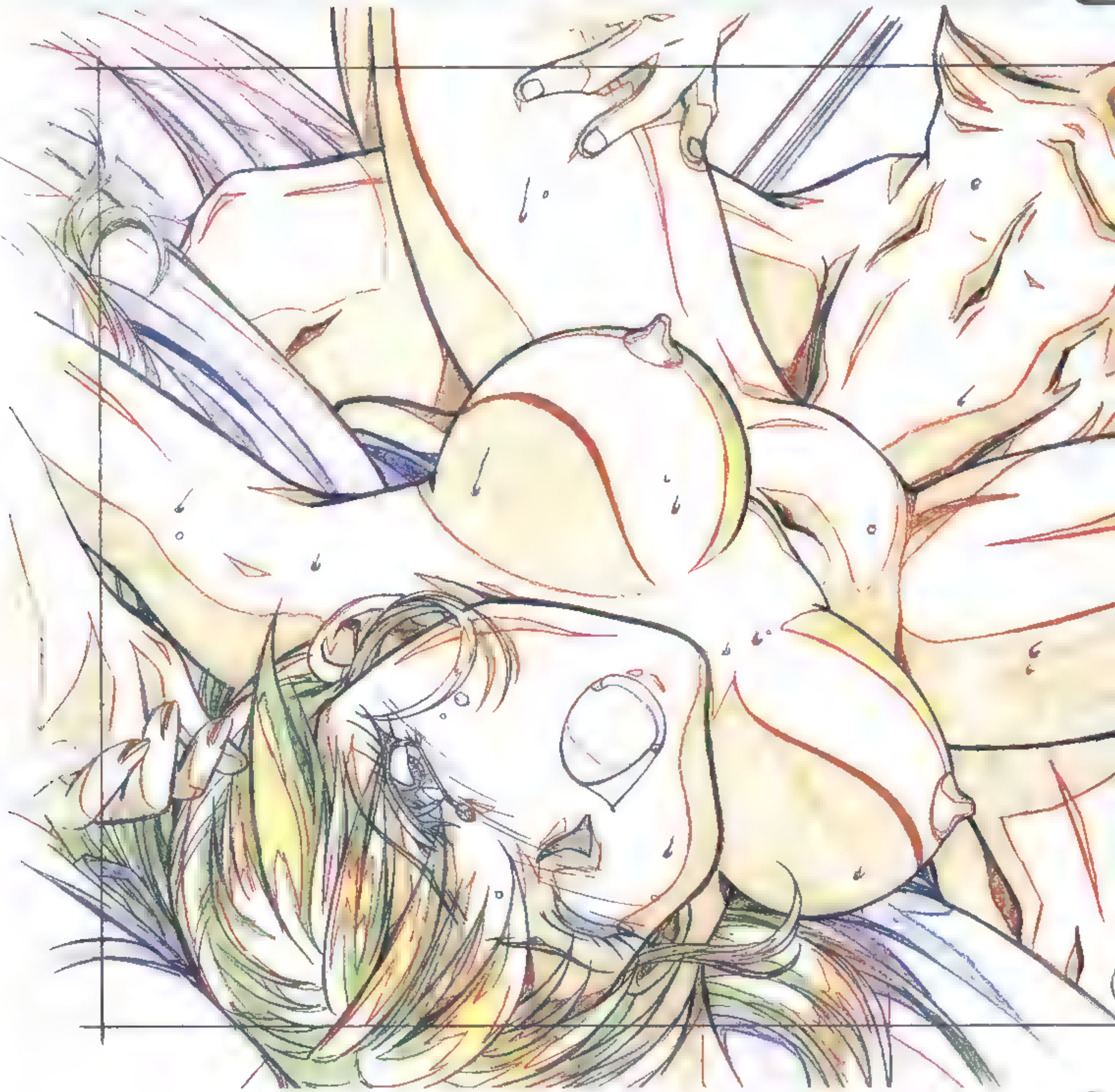


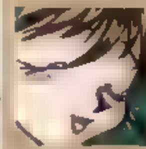
●美佳の激しい腰使いにリボンがほどける。美佳の絶頂と同時に大量に放出された精が乳房にぶつかる。



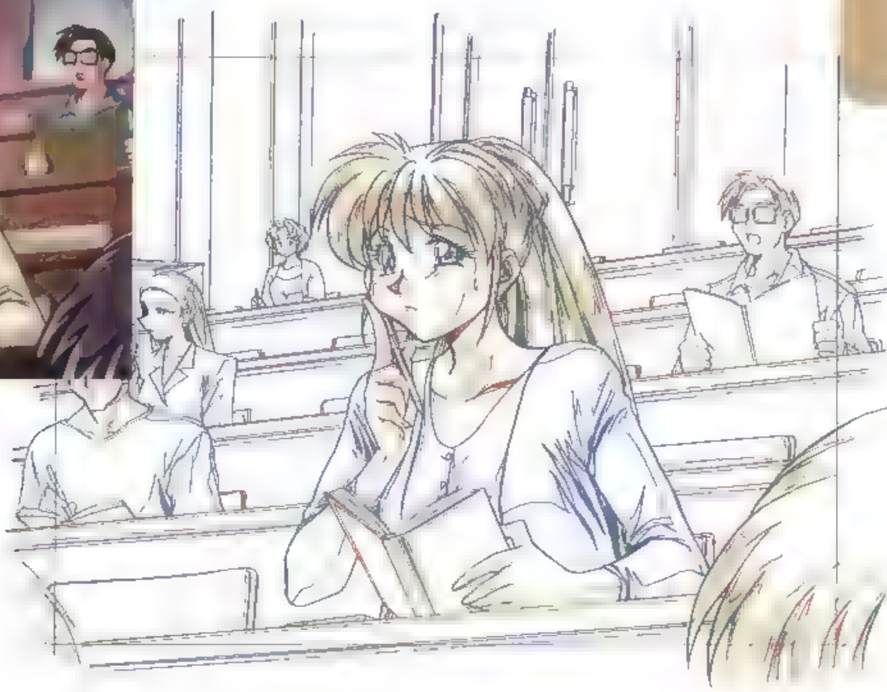


●「狭い膣口を強引に割ると、ざらざらとした膣壁が俺の肉棒をこすりあげてきた。」















●ハッピーエンディングで唯一見ることのできる髪をおろした美佳。ちょっと大人しいカンジになる。

神崎翔子

好きなもの：猫　苦手教科：英語　得意教科：国語

聖華学園にいて歩いて通学。いわゆるお嬢様学校。

人と接することを嫌うので、友達はほとんどいない。
どちらかというと、周りからあまり良い印象を持たれていない。

暗いというよりは、なんとなく話し掛けにくいタイプで、近寄りがたい雰囲気を漂わせている。

普段は口数が少なく、必要なこと意外は話さない。
まわりに親しい友達もいないこともあって、自分のことはほとんど話さない。その代わり猫とか小動物系の生き物が好きである。

心の奥底では喜怒哀楽があっても、仕草や表情には全く出さない。何事にも醒めた感じの表情。

普段の表情はちょっときつめで少しキツネが入った感じの目をしている。性格はちょっときつめ。でも笑うととてもやさしくかわいい笑顔をする。（普段ではまずありえない）



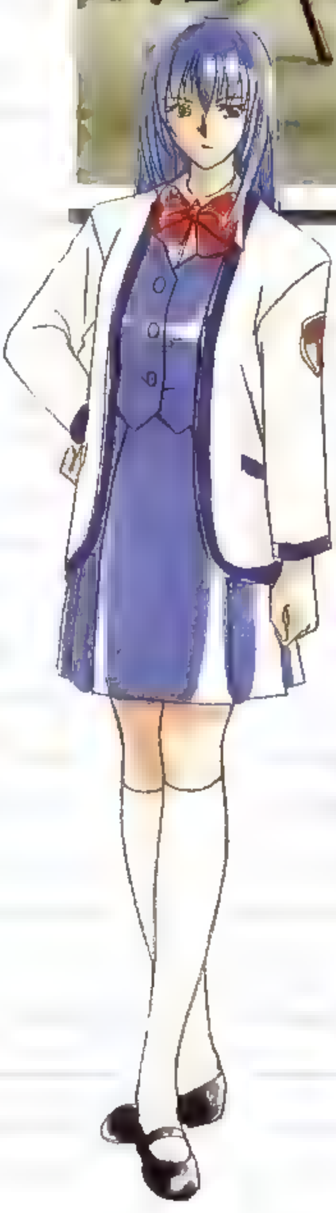
PROFILE

AGE : 18
Height : 162cm
Weight : 51kg
Bust : 88cm
Waist: 57cm
Hip : 87cm
Blood type : A
Birthday : September,3(Virgo)

Shouko Kanzaki

神崎翔子







●なんといっても髪の色が水色になっているところに注目。性格といい某アヤナミに近い？





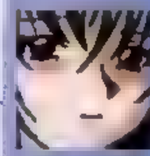




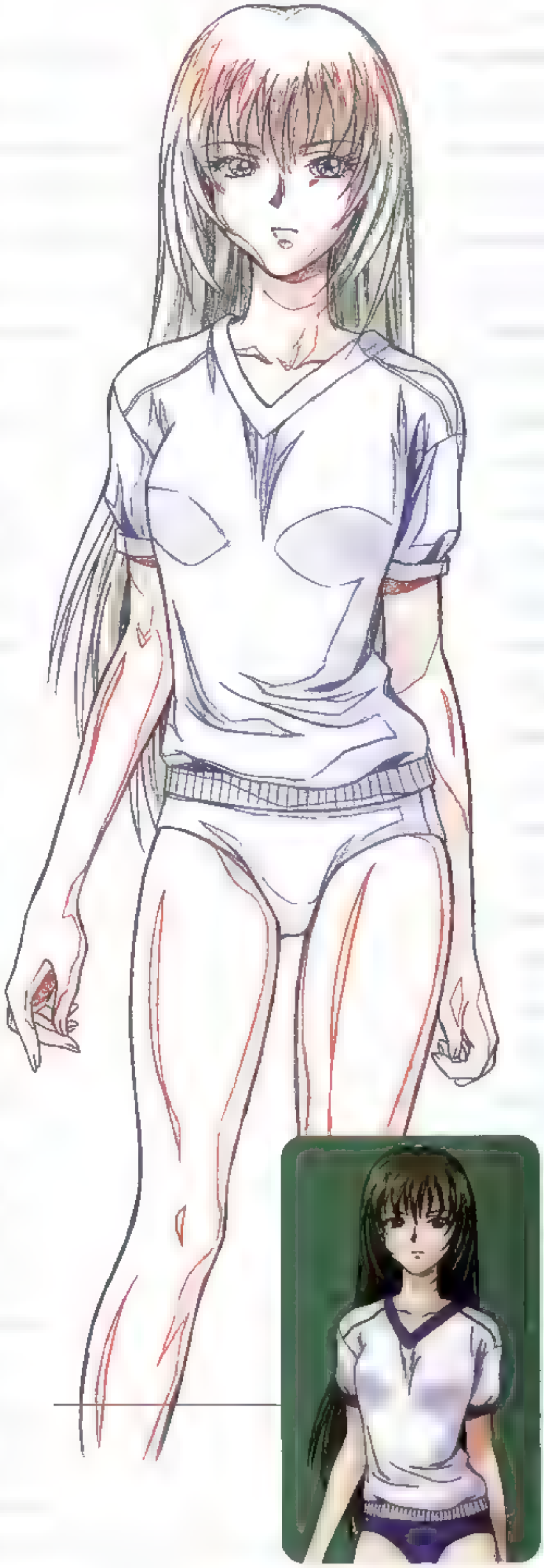
●顔だけこちらに向けながら歩き去る姿。うまく翔子の性格が表現されています。



Shouko Kanzaki

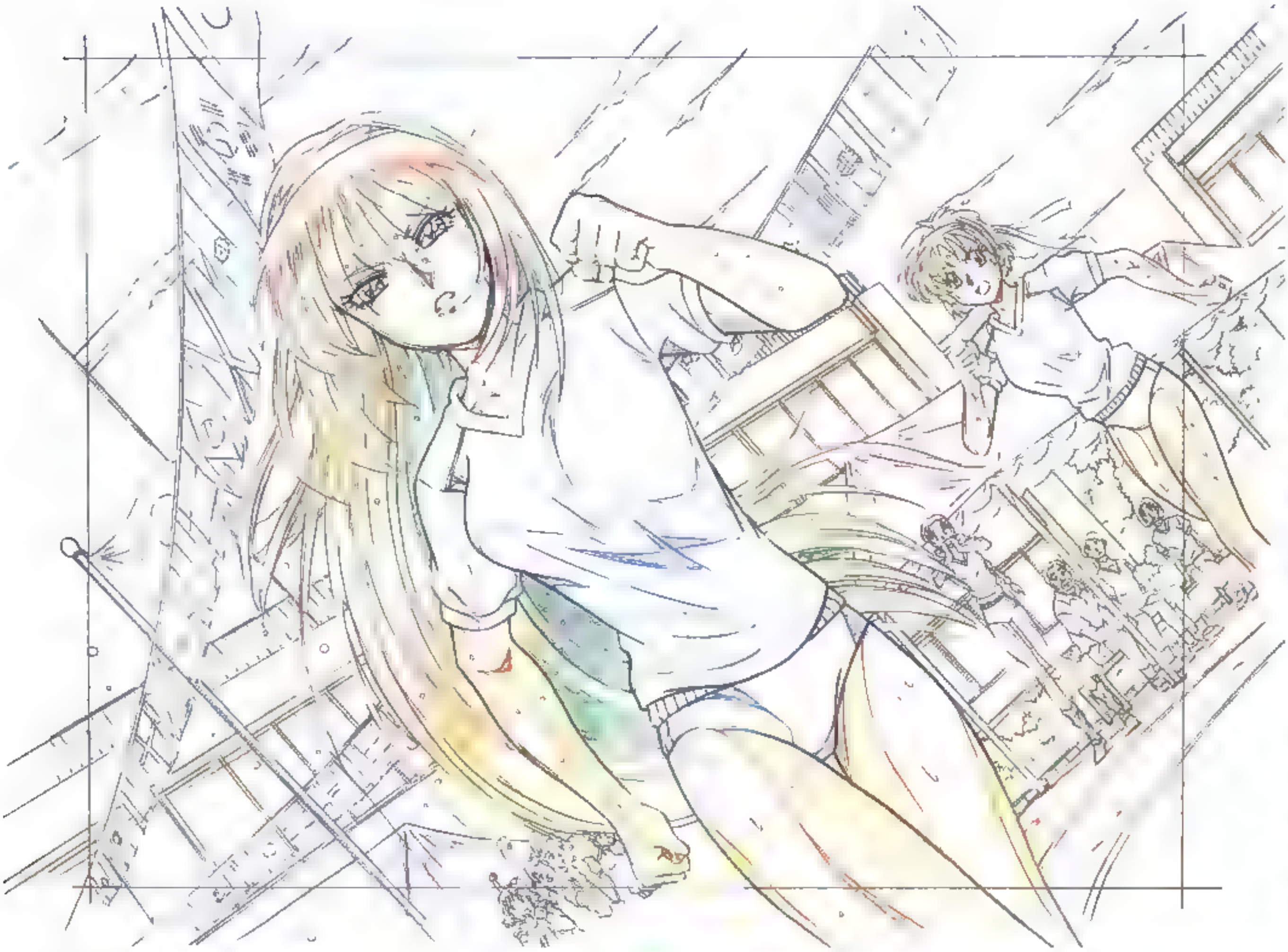


神崎翔子





●冬のちょっとツッパったかんじの私服と違って夏服はおしとやかなかんじ。体操着のポーズはどことなく色っぽい？

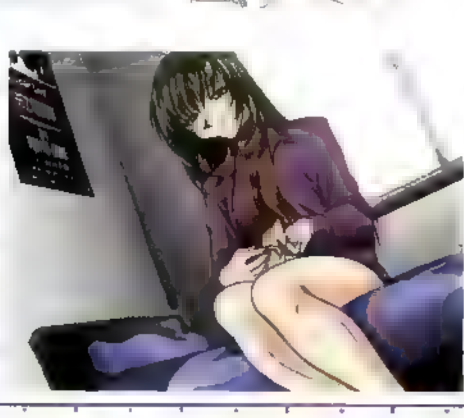






●翔子が作ってくれたパイは、心を開いてくれた証拠？　嬉しかったんだけど、味のほうは　　　。

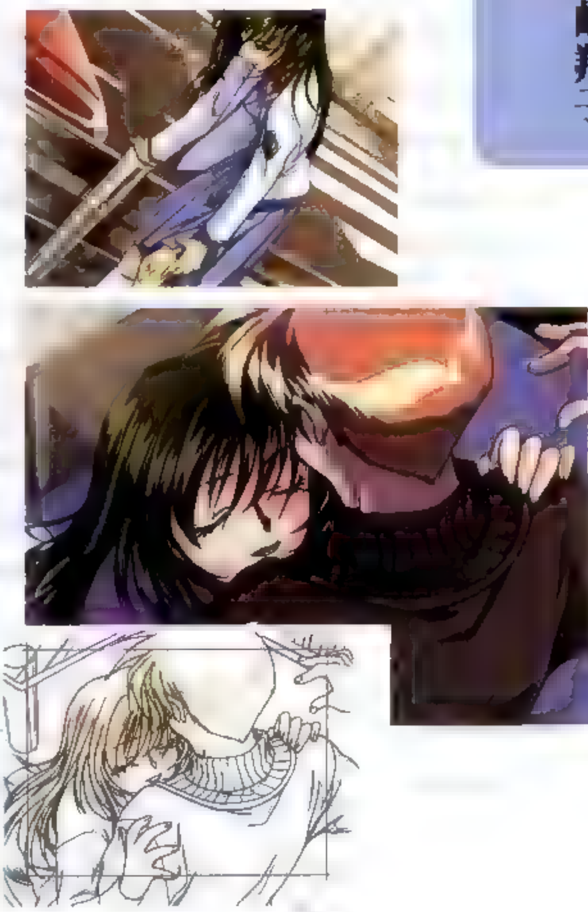




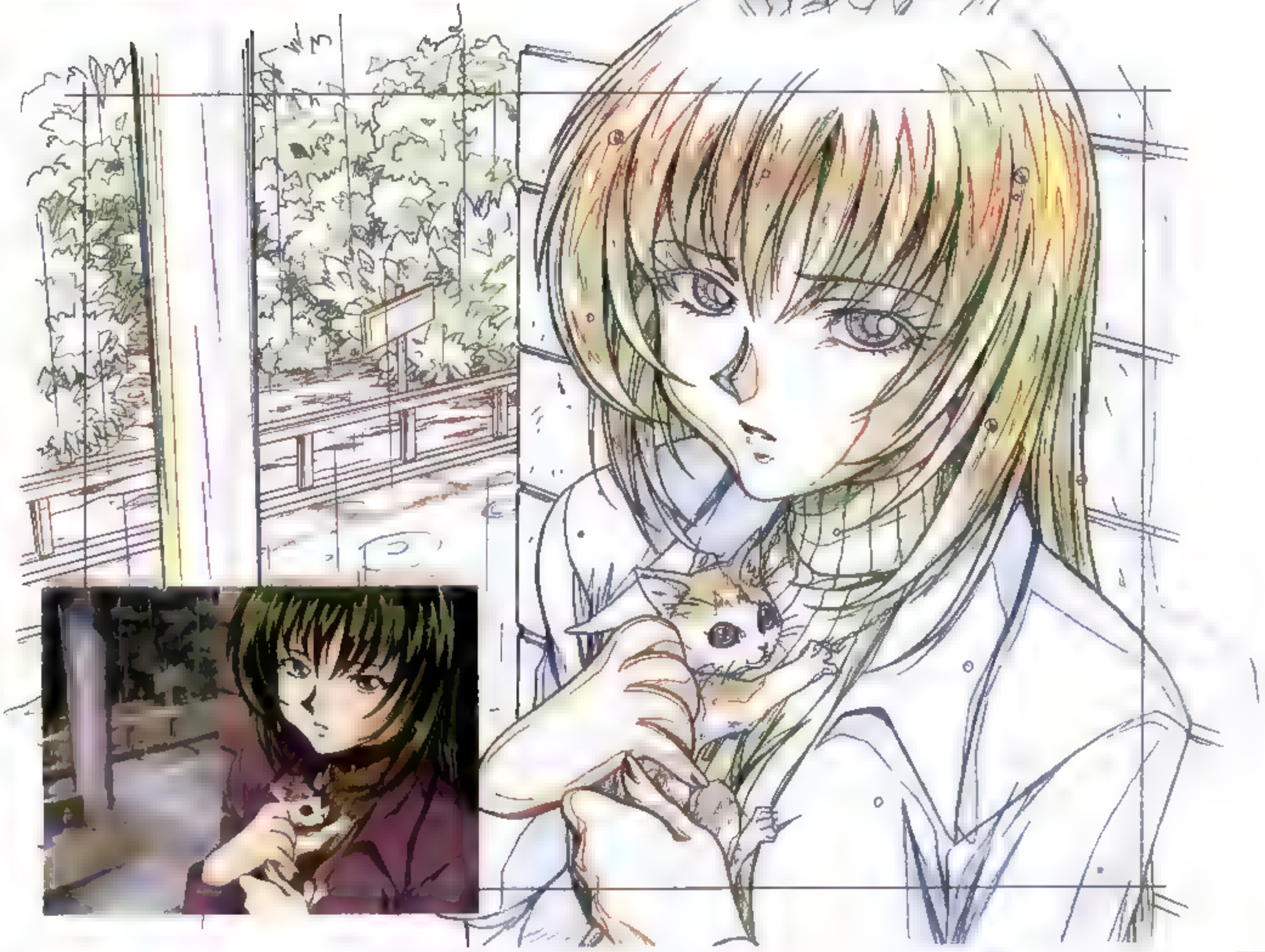


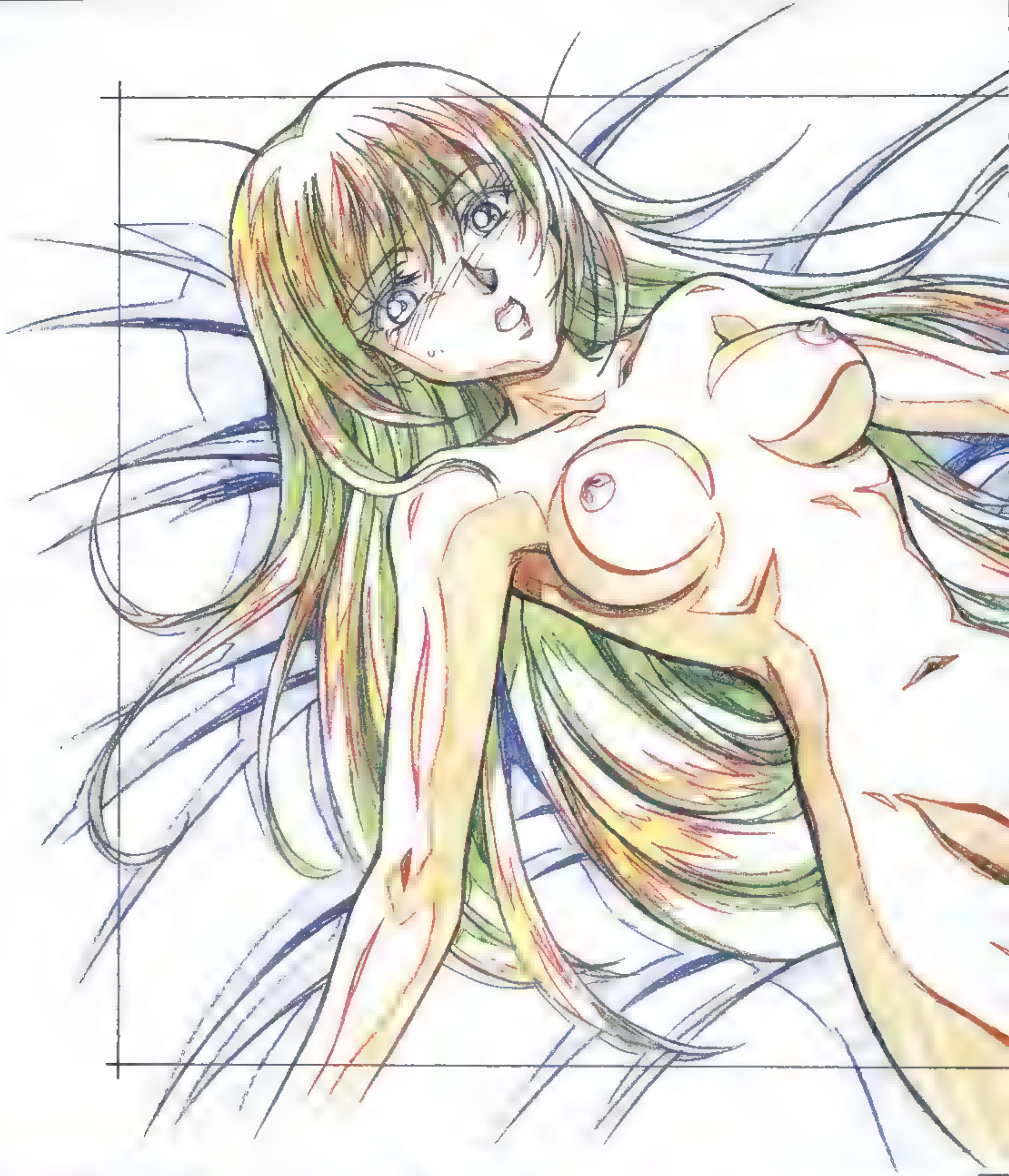






●文化祭で魔女を演じる翔子。さすがに女優志望だけあって、別人のような気迫の演技。怖すぎ…。



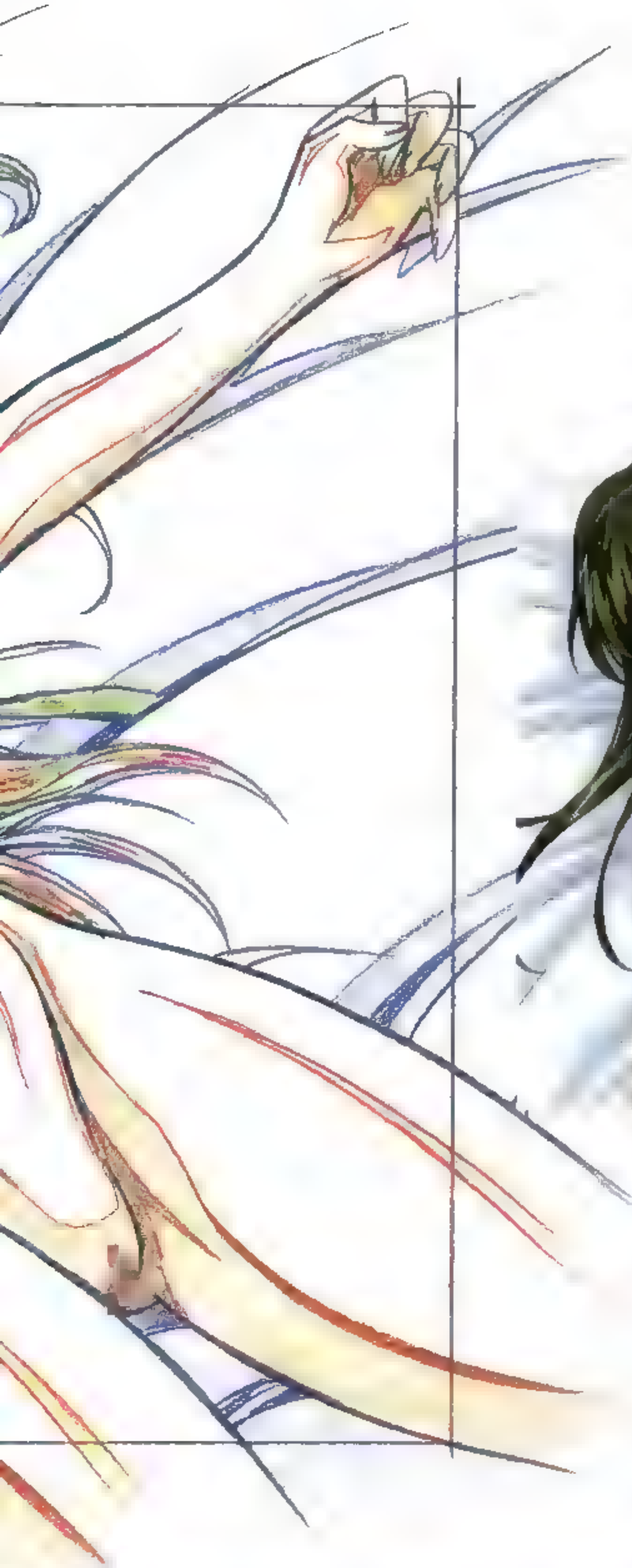




Shouko Kanzaki



神崎翔子

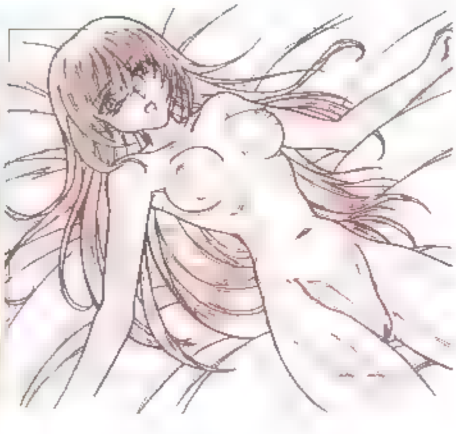




●自分の身体がクリスマスプレゼントと抱きついてきた大胆な翔子も、いざとなったらさすがに照れる。

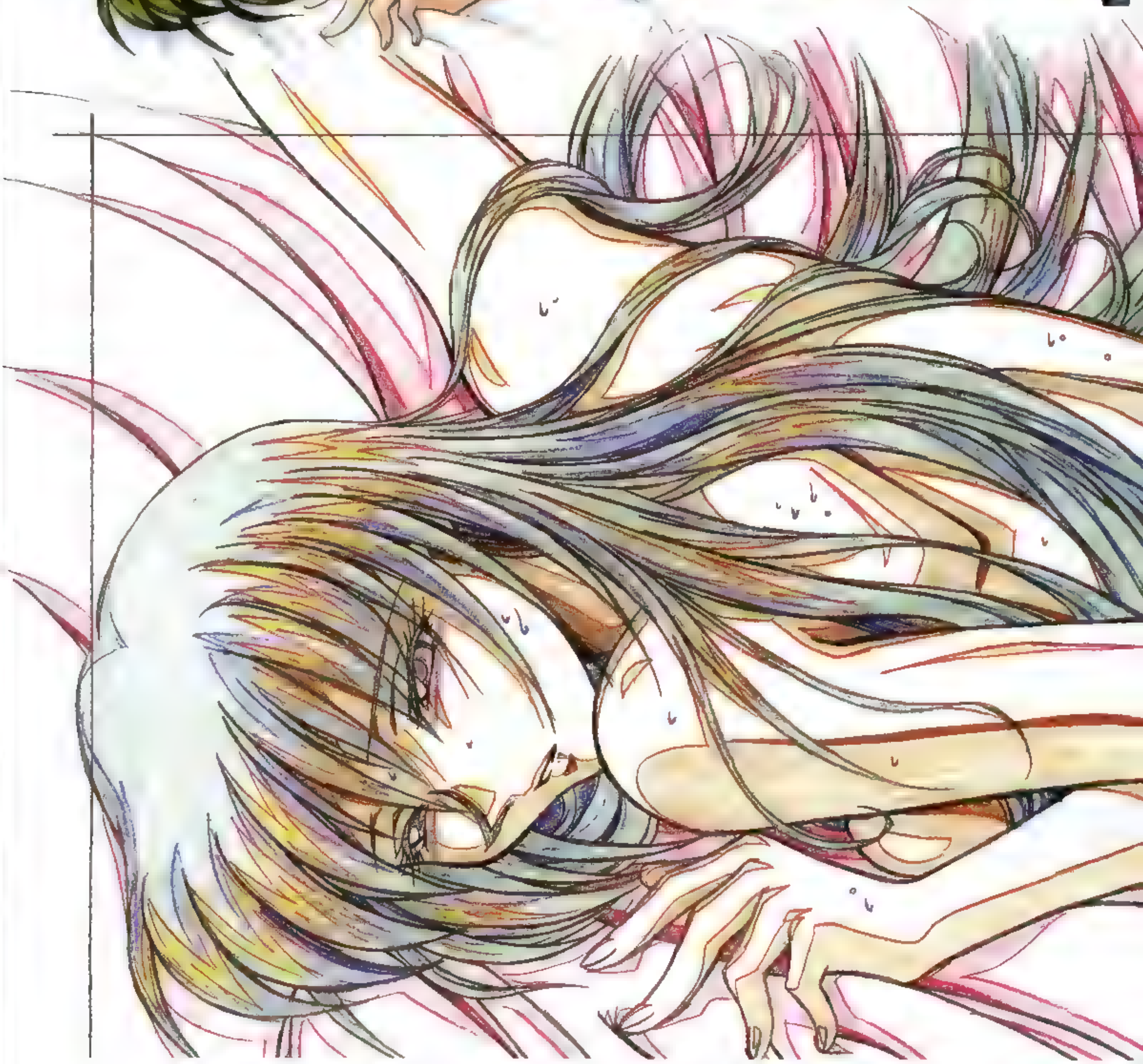








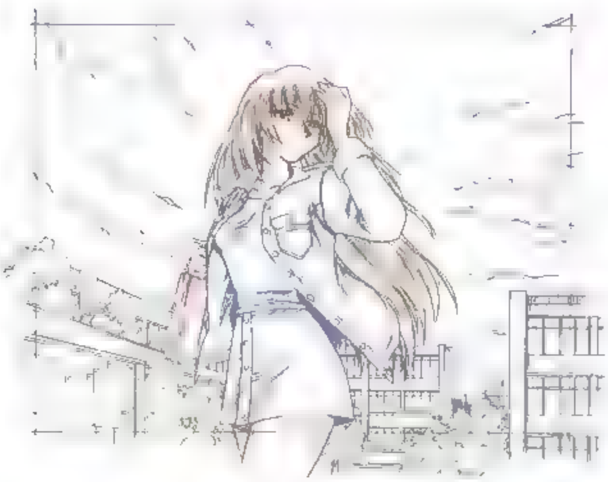




Shouko Kanzaki

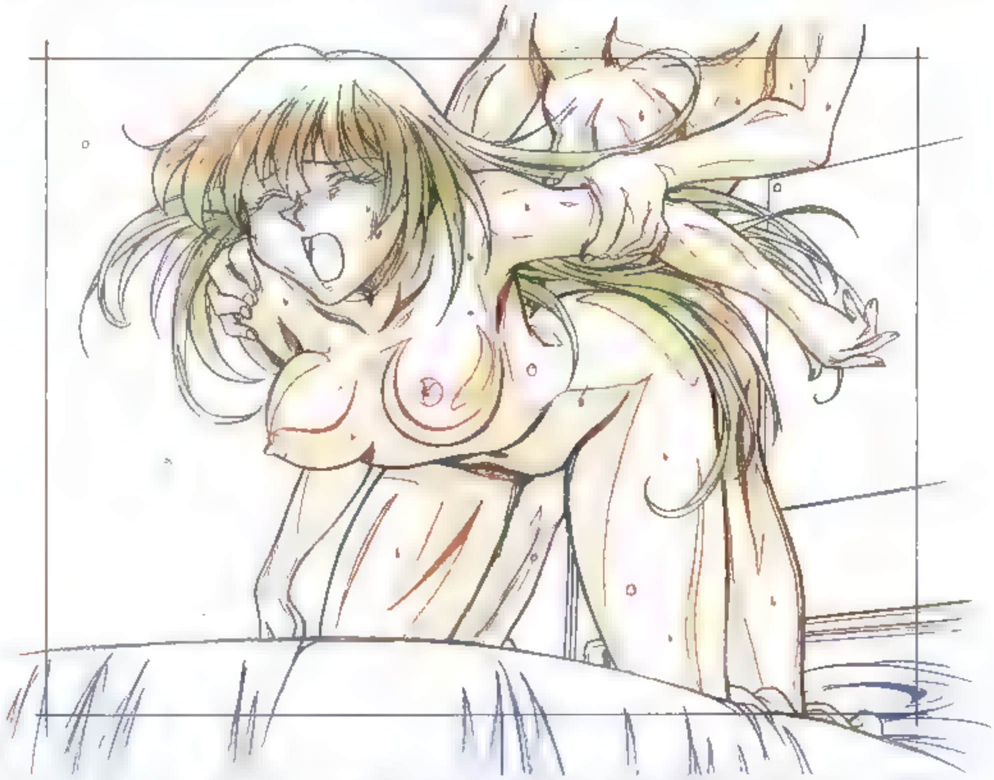


神崎翔子



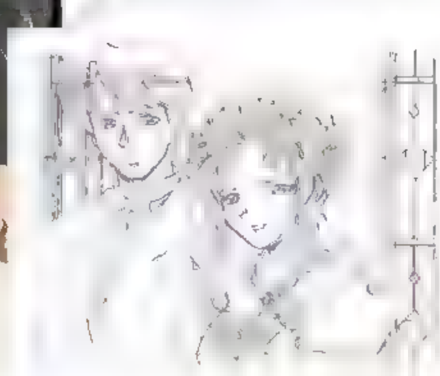






●「いっつ… そんな、いきなり…」と他の子に比べ翔子とのHはハードなような気がするが…。





三浦朋美

父親は教会の牧師、母親は元シスターで父親と結婚するときにシスターをやめた。
幼い頃から、教会でお祈りを捧げているシスターのたまご。

聖華学園内の寮で生活をしている。校則が厳しく、男女交際は禁止されている。
ただ週末だけは校外に出ることを許されている。

自分のことよりも他人のことを気づかうやさしい女の子。おしとやかで物静かな感じの女の子。花に例えるなら雨上がりに日の光を浴びてキラキラ光っているユリの花って感じ。

表情は、やさしく相手を包み込むようなまるで可愛がっているペットを見守るようなやさしい感じ。

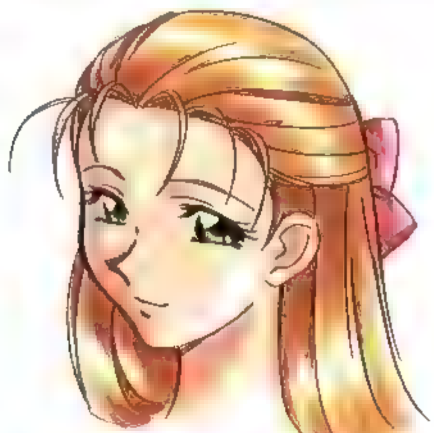
喜怒哀楽はあるが表情はやわらかい。
家庭的でエプロン姿が似合う。花が好きで部屋にはいつも花が飾ってある。

言葉遣いが控えめで、基本的には敬語で話す。仕草や行動がおしとやかで上品。

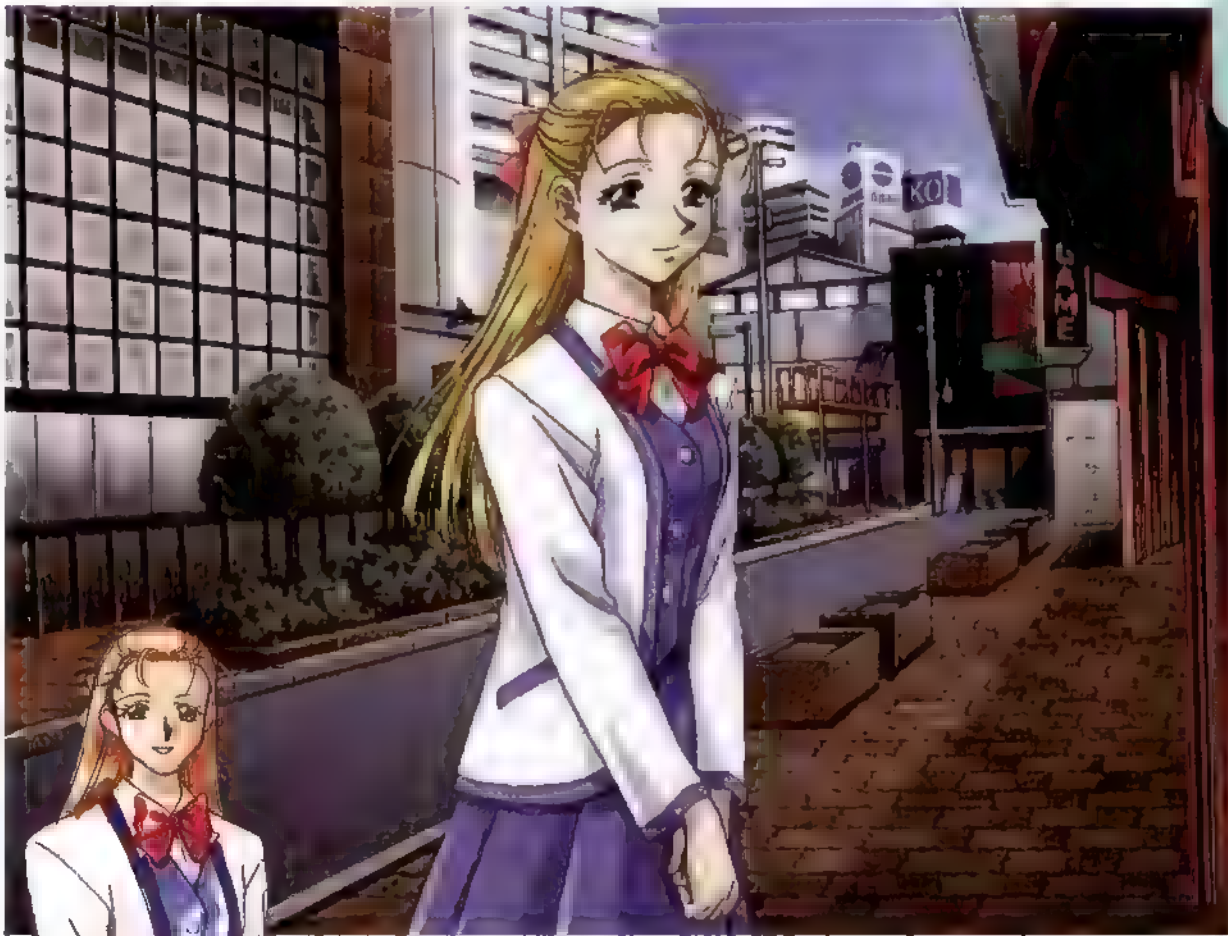
しっかりとしていて自分の考えも持っているが、控えめの性格（友達の３歩後ろを歩く感じ）なので、あまり表に出さない。内向的なイメージ。

この世に悪い人はいないという考えがあるので、誰に対してもあまり不信感を抱かない。

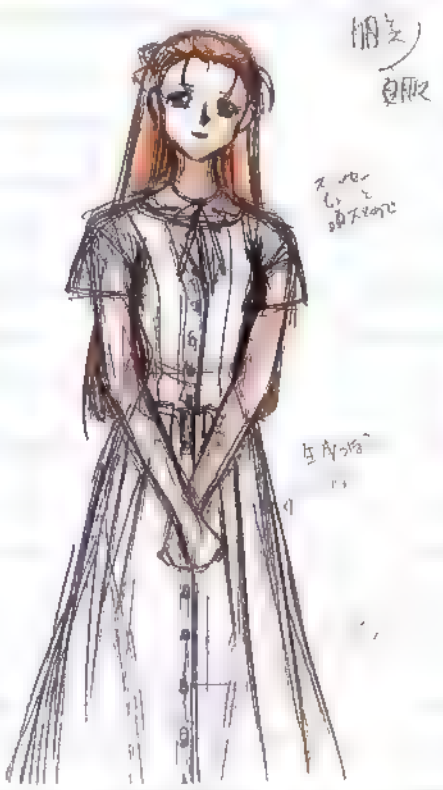
男性と付き合ったことが無いため、恋愛に関しては結構鈍感。が、いったん好きになってしまうと、相手には尽くすタイプで信頼しきってしまう。もうあなたしかいないって感じ。



AGE : 17
Height : 158cm
Weight : 42kg
Bust : 82cm
Waist: 57cm
Hip : 84cm
Blood type : O
Birthday : June,6(Gemini)

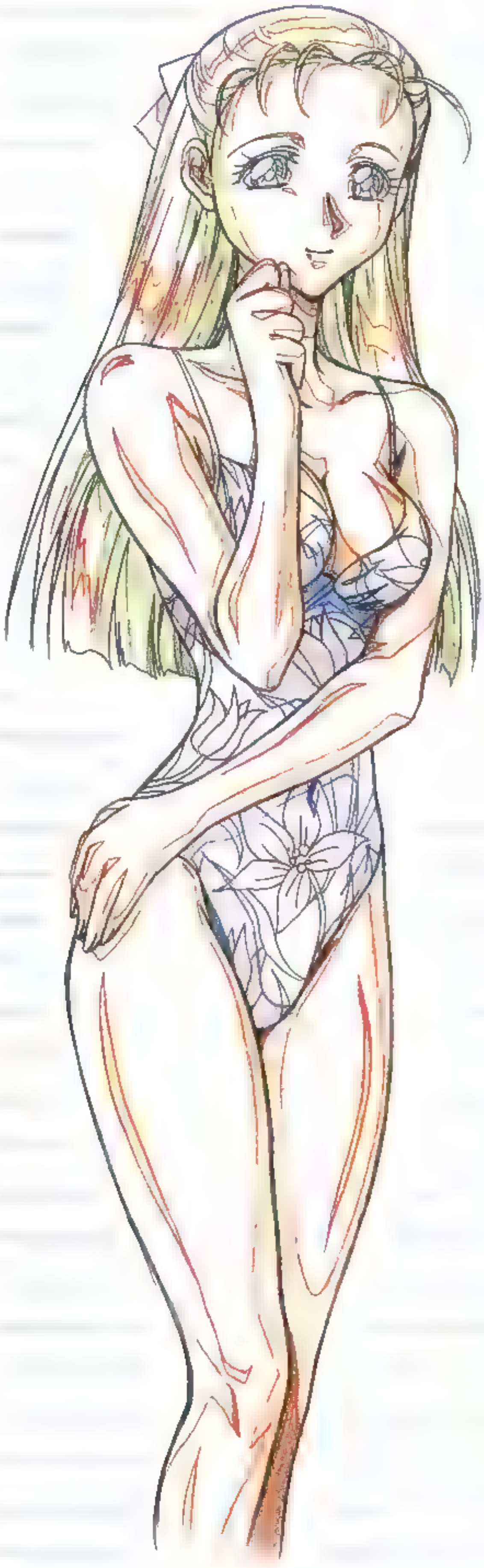


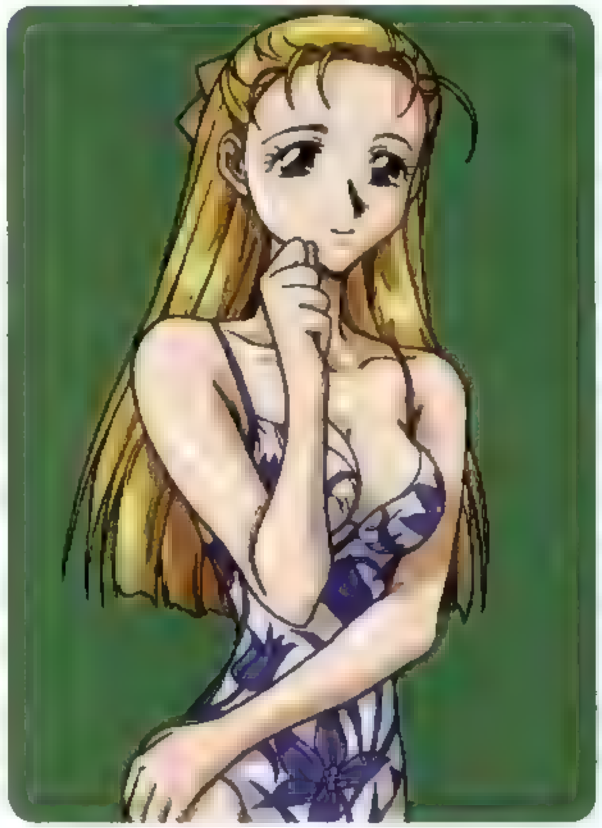






●5人の中では最も落ち着いて、大人なカンジの朋美。
冬服の姿なんて高校生には見えないくらい。





●将来ンスタ　になるという人がそんなムネの開いた水着を海に誘って良かった



Tomomi Miura



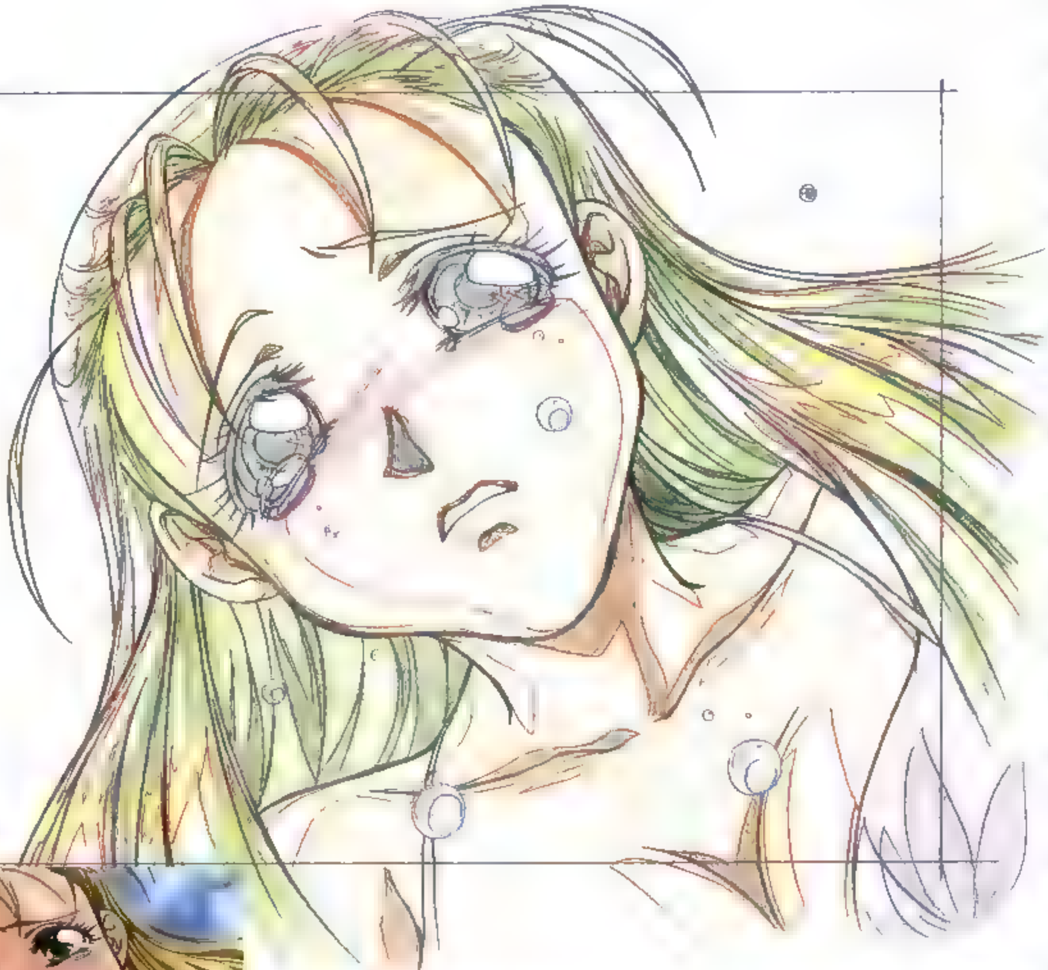
三浦朋美

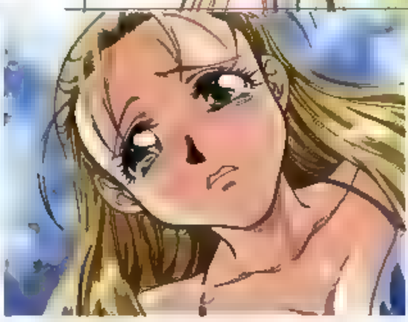




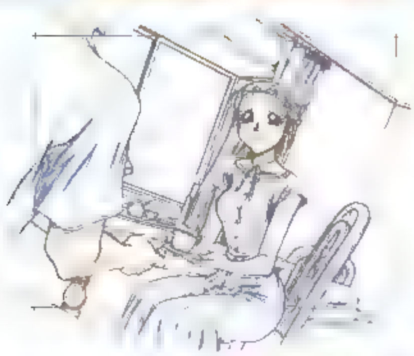
●そよ風の中、優しくたたずむ朋美。慈愛に溢れた目がなんともいえない。

●手を前に重ね、小首を少しかたむけた上品な立ち姿も彼女ならでは。



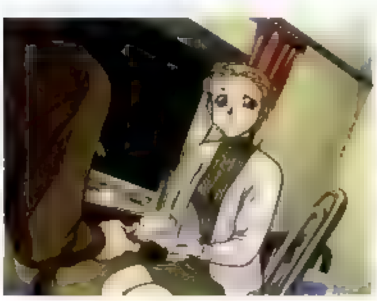


●海で溺れかけた主人公の顔に自分を責める朋美の涙がこぼれ落ちる。







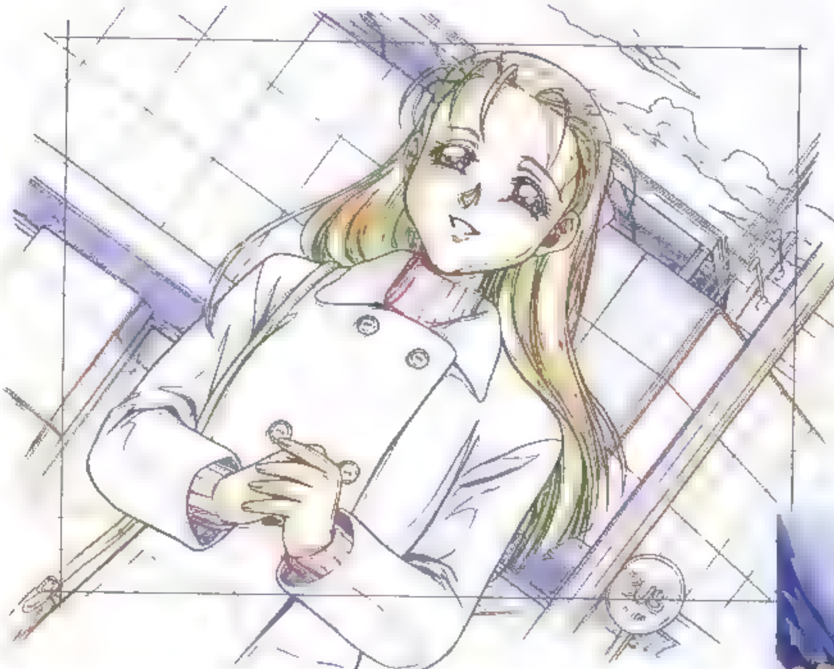


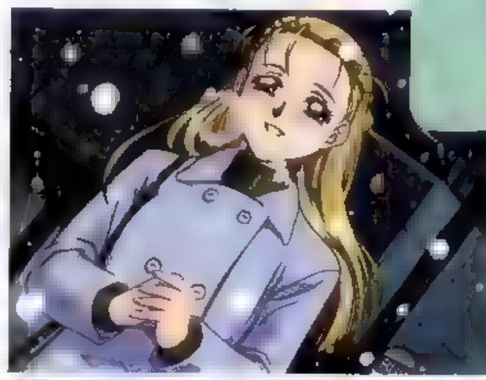


Tomomi Miura

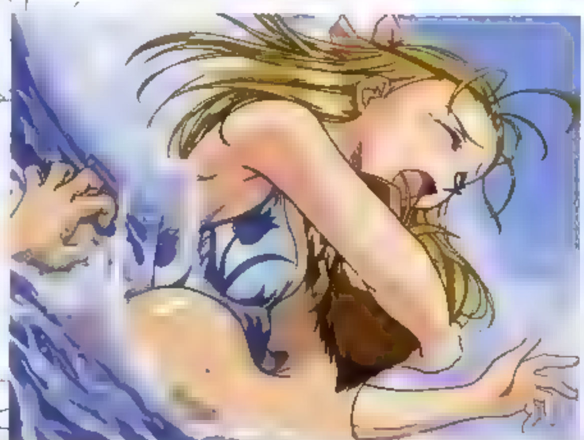


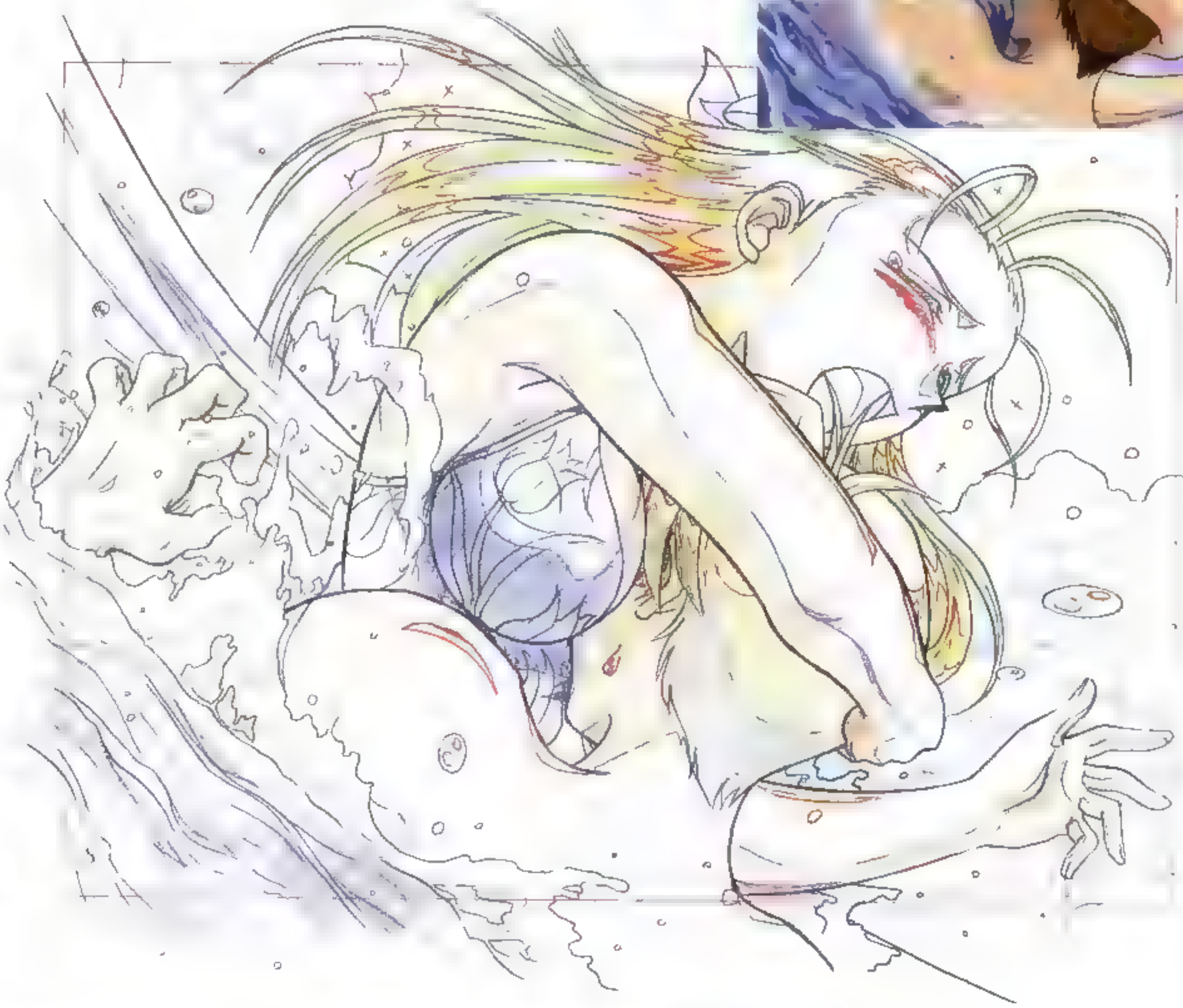
三浦朋美

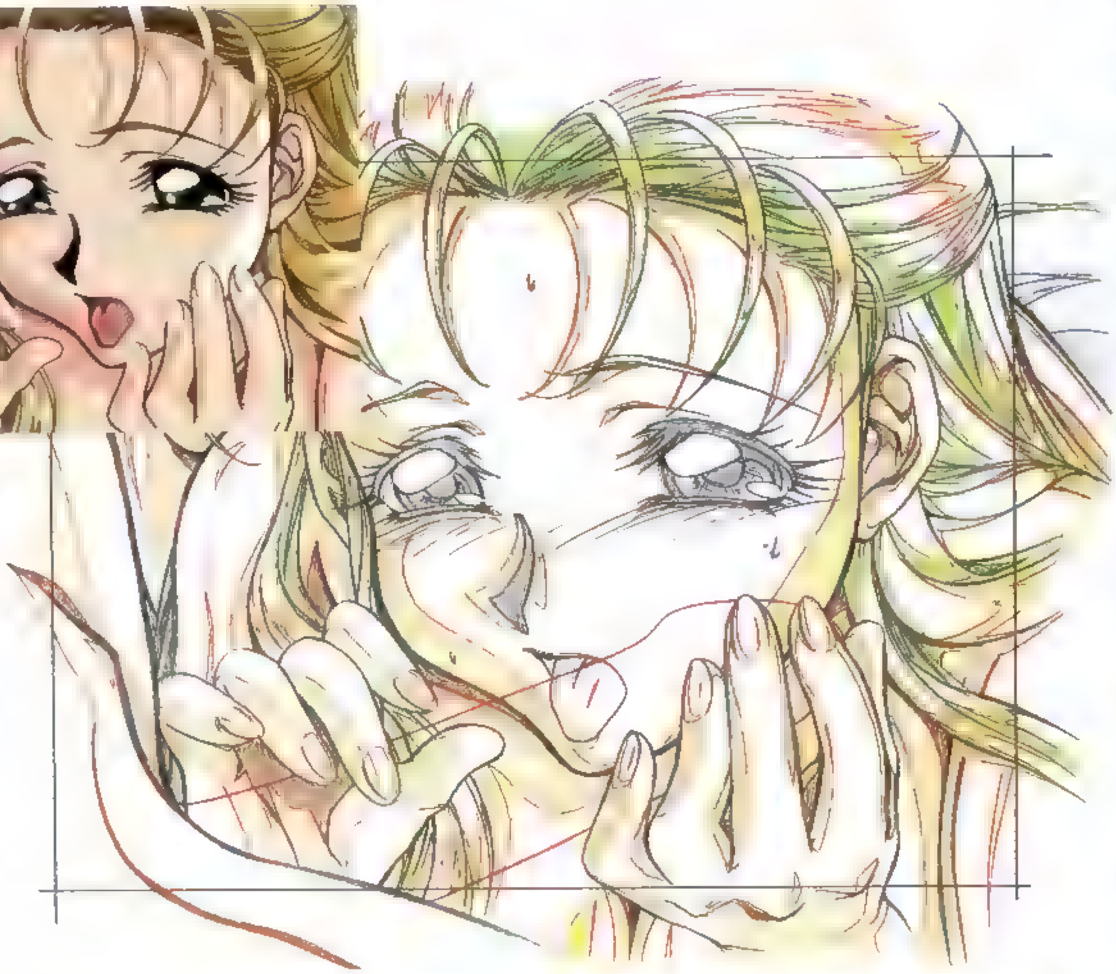




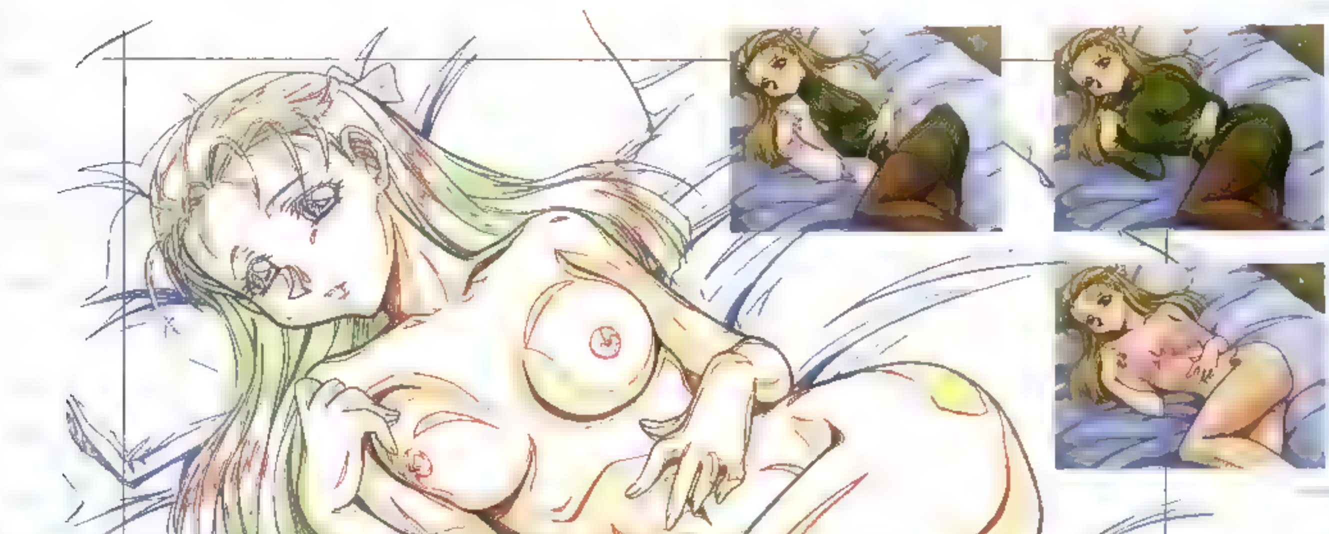
●雪の中、数時間も待っていてくれた朋美。彼女の信じる心には胸を打たれます。







●敬虔なクリスチャンが
フェラチオを
これ以上の興奮シチュエーションがあろうか！

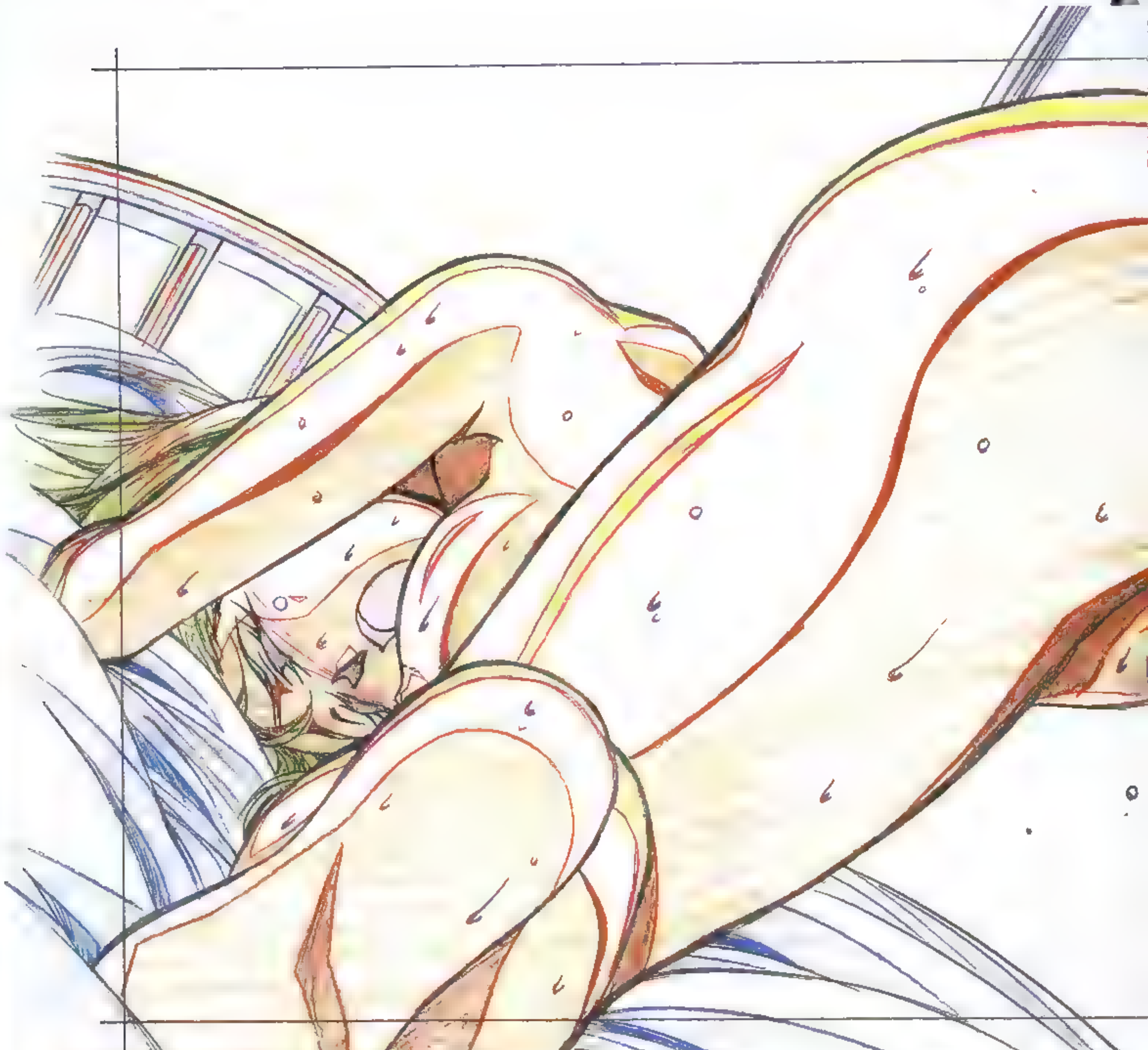


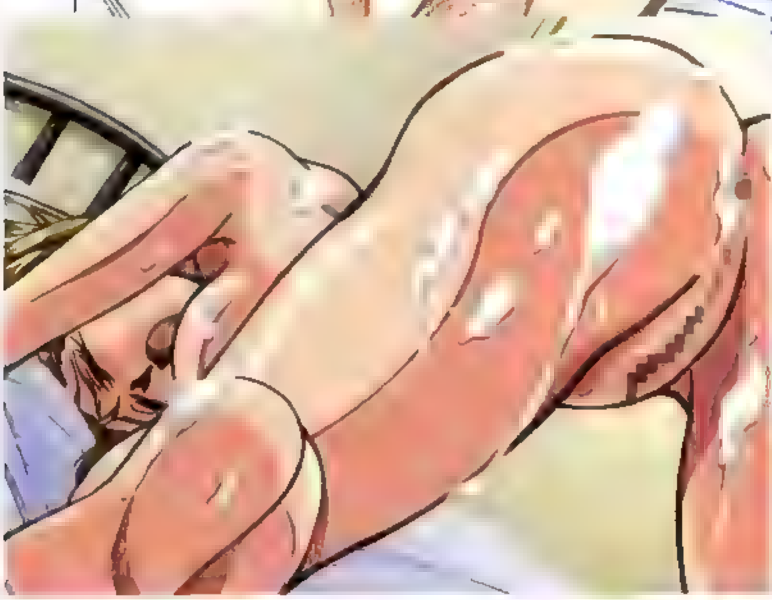
Tomomi Miura

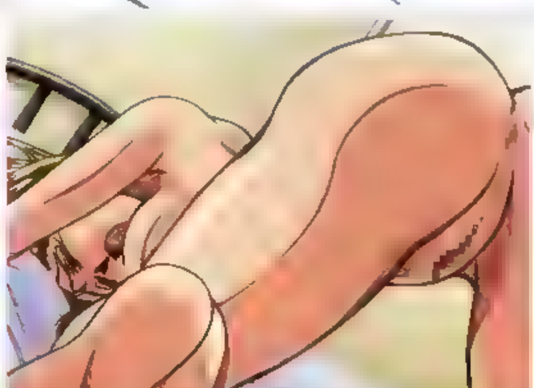


三浦朋美









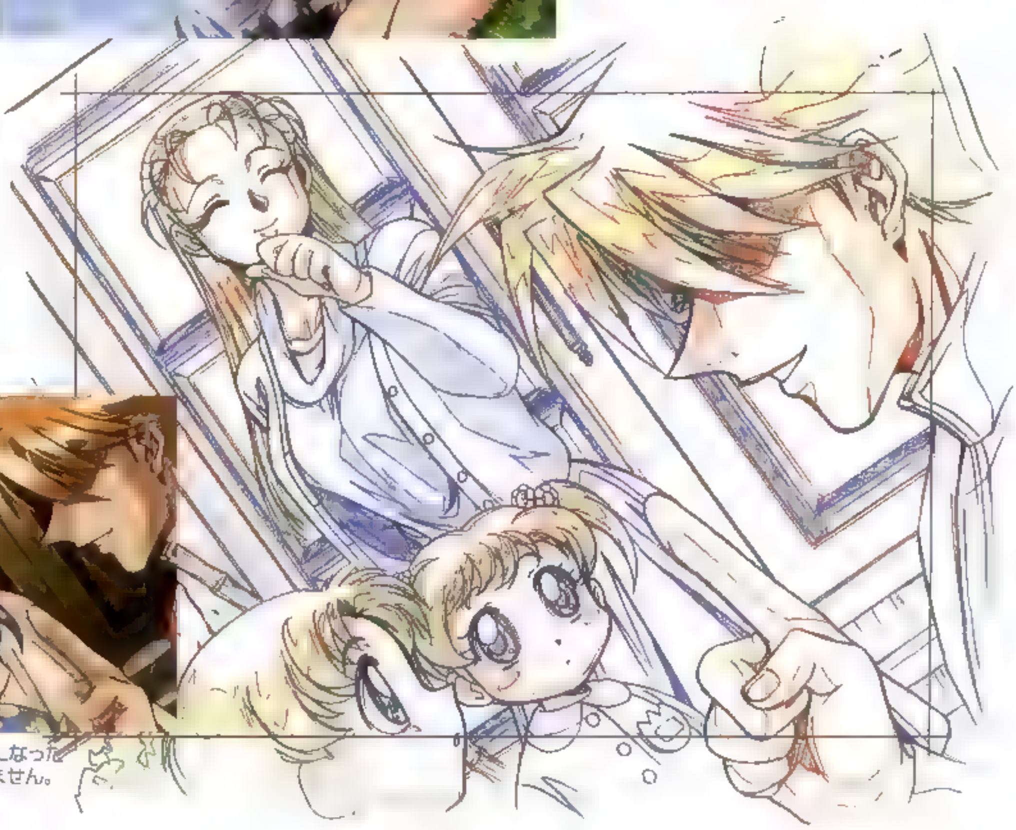
●神の道を歩む彼女をバックからこんなケダモノみたいに犯ってイイんですか？　イイんデス！

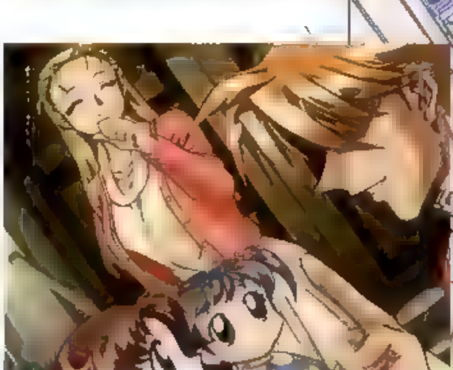






●朋美と結ばれずに終わるエンディング。どこの選択肢をミスしたのだろうか？





●朋美と共に神の道を歩むことになった主人公。人生どうなるかわかりません。

白河若菜

好きなもの：可愛いもの、ぬいぐるみ　苦手教科：数学　得意教科：国語

父親は、白河重工の社長でその一人娘。物心つく前に母親を亡くしているため、片親で育てられた。当然母親のことは何も知らない。聖華学園に父親のリムジンで通学。

部活は、弓道部で腕前は素人に毛が生えた程度、本人はやる気満々だがいまいち結果に結びつかない。

母親を早くに失っているせいもあって、父親に可愛がられて育てられた典型的な箱入り娘。その為おっもいっきりの世間知らずで天然ボケをよくかます。

異性に対しては、友達以上の関係になったことがないため、それ以上の関係に関しては、知識も免疫もない。純度100パーセントの女の子。

人見知りをしない性格で（ただの世間知らず）誰にでも話し掛ける。天真爛漫で、あどけない笑顔をみると思わず抱きしめたくなるようなタイプの女の子。一つ一つの動作が愛らしく、まるでお人形の様な感じ。喜怒哀楽がすぐに顔にでるタイプ。

普段は、ひたすら明るく（恐いもの知らずといった感じ）好奇心旺盛だが、母親ゆずりな性格のためか（親父が楽天家でおおざっぱな性格のため）神経質な面もあり、一度落ち込むとそのことを引きずってしまうため、なかなか立ち直ることができない。

その為か普段は明るく振る舞っているが、心の奥底では、幼い頃に亡くしてしまった母親の面影を求めているが、本人はそのことに気付いていない。



PROFILE

AGE : 15
Height : 154cm
Weight : 45kg
Bust : 80cm
Waist: 58cm
Hip : 82cm
Blood type : O
Birthday : January,8(Capricorn)

Wakana Shirakawa



白河若菜





●まだ幼さの残る若菜の水着姿。若菜は海水浴のグラフィックがなくて残念！





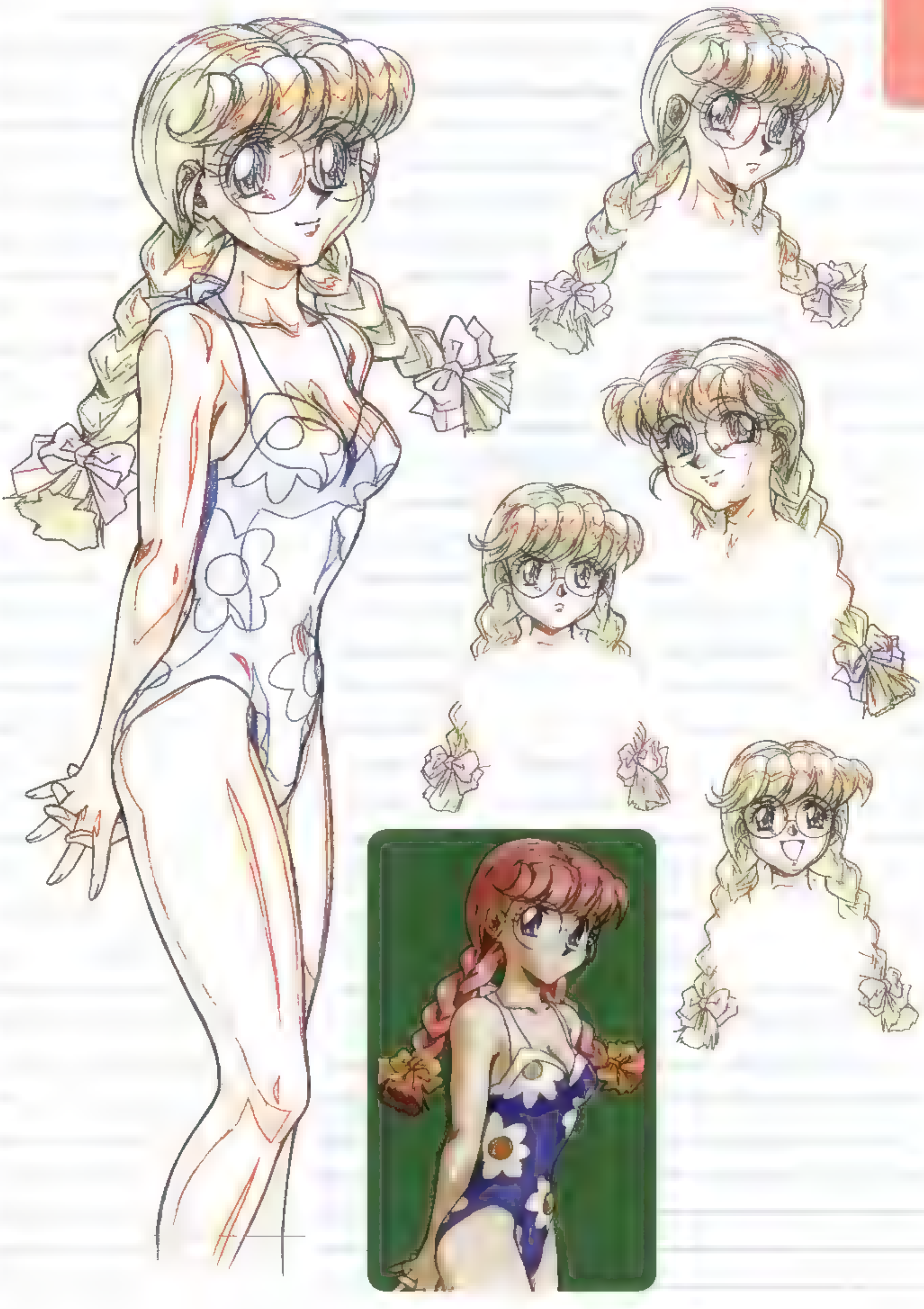


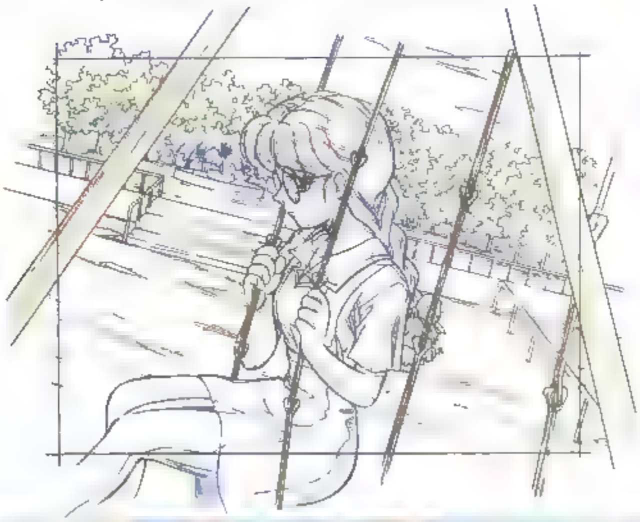


Wakana Shirakawa



白河若菜



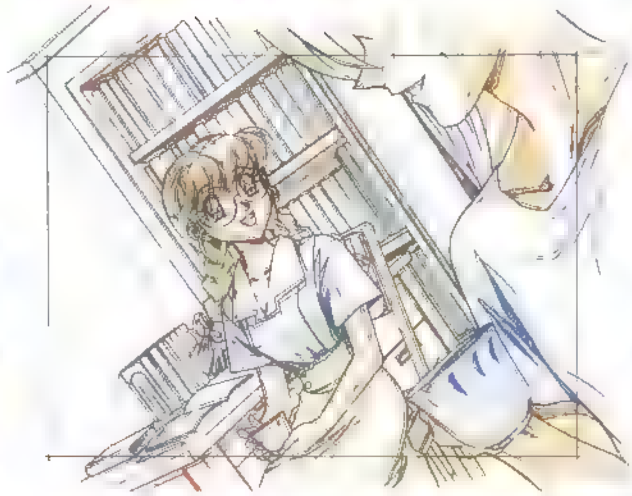




●トキさんの作ってくれるコーヒーで心身ともにリラックス。これで勉強にもまた集中できる。

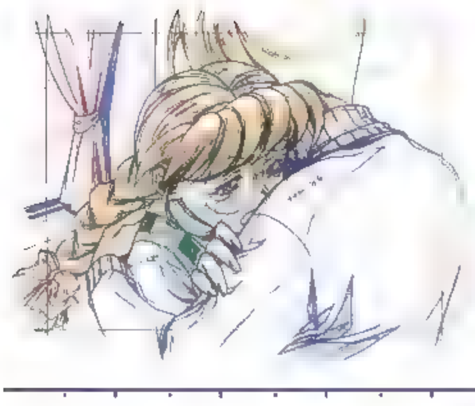


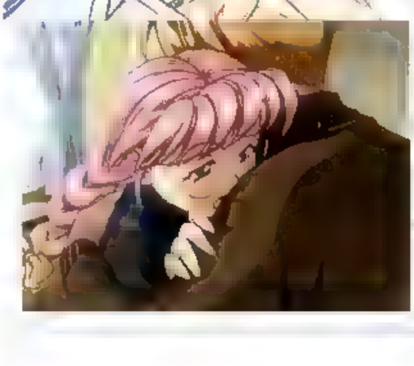


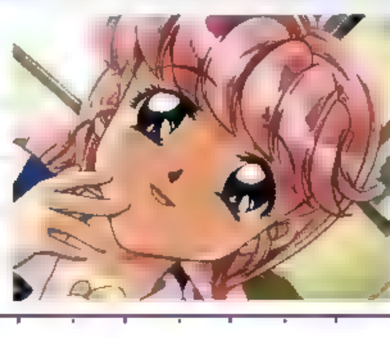




●優しく抱き寄せるか、黙って涙を拭いてやるか、そこが運命の分かれ道。



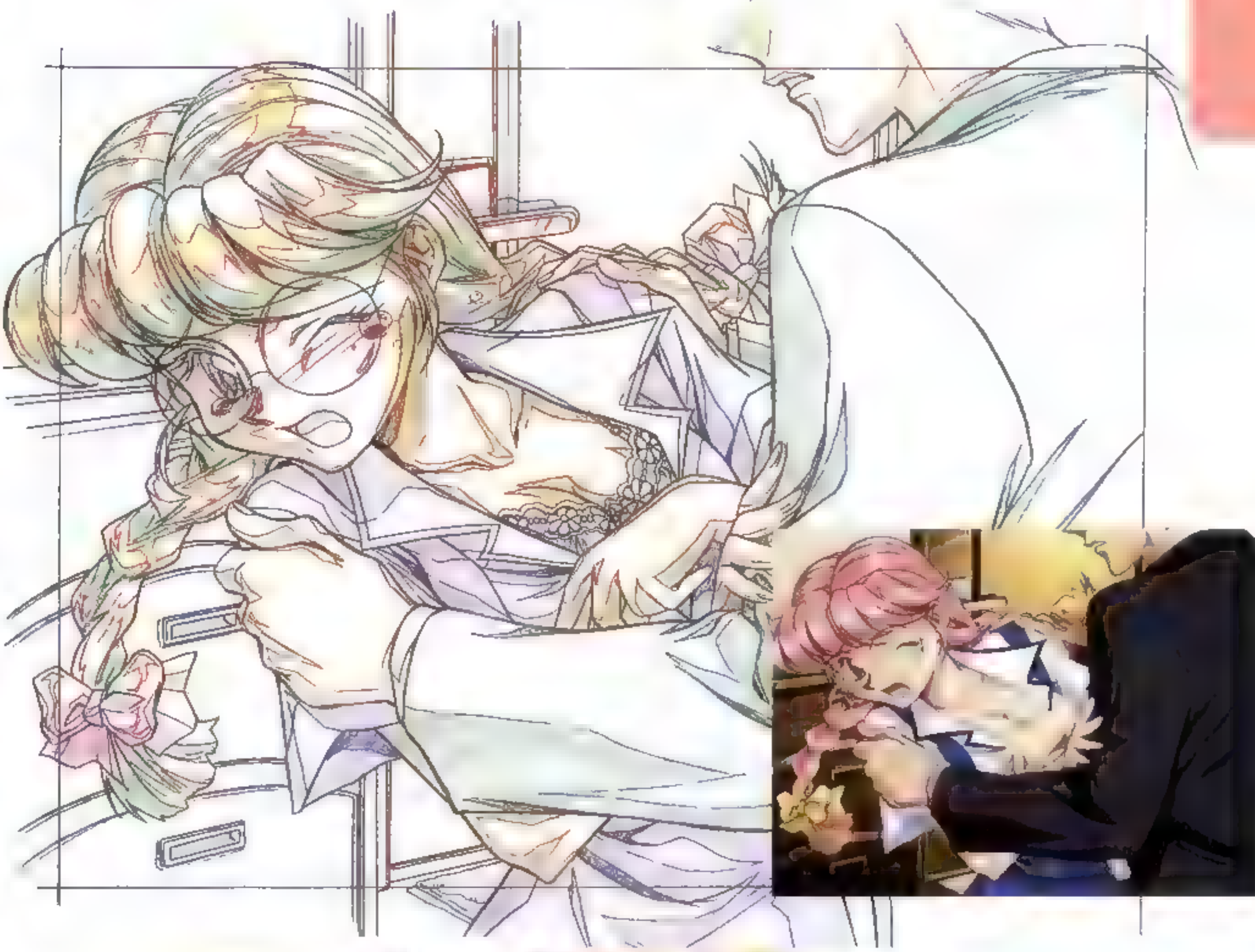


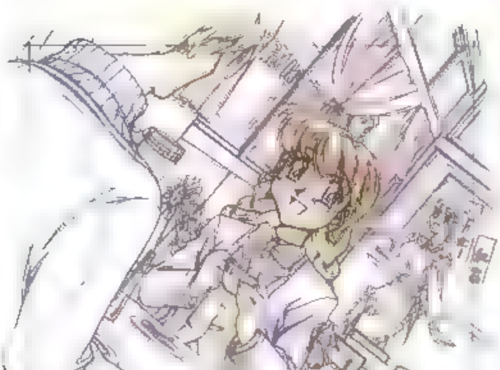


Wakana Shirakawa



白河若菜





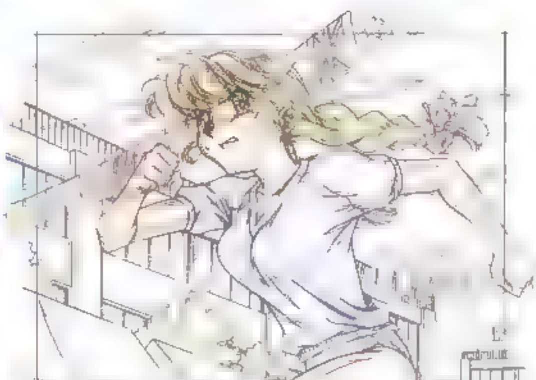


●楽しかった文化祭。若菜のウェイトレス姿も見たかったが。

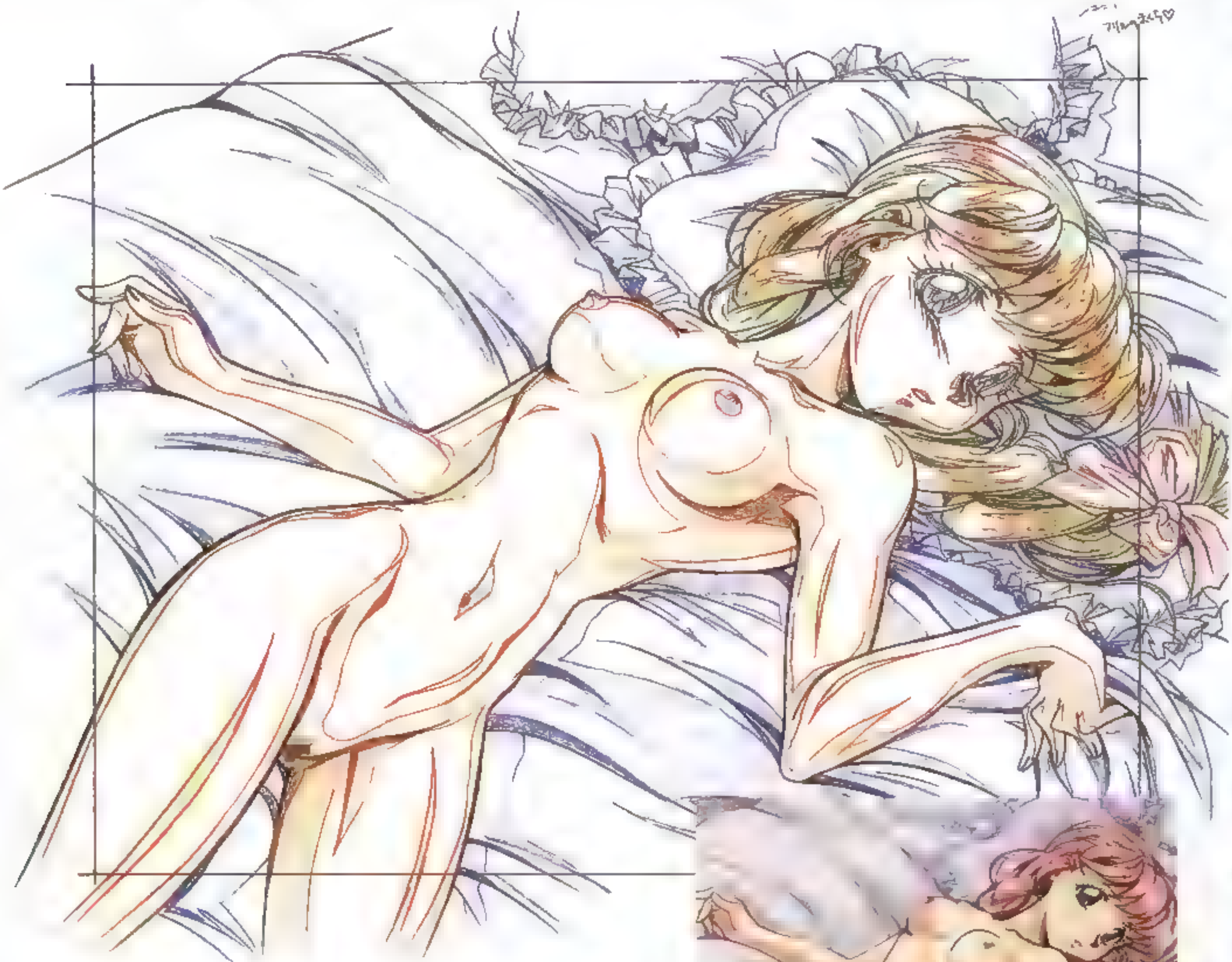


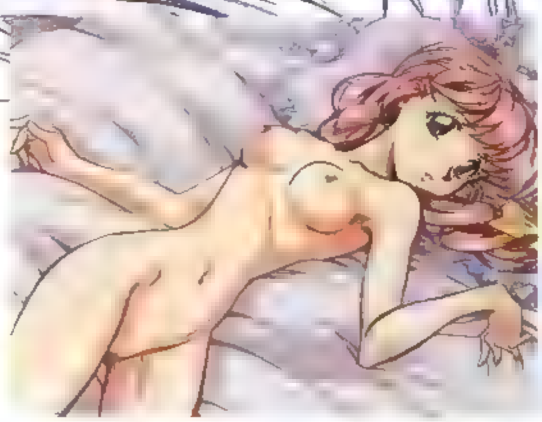






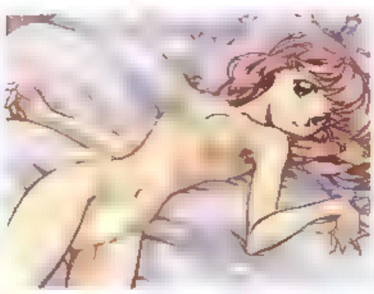
●普段なかなか見られない若菜の気合いの入った姿。意外と足が速いのだ。











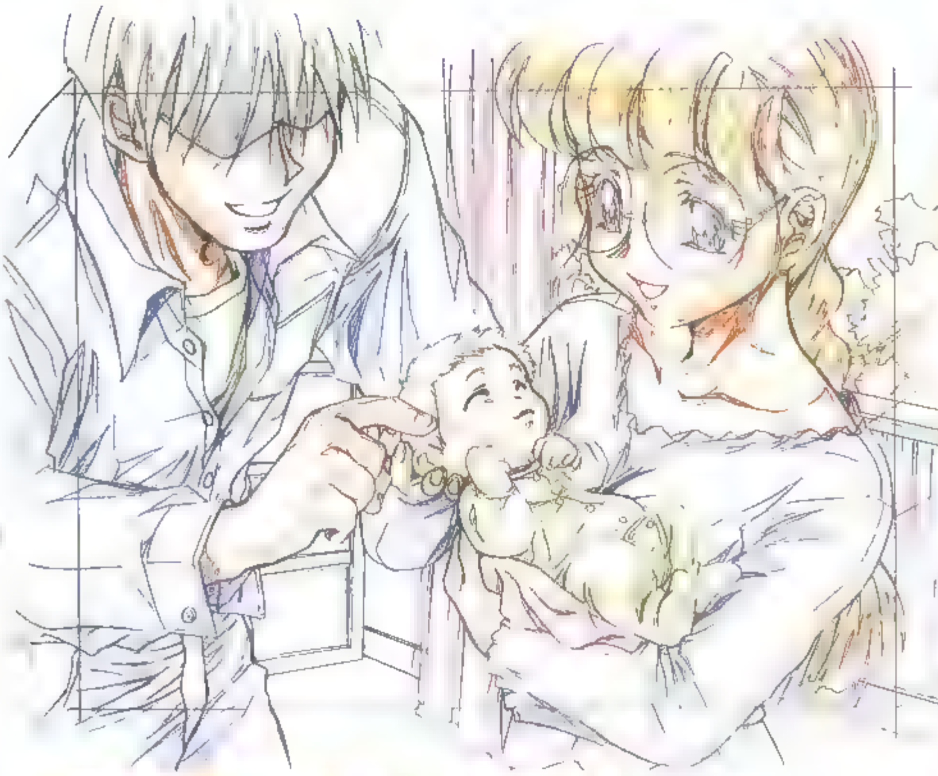
●眼鏡を外したところもまた最高に可愛い。少しおびえた表情と身体を軽くねじったポーズがたまりません。

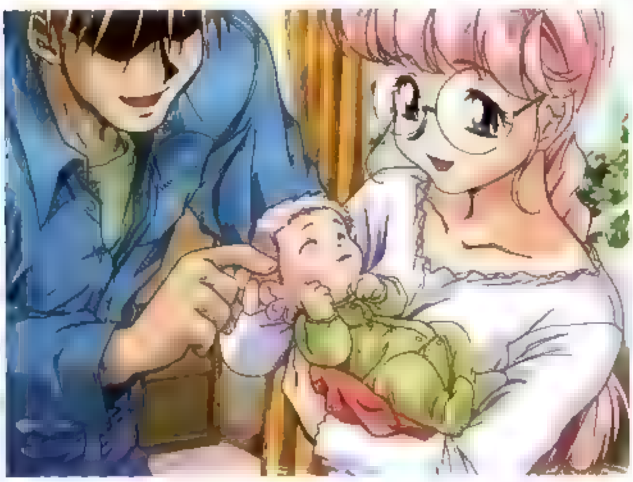


白河若菜

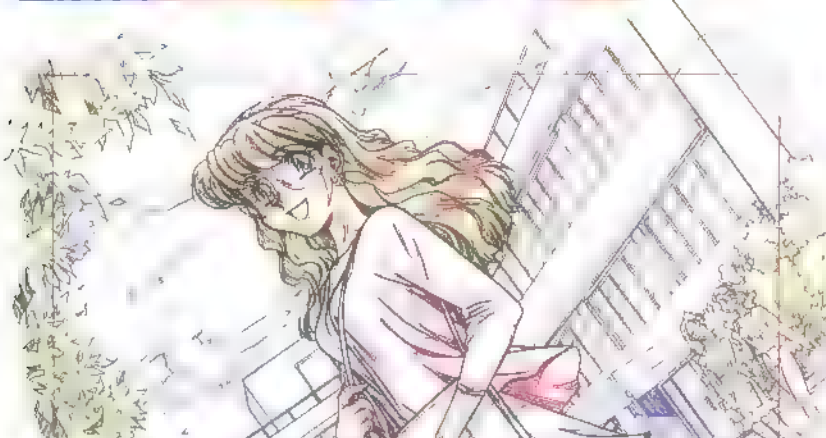


●小さな身体には多すぎる量を放出。
脳味噌までからっぽになりそう。





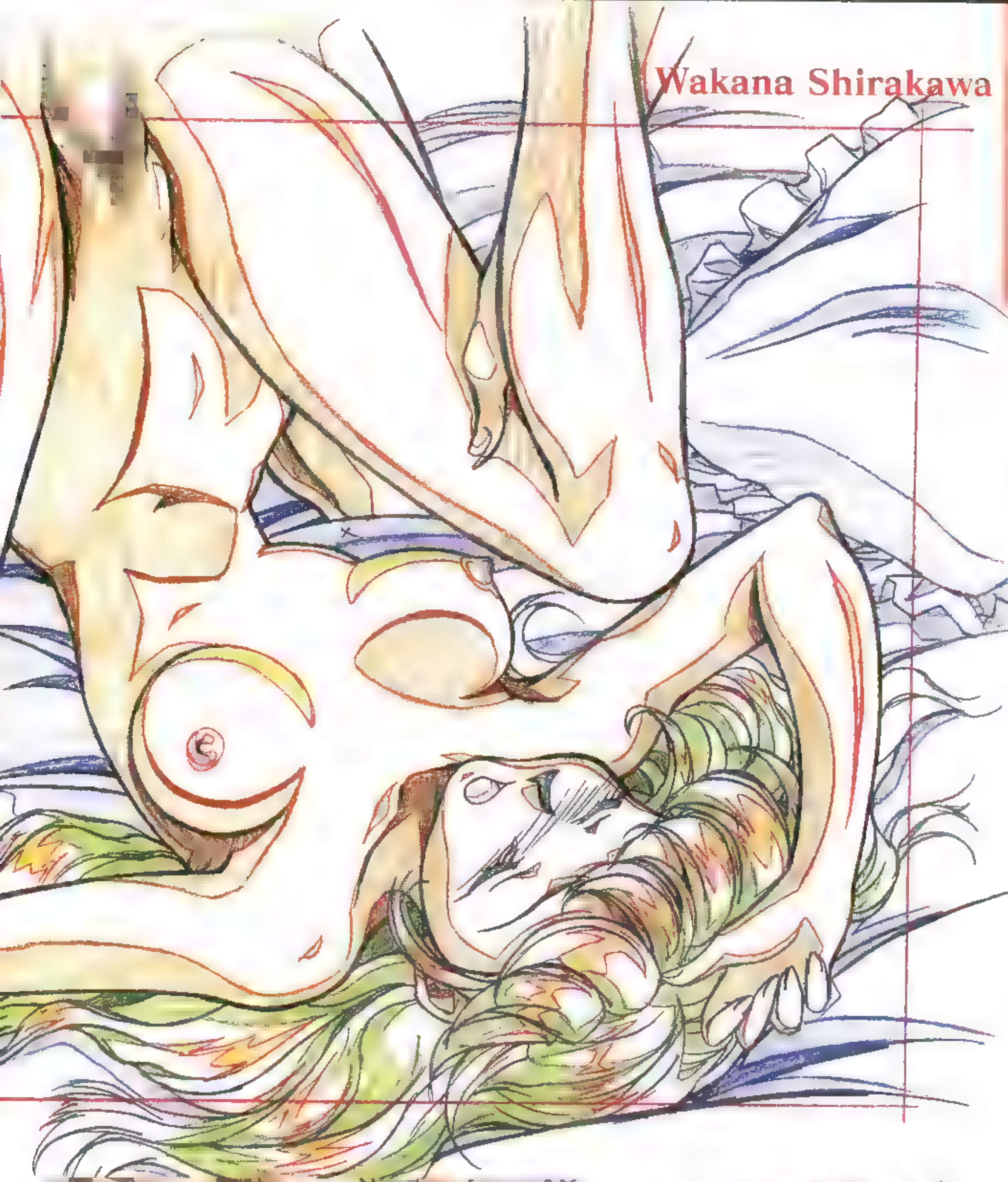
●髪をひとつにまとめた若菜。まだ幼さは残るものの、もう立派なお母さんだ。







●無事、第一志望の大学に合格し、さっそうとした姿の若菜。すっかり成長しちゃって、ちょっぴり残念？



Wakana Shirakawa



白河若菜





●小さな身体は、あんまりムチャな体位だと壊れてしまいそうでなんだか怖い。

管野さゆり

好きなもの：海、陸上　苦手教科：国語　得意教科：数学

父親は船乗りの船長で家を空けることが多い。家には母親と弟（小学1年）の3人で暮らしている。

藤沢学院に通っている。主人公の妹「藍季」の親友。
中学の時に体を壊し1年留年、以来体が弱く学校を休むことが多い。

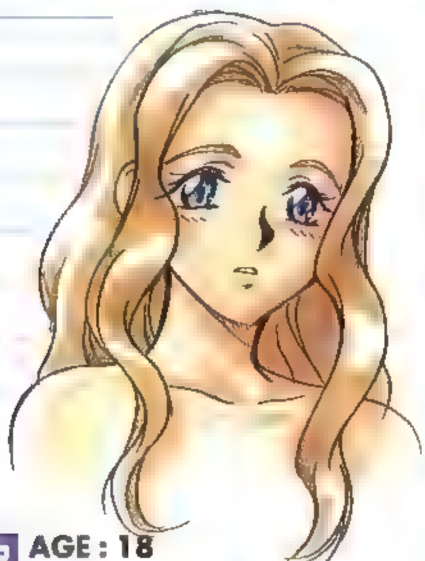
おしとやかで可憐な感じの女の子。
思わず守ってあげたくなるような感じの女の子。（世界名作劇場に出てくる悲劇のヒロインみたいな感じ）

病弱なせいもあって、あまり運動はできない。（医者からも止められている）
そのため、野原を駆け回ったり、海で泳いだこともない。

中学のときは陸上部で活躍していた彼女は、いつかは元気になって、またフィールドを走りたいと思っている。

でも手術をすればそういった運動もできるようになるかもしれないと彼女の主治医はいっている。ただすごく難しい手術なので成功の確率はあまり高くないらしい。

周りの人たちも彼女のことを心配していて、彼女もそのことを知っている。
だから周りの人たちによけいな心配をかけまいとして元気に振る舞う、心のやさしい健気な女の子。



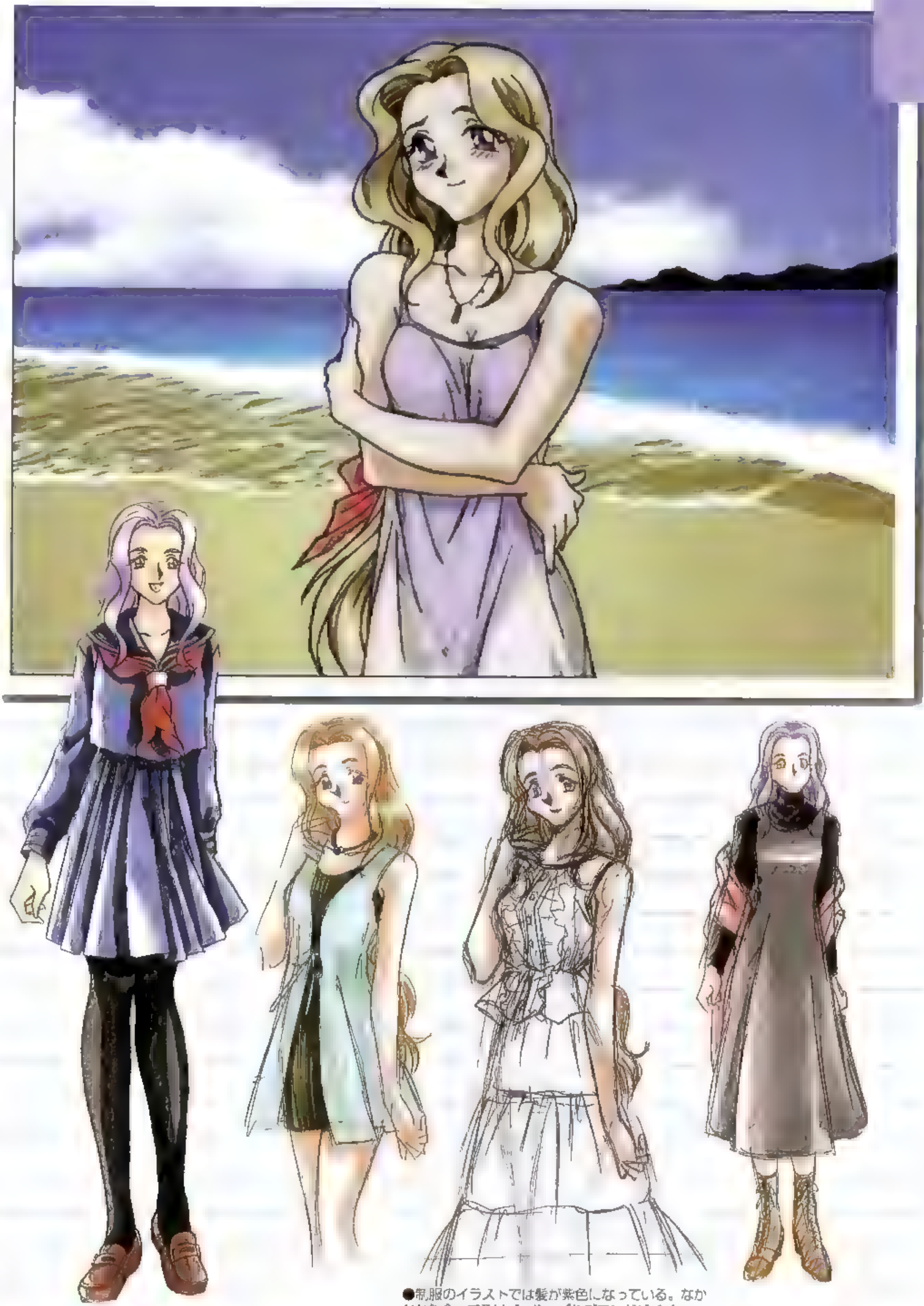
PROFILE

AGE : 18
Height : 155cm
Weight : 42kg
Bust : 82cm
Waist: 58cm
Hip : 84cm
Blood type : AB
Birthday : May,6(Aries)

Sayuri Kanno



菅野さゆり

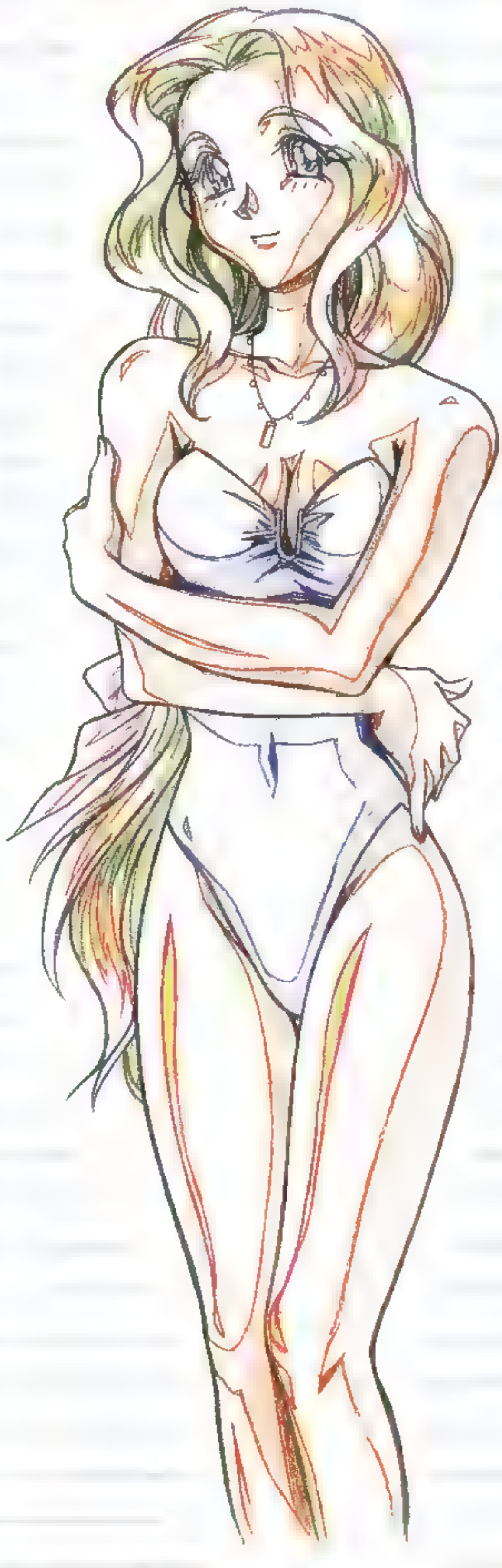


●制服のイラストでは髪が紫色になっている。なかなか似合ってるけど、やっぱりブロンドがイイ



●特別公開、さゆりのシースルーを取った水着姿！ 色っぽい

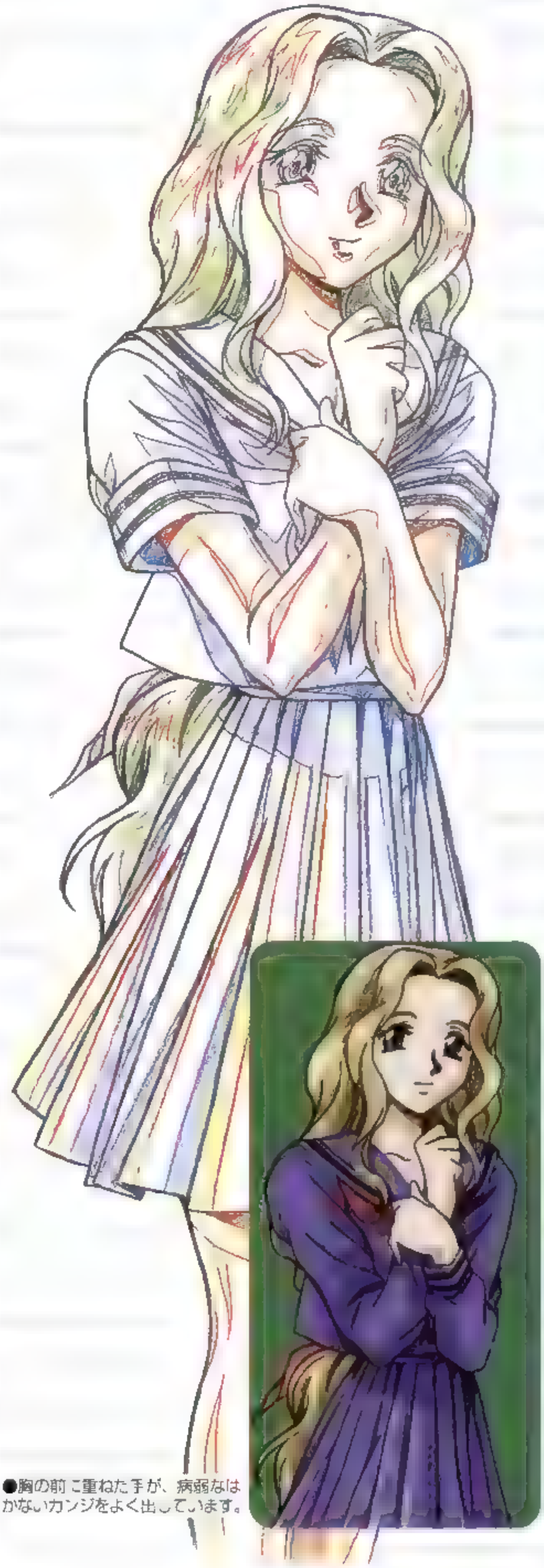




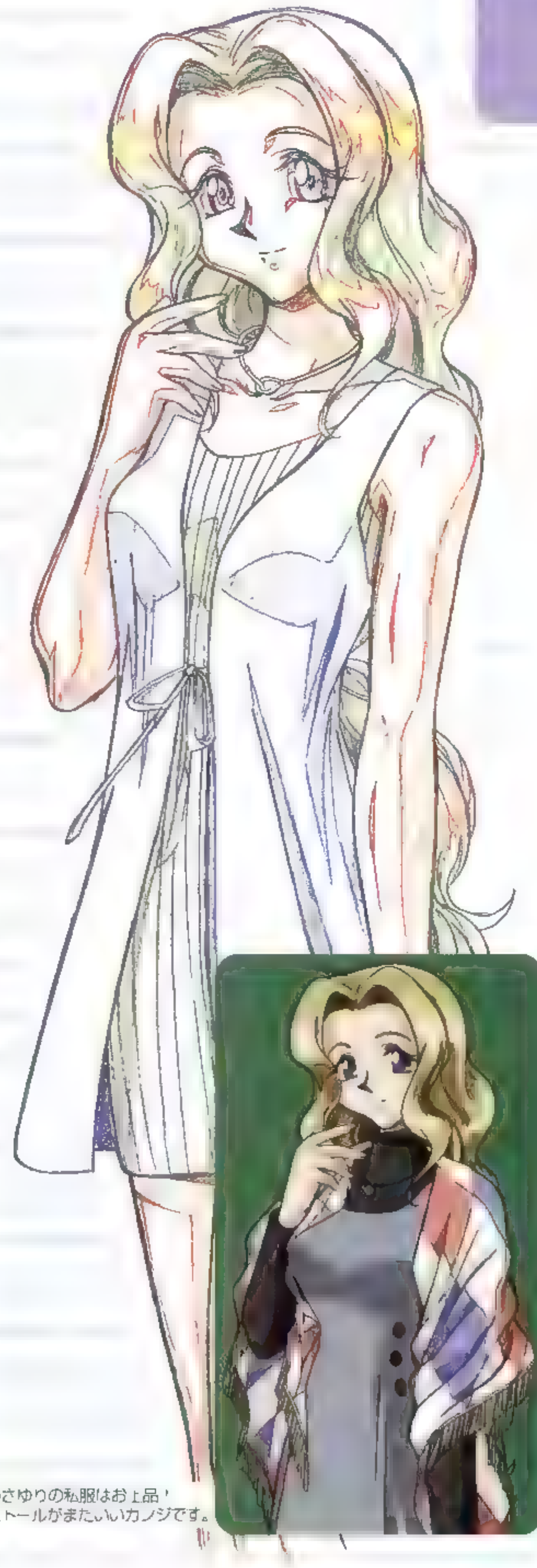
Sayuri Kanno



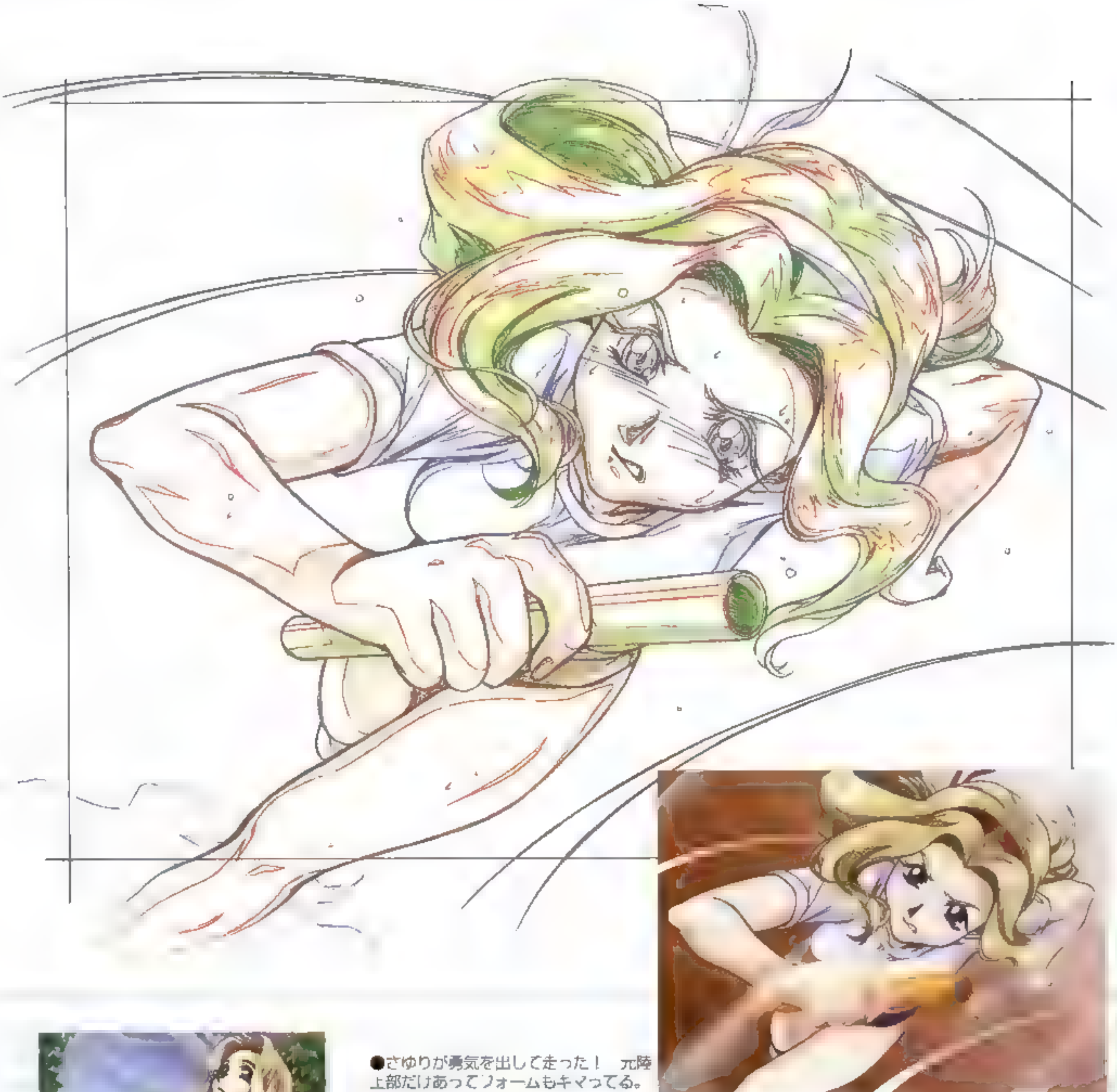
管野さゆり



●胸の前に重ねた手が、病弱なはかないカンジをよく出しています。

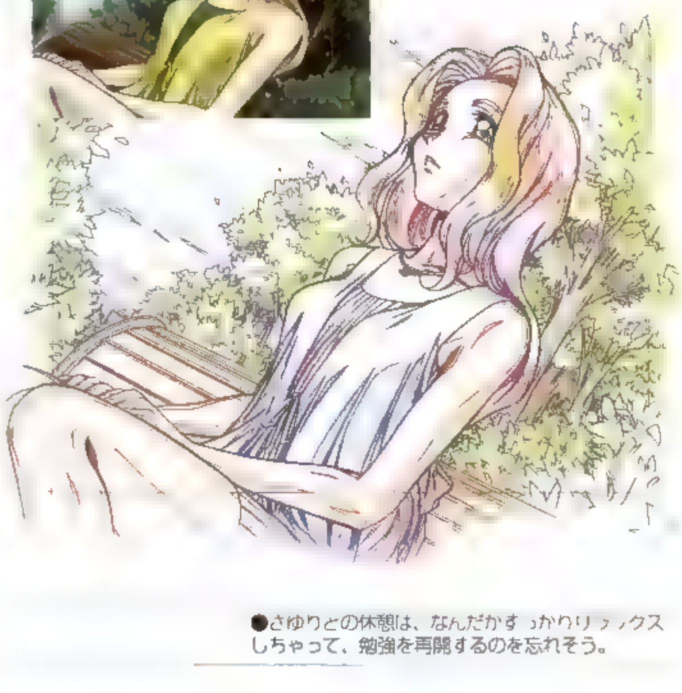


●さゆりの私服はお上品！ストールがまたいいカンジです。

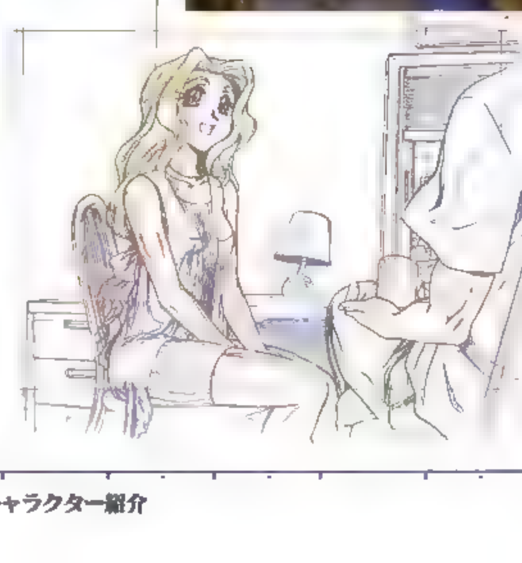


●さゆりが勇気を出して走った！　元陸上部だけあってフォームもキマってる。





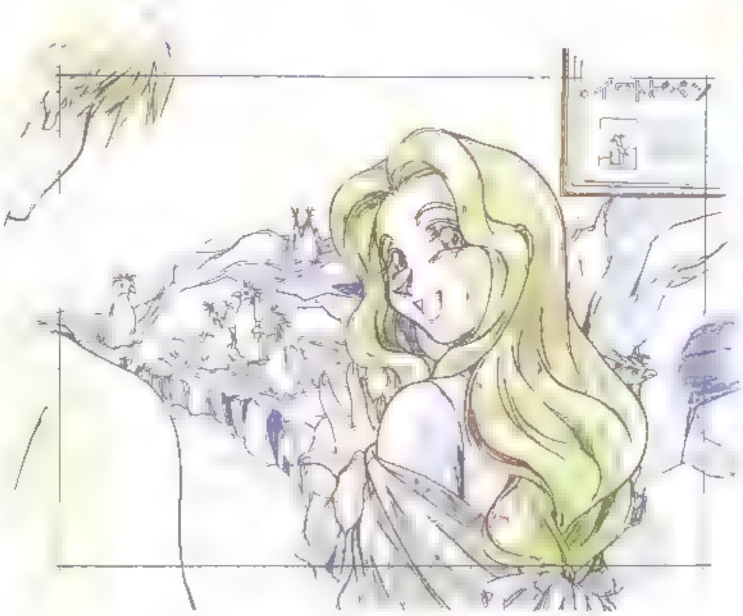


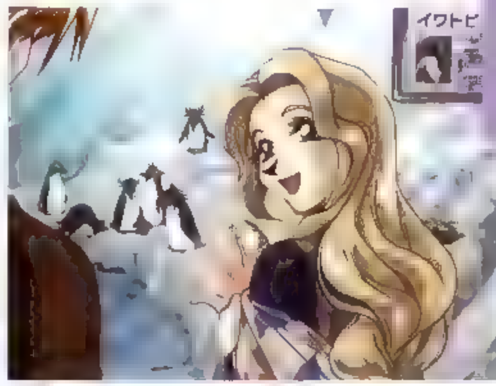


●さゆりとの休憩は、なんだかすっかりリラックスしちゃって、勉強を再開するのを忘れそう。



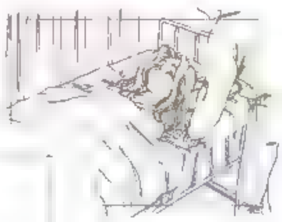
菅野さゆり



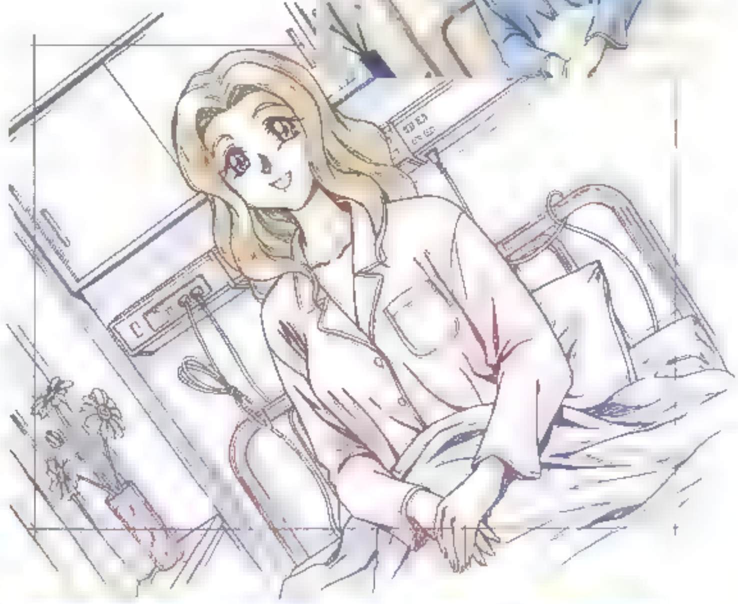


●さゆりとの水族館での楽しいデート。解説の看板がよく見ると実写が使われててリアル。

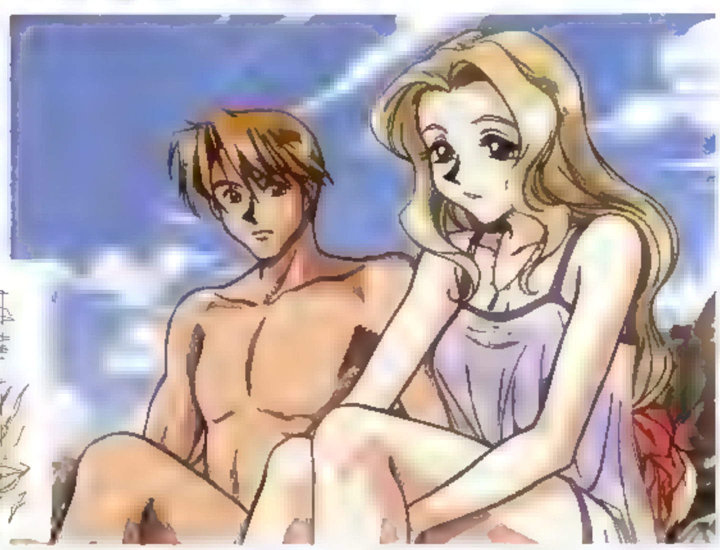


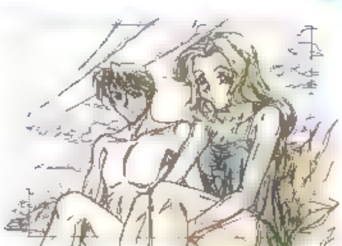




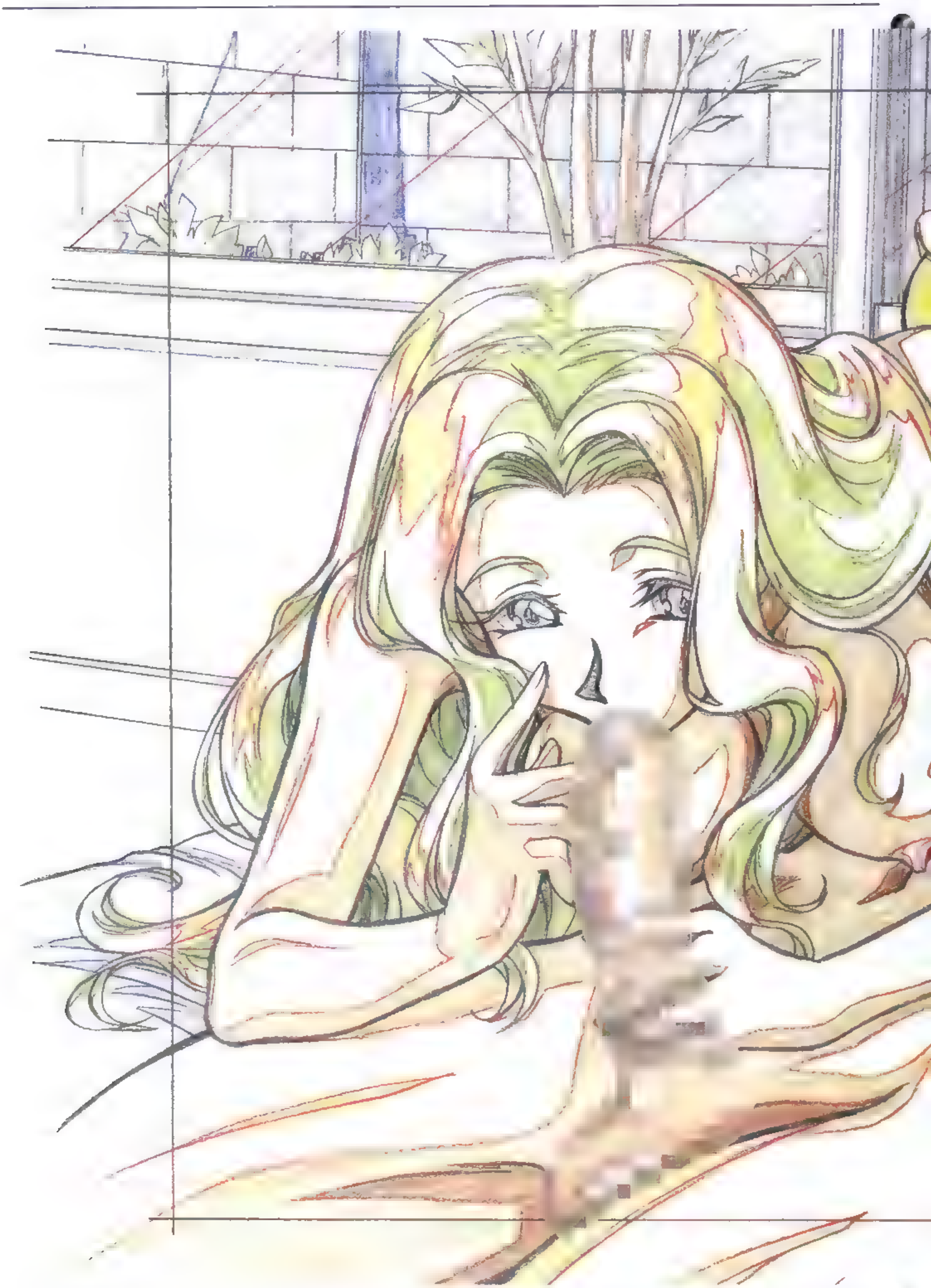






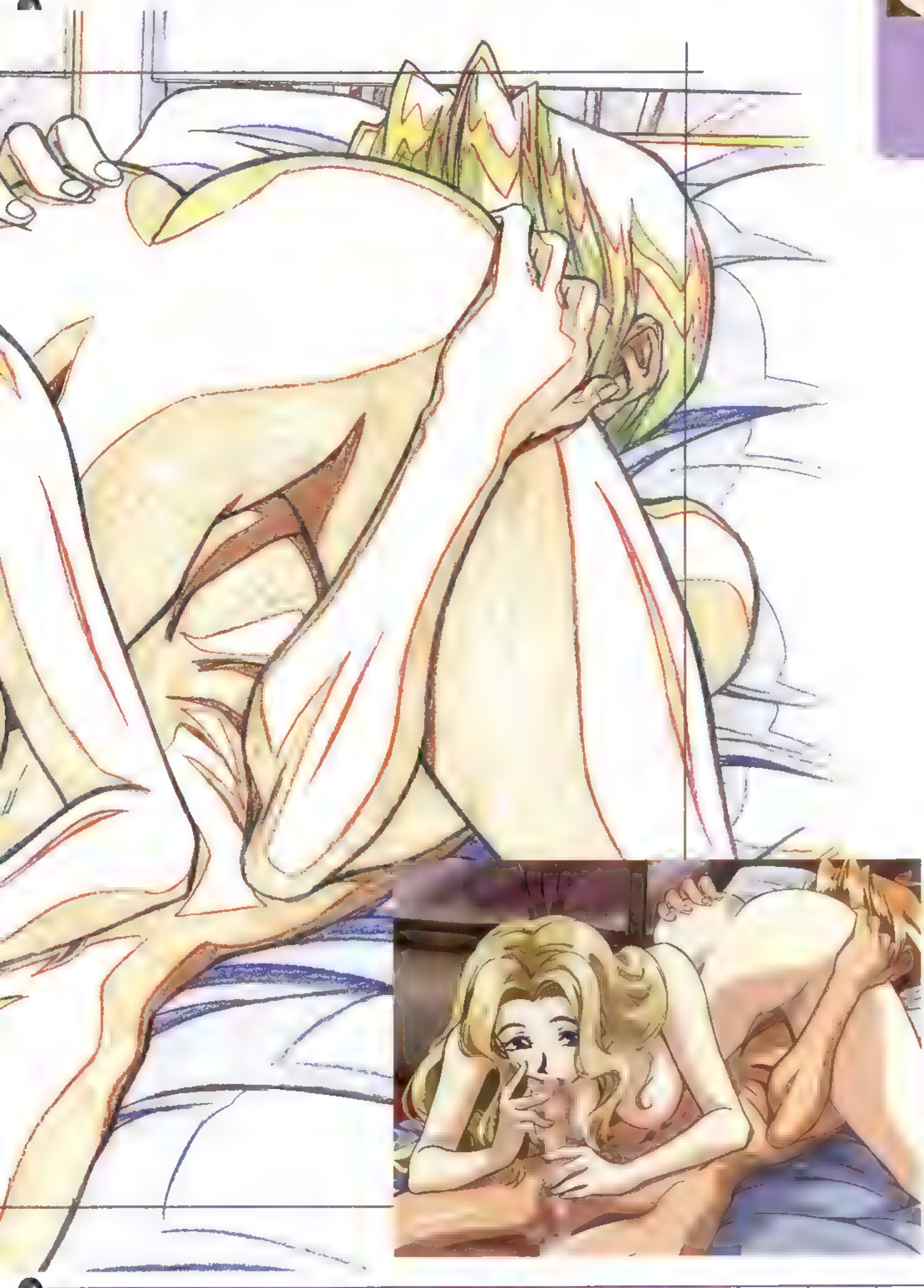


●肌の色が真っ白で、髪もブロンドなので、西洋人のよう。5人の中でも抜群にキレイだ。

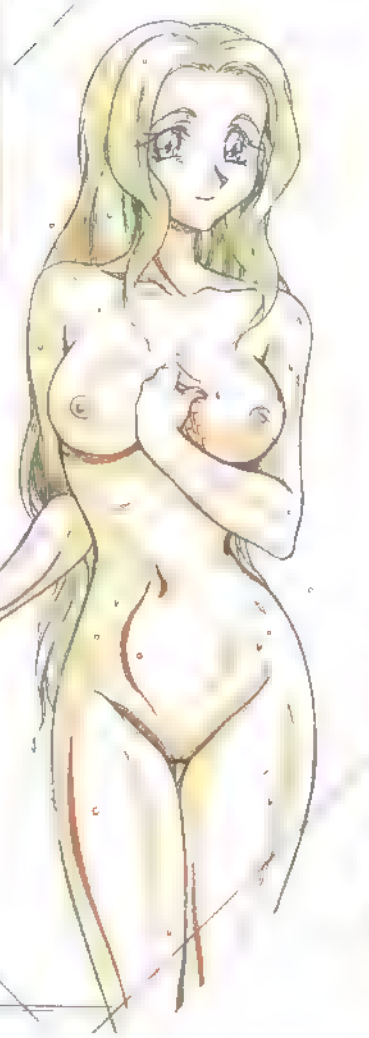




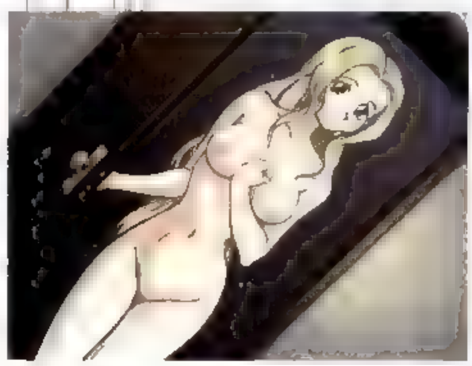
菅野さゆり







●手術の痕もすべてをさらけ出したさゆり。けっこう肝がすわってるのかな。

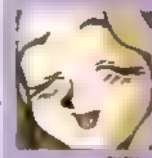




●学力の遅れも努力で取り戻し、第一志望の大学に合格　ますます魅力的になっていくさゆり。

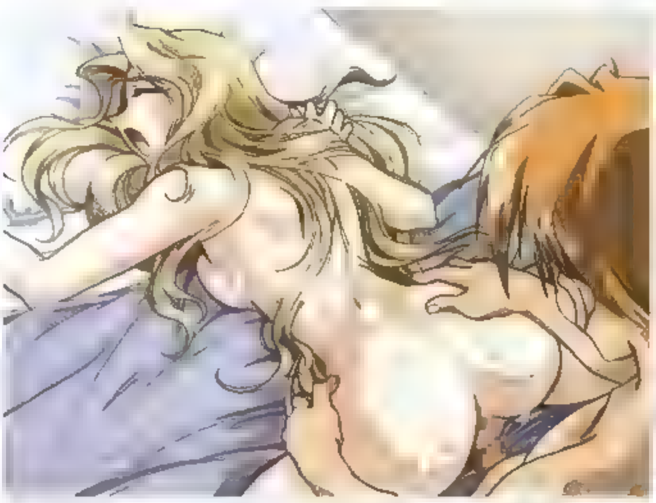


Sayuri Kanno



菅野さゆり

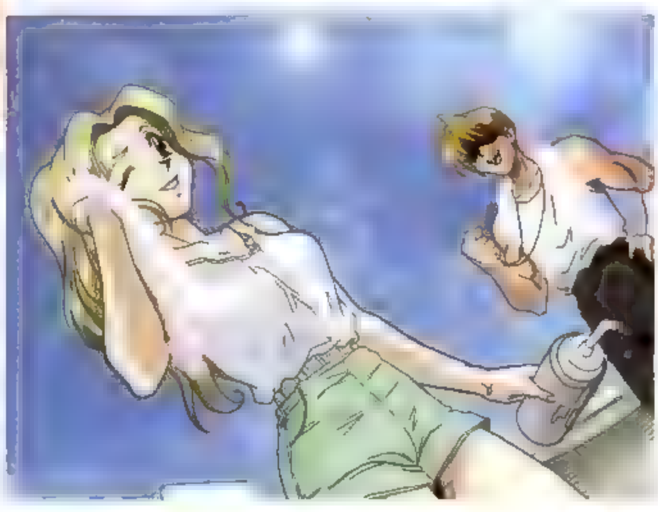




●「生き物のように伸縮するさゆりの膣口は　滴残さず俺の精液を絞りあげていくようだった。」



●陸上選手としてハードな毎日を送るさゆりの側には、コーチとして彼女と共に歩む主人公の姿が。



藍季

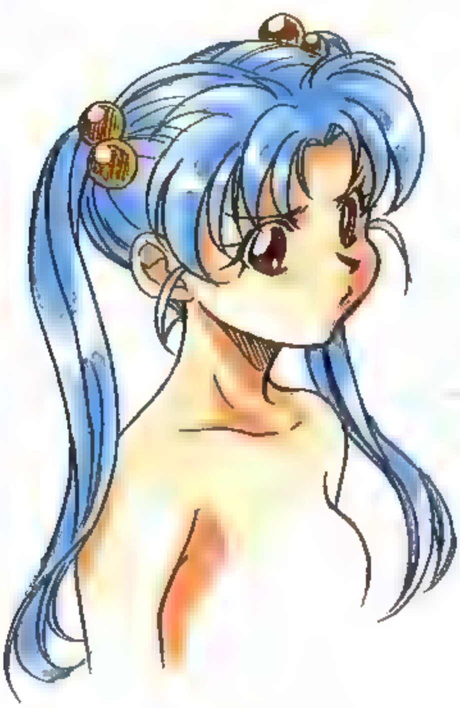
好きなもの[illegible]はスタ

藤沢学院に通学する主人公の妹。実は母親の連れ子です。

主人公の事を憎からず思っている。

負けず嫌いで気が強い。明るい性格でうじうじしたことが大嫌い。感情がストレートに顔にでるのと同時に口よりも先に手が出るタイプ。

男友達とは気軽に話をするが、好きな人の前では自分の思っていることと逆の行動をとってしまう。（憎まれ口をたたいてしまう）そして後で後悔するタイプ。



PROFILE

AGE : 16
Height : 155cm
Weight : 45kg
Bust : 78cm
Waist: 56cm
Hip : 80cm
Blood type : O
Birthday : Novemver,5(Scorpio)

Aki



藍季



●髪の毛が黄色の藍季　　これもなか
なかグ　。





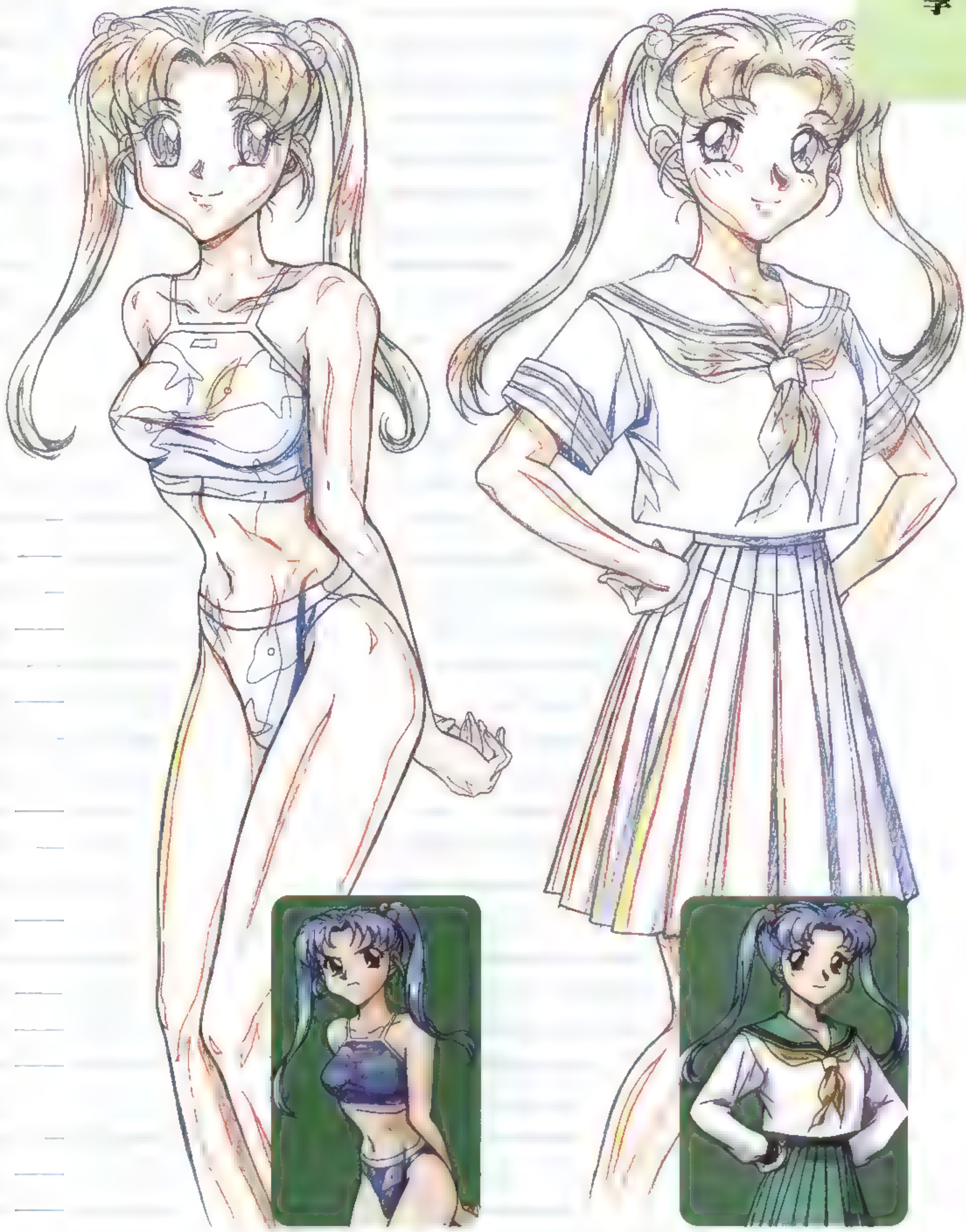




■ちょっとからかうとすぐムキになる藍季は表情がころころ変わる。そこがまた可愛いんだけど。

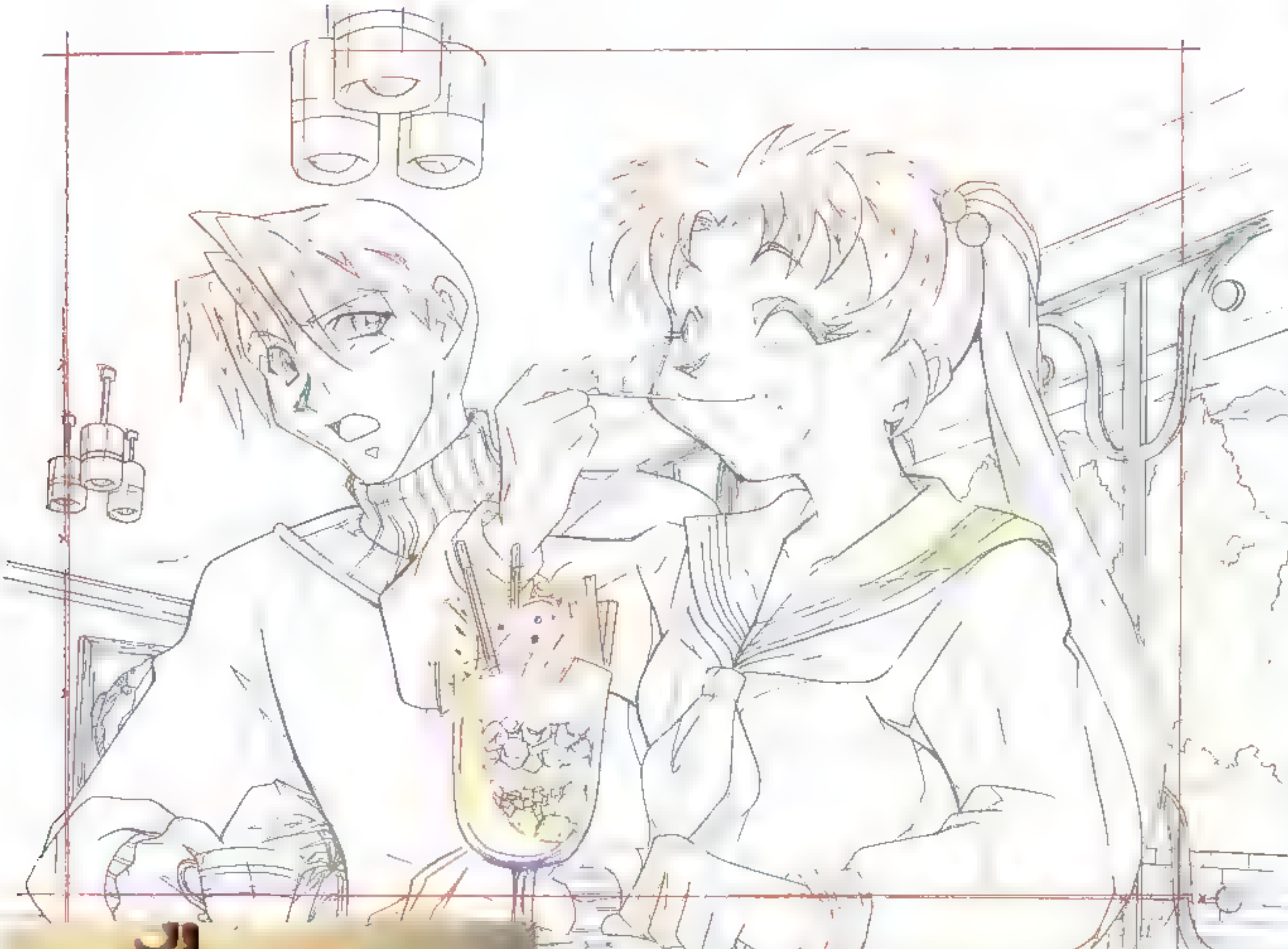


藍季



●我が妹ながら、けっこうムネが大きいなぁ　　。森脇には渡せん。

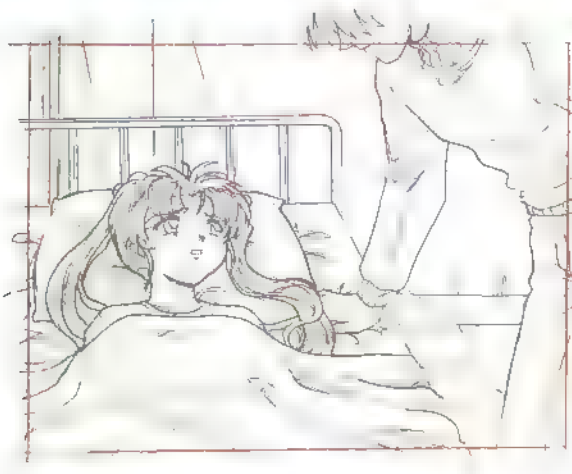
●画面では見ることのできない下半身に注目！





●大好きなフルーツパフェをパクつく姿はまだまだ子供。幸せこのうえないような顔です。





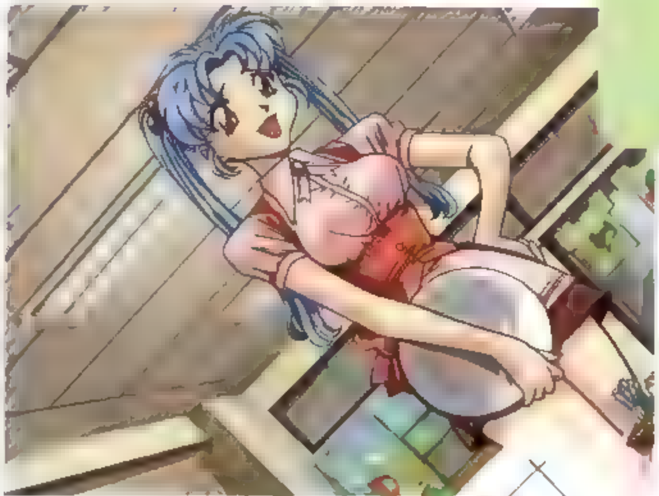


●ふだんは元気な藍季だけど、病気になるとさすがにしおらしい。

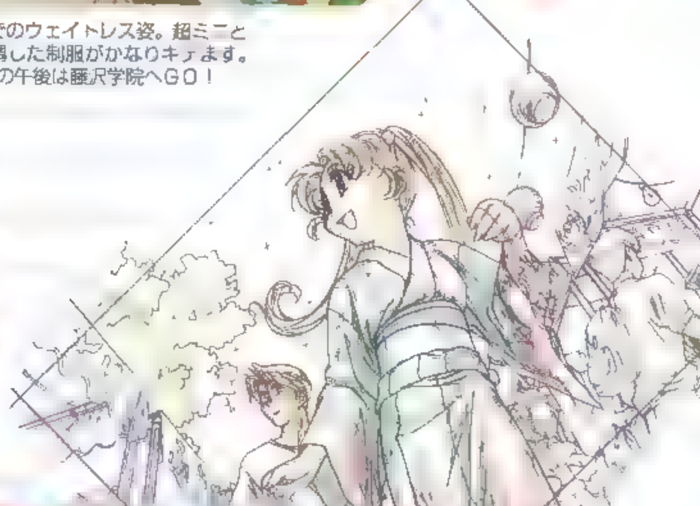


藍季



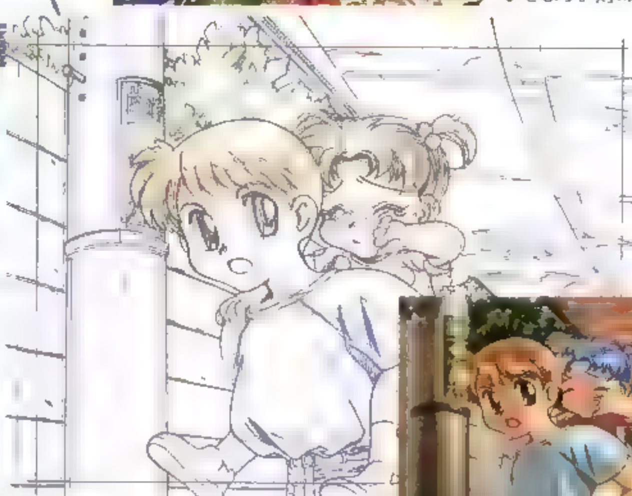


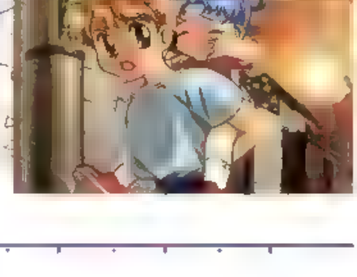
●文化祭でのウェイトレス姿。超ミニとムネを強調した制服がかなりキテます。11月1日の午後は藤沢学院へGO！

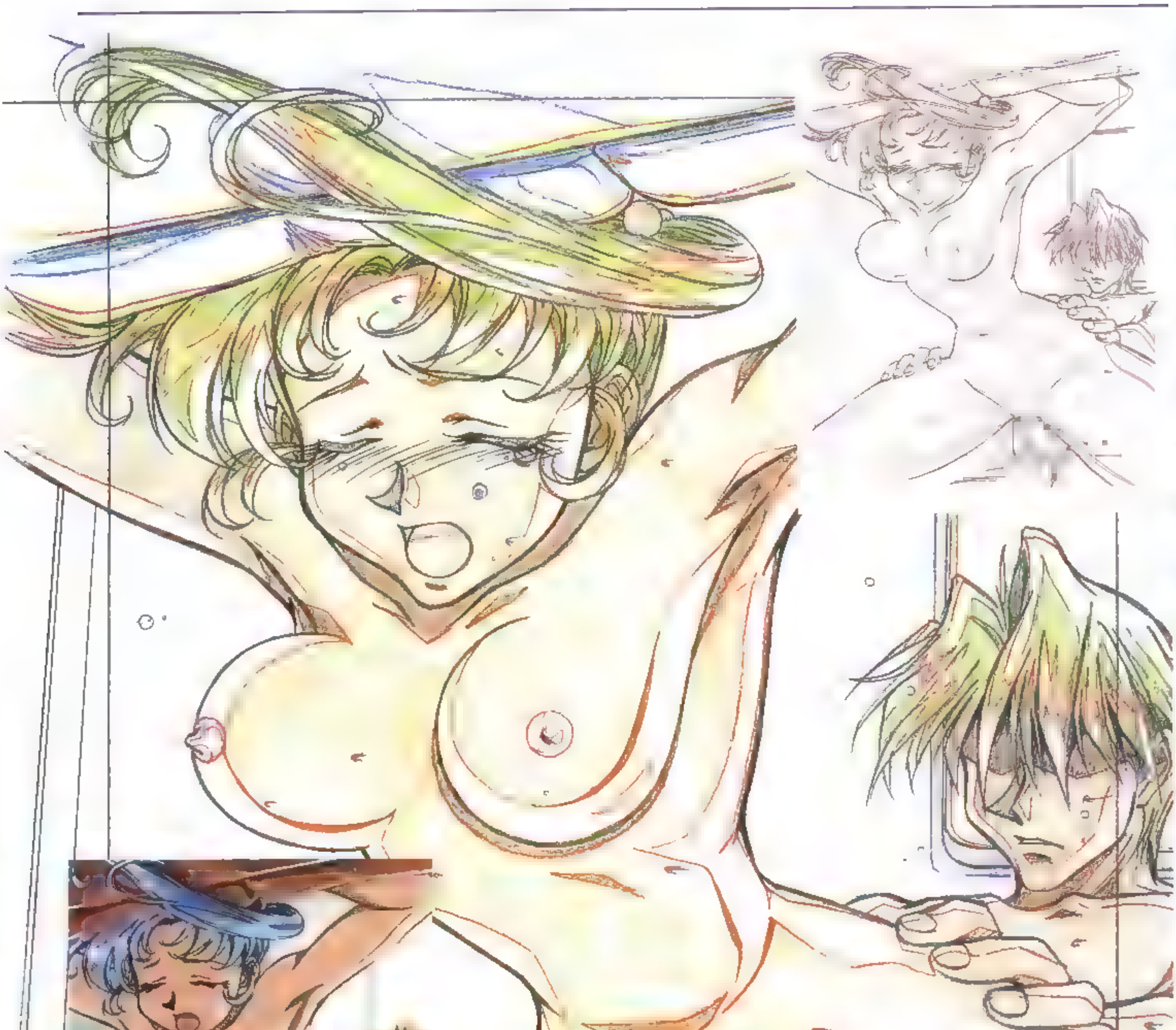




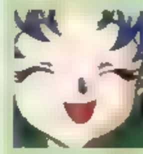
●夏祭りではしゃぐ藍季。夜店を片っ端からあたっていきます。財布が　　　。



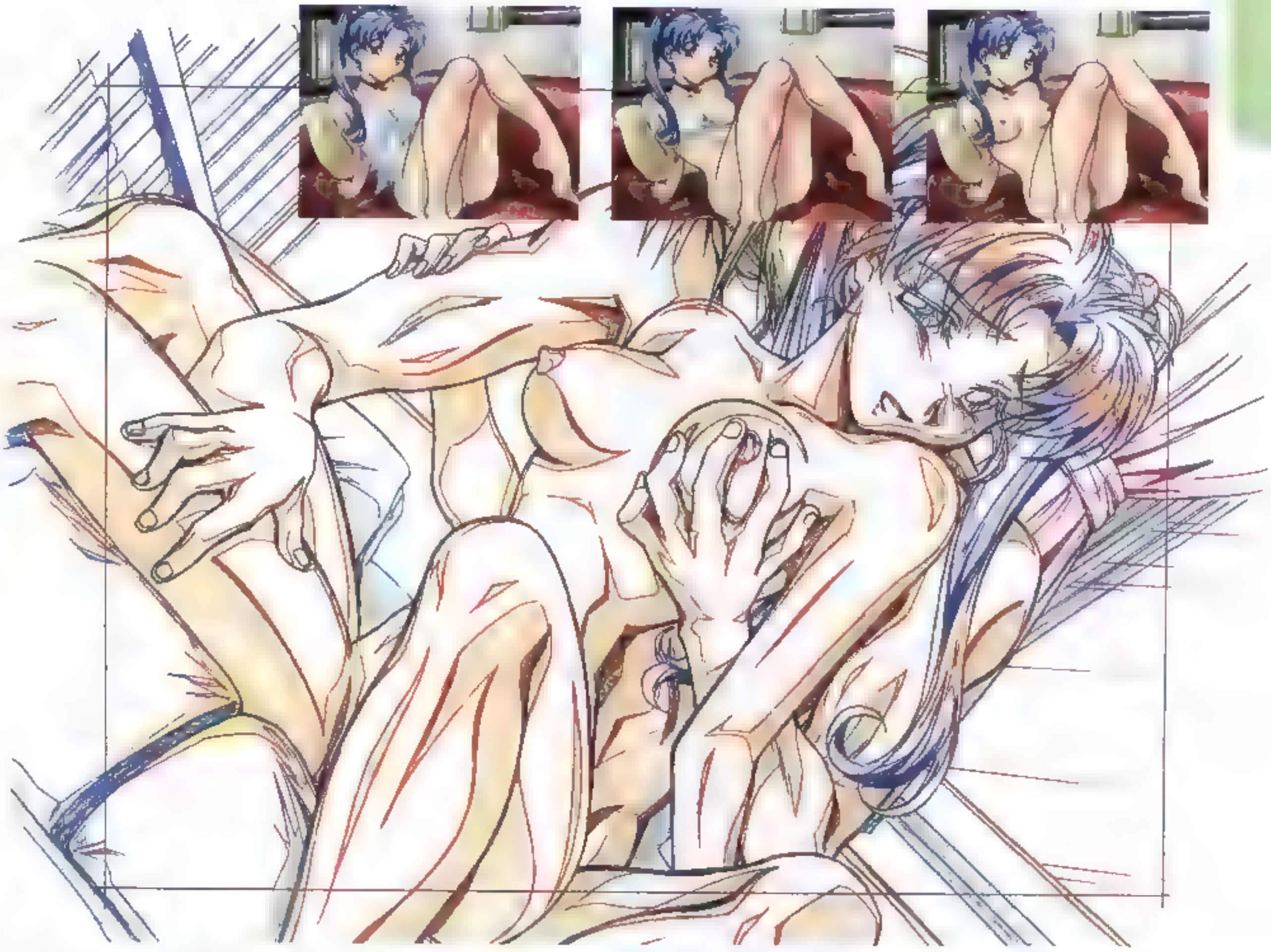


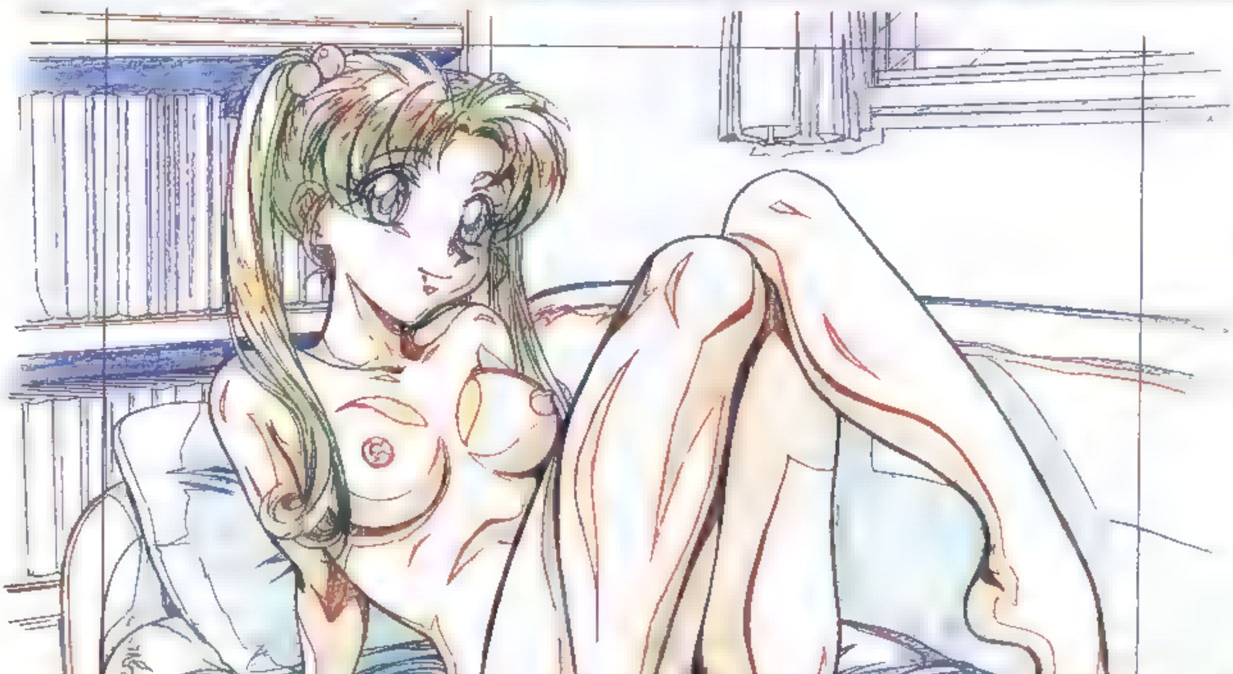


Aki



藍季













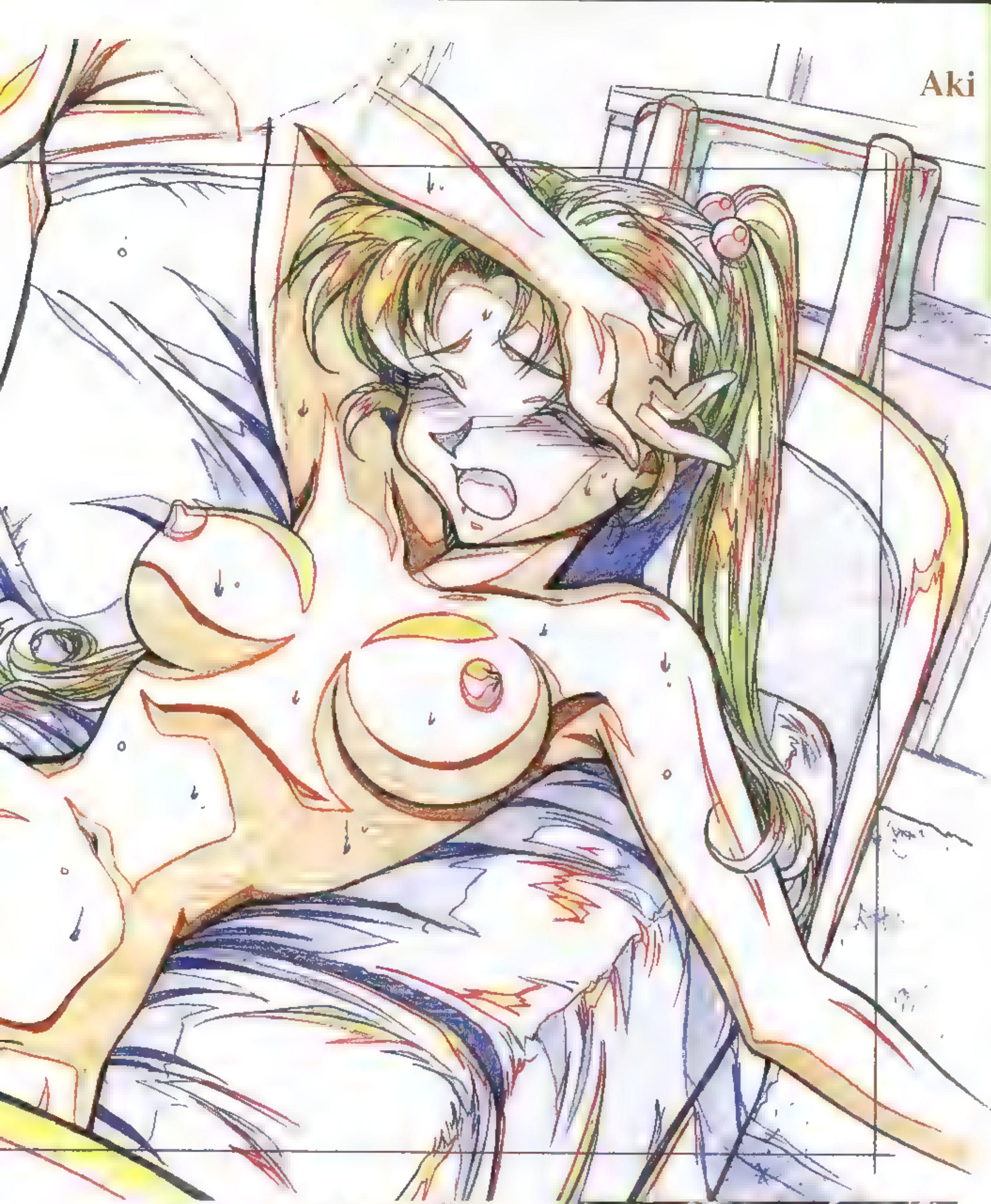


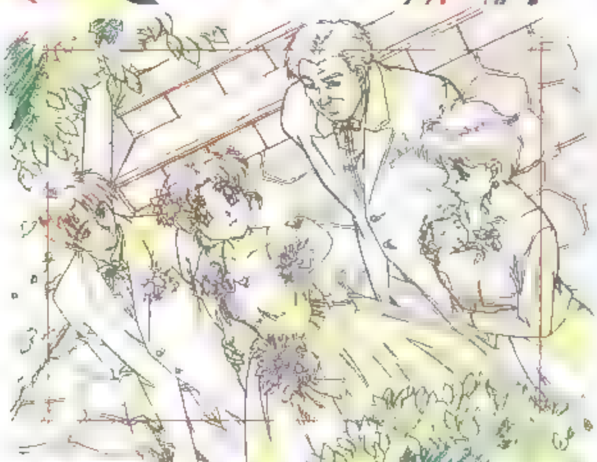
●正月に両親が旅行で出かけたすきに……ソファでついに兄と妹の禁断の儀式が。

Aki



藍季





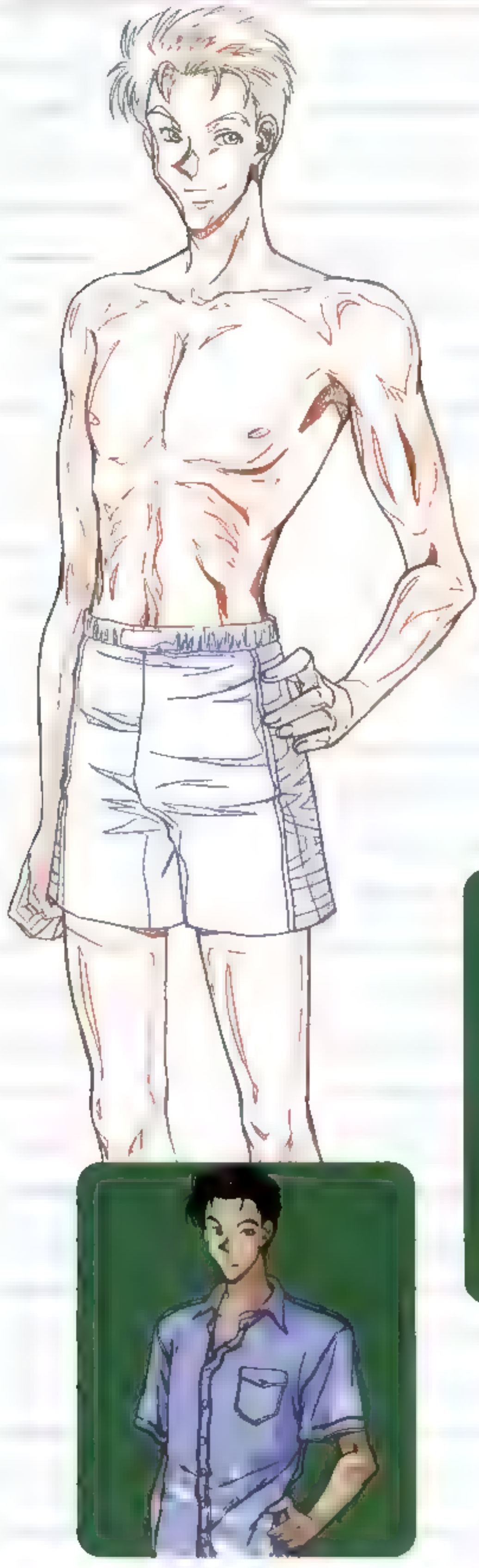


●兄と妹の枠を越えて、ついに結ばれた二人。親父と義母のあいだに新しく子供もできてめでたしめでたし。

主人公の友人

森　脇

主人公と同じ大学に通う親友。大学に入って最初にできた友達で、少しちゃらんぽらんな性格だが面白い奴。21歳、A型。







主人公の母
瑛　子

主人公が7才の時に父親が再婚した義理の母。藍季の実の母親でもある。37歳、血液型はB型。



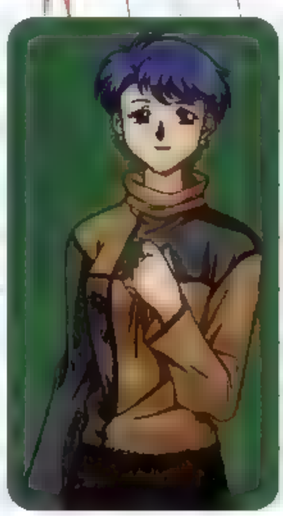


主人公の父
源　蔵

主人公の実の父親。家族思いの優しい父親だが、時々何を考えているのかわからない行動を取る。46歳、血液型はB型。



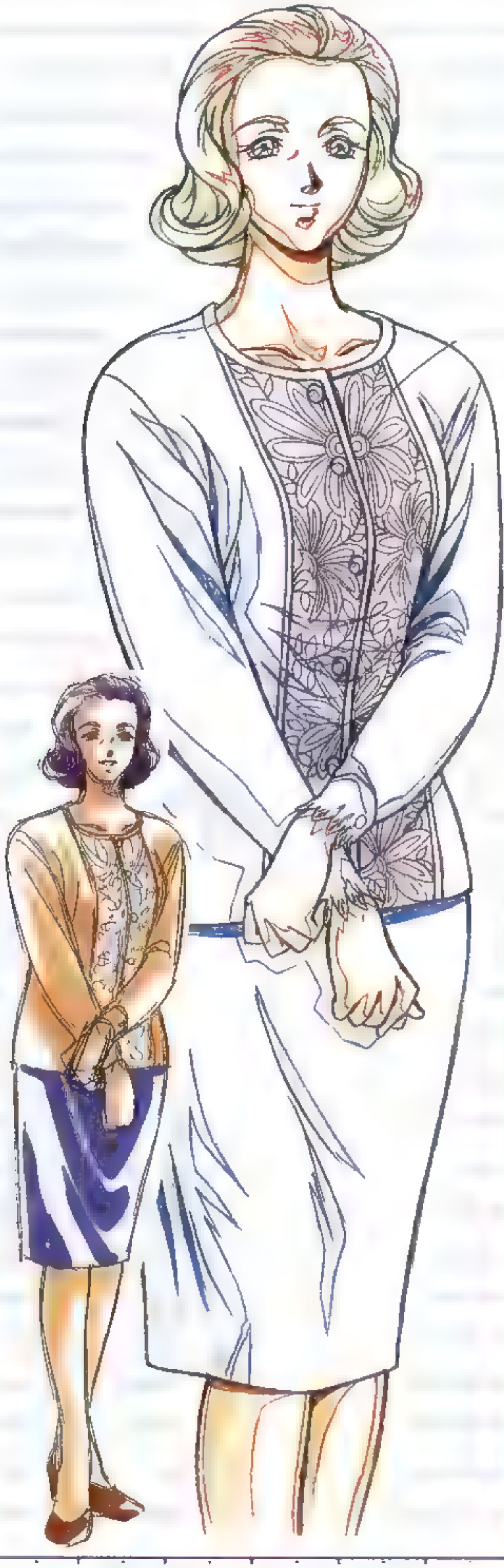


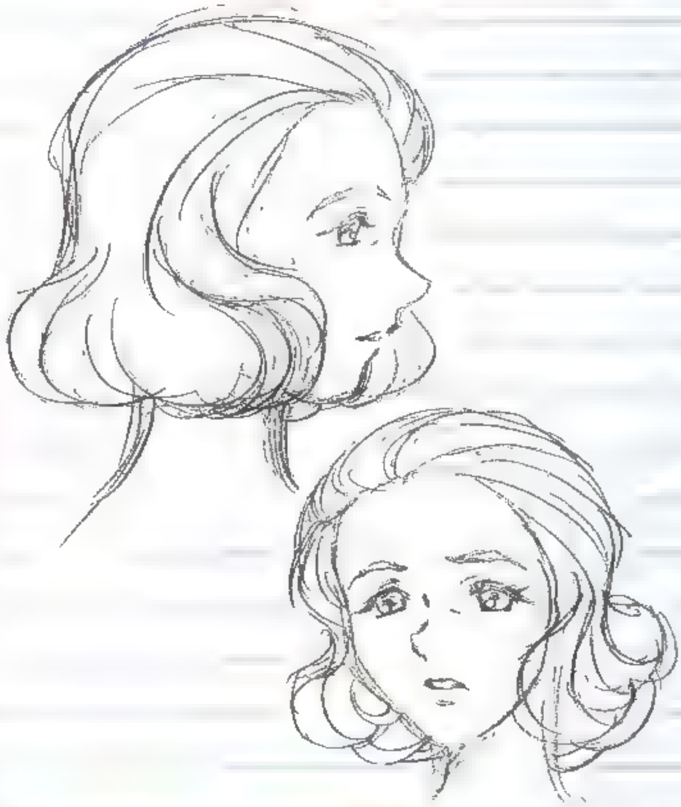




さゆりの母

どっしりと落ち着いた印象のさゆりの母親。なんだか
怒ると怖そうである。



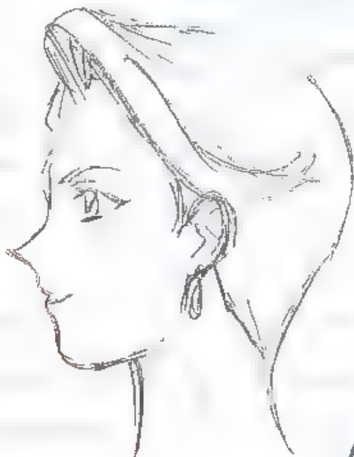












翔子の母

女手ひとつで翔子を育てるためにバリバリと働いている。仕事で忙しいため、翔子にかまってあげられない。

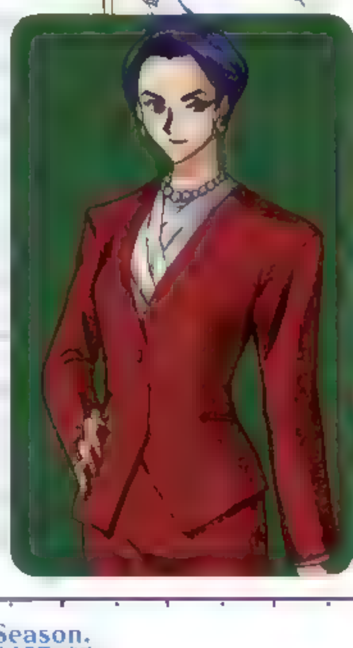


美佳の母

エプロン姿の家庭的で優しそうな美佳のお母さんは専業主婦。美佳と弟、2人の子供の世話に忙しい。







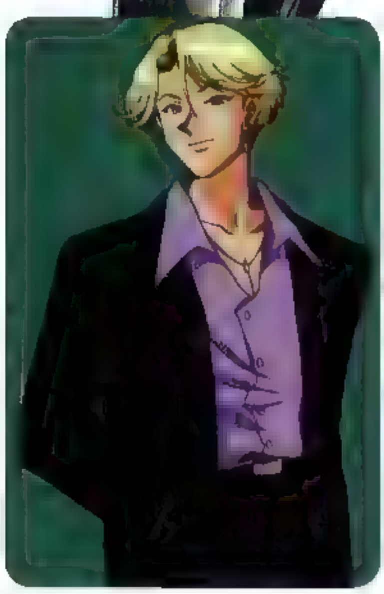




左近

とある資産家の息子で、わがままなボンボンでイヤな性格。親が勝手に決めた若菜の婚約者。翔子にもちょっかいを出しているようだ。







朋美の父

朋美の父は、見ての通り教会の牧師さん。異性は御法度らしいが、「何でもアリ」らしいのでそんなに堅苦しいわけじゃないようだ。





トキさん

白河家に仕えるばあや。美味しいお茶に絶妙なタイミング、まさにメイドの鑑。ばあや特製のフルーツミルフィーユは絶品。







若菜の父

白河重工の社長。なかなか厳格な人のようだが、それも若菜のことを愛しているからこそ。







アイテムDATA

『For Season』に登場する勉強用アイテム36種とMBRアイテム65種、計101種類のアイテムのデータを全公開。女の子達の学力をガンガン上げるためにも、効率よくMBRポイントを稼げるアイテムと強力な勉強用アイテムをチェックしておこう！

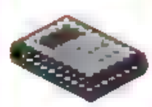
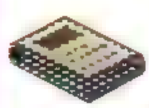


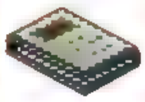
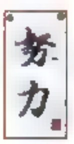
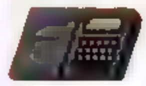
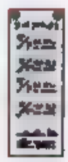
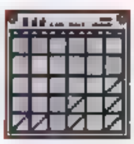


◀アイテムは本来、左のように大きさが様々だが、グラフィックの紹介上、小さいものは拡大して掲載してあるので注意。

勉強用アイテム36種

アビリティーをアップさせる19種とスキルを上げる17種の計36種類。まずは基礎能力と応用力を補強して、早めに筆記速度と思考速度を上げてしまおう。

画像	No.	アイテム名	配置場所	必要MBR	効果	説明
	001	数学教科書	机		数学基礎能力 +1	高校で使用している数学の教科書。最初から各キャラが「英・国・数」の３冊ずつ所持。
	002	国語教科書	机	—	国語基礎能力 +1	高校で使用している国語の教科書。最初から各キャラが「英・国・数」の３冊ずつ所持。
	003	英語教科書	机	—	英語基礎能力 +1	高校で使用している英語の教科書。最初から各キャラが「英・国・数」の３冊ずつ所持。
	004	数学ガイドブック	机	15	数学基礎能力 +3	数学の教科書の補助的な解説に徹した本。
	005	国語ガイドブック	机	15	国語基礎能力 +3	国語の教科書の補助的な解説に徹した本。
	006	英語ガイドブック	机	15	英語基礎能力 +3	英語の教科書の補助的な解説に徹した本。
	007	数学基礎問題集	机	30	数学基礎能力 +5	数学の基礎的な部分を重点的に取り扱った問題集。
	008	国語基礎問題集	机	30	国語基礎能力 +5	国語の基礎的な部分を重点的に取り扱った問題集。
	009	英語基礎問題集	机	30	英語基礎能力 +5	英語の基礎的な部分を重点的に取り扱った問題集。
	010	数学参考書	机	20	数学応用力 +1	数学を勉強する人には必須といわれる参考書。
	011	国語参考書	机	20	国語応用力 +1	国語を勉強する人には必須といわれる参考書。
	012	英語参考書	机	20	英語応用力 +1	英語を勉強する人には必須といわれる参考書。
	013	数学応用問題集	机	40	数学応用力 +2	過去の入試問題を基に、入試に頻繁に出る問題をピックアップした問題集。
	014	国語応用問題集	机	40	国語応用力 +2	過去の入試問題を基に、入試に頻繁に出る問題をピックアップした問題集。

画像	No.	アイテム名	配置場所	必要MBR	効果	説明
	015	英語応用問題集	机	40	英語応用力 +2	過去の入試問題を基に、入試に頻繁に出る問題をピックアップした問題集。
	016	鉛筆削り	机	60	筆記速度 +1	手動の鉛筆削り。最近調子が悪く、芯がよく折れる。
	017	テンプレート	机	120	筆記速度 +2	様々な形の穴が開いた定規。フローチャート作成などによく用いられる。
	018	百科辞典	机	50	思考速度 +1	国語辞典、英和・和英辞典、さらに数学の公式一覧表もあるすごい辞典。ただし、内容は薄い。
	019	チェックマーカー	机	100	思考速度 +2	隠したい文字を赤色のペンでマークし、緑色の下敷きをずらしながら問題の正誤を確認していく。
	020	掛け軸『努力』	壁	15	根気 +1	受験を制するにはまず努力を惜しまない事！という意気込みで書いた掛け軸。
	021	掛け軸『根性』	壁	20	根気 +1	根性なしに受験を制する事は出来ない！という意気込みで書いた掛け軸。
	022	掛け軸『合格』	壁	25	根気 +1	大学受験合格を目標にがんばるぞ！という意気込みで書いた掛け軸。
	023	アロマテラピー	机	80	回復 +1	心をリラックスさせる効果がある。
	024	ラジオ	机	70	回復 +1	深夜の受験勉強で眠気を抑制する為に利用される。
	025	デジタル目覚し時計	机	20	覚醒 +1	居眠りするとピピピピピピッと電子音が鳴り響く。
	026	アナログ目覚し時計	机	15	覚醒 +1	居眠りするとジリリリッとベルがけたたましく鳴り響く。
	027	鳩時計	壁	10	覚醒 +1	居眠りすると都合よく鳩が鳴り出す。デカい。巨大なので特に買う必要ない？
	028	電子手帳	机	140	発想力 +1	辞書機能や翻訳機能のついた手帳。カレンダーを見たり電話番号を登録する事もできる。
	029	極細ペンシル消しゴム	机	60	理解力 +1	非常に細かい部分を的確に消す事の出来るペンシル型の消しゴム。
	030	横長スケジュール表	壁	80	効率化(横) +1	今後の授業のスケジュールをグラフで示した表。
	031	縦長スケジュール表	壁	80	効率化(縦) +1	今後の授業の予定をおおまかに書いた表。
	032	時間割表	壁	120	合理化 +1	1週間の授業の予定をまとめた表。
	033	デスクトップ型パソコン	机	180	記憶(横) +1	本体が横長のパソコン。
	034	タワー型パソコン	机	180	記憶(縦) +1	本体が縦長のパソコン。
	035	コーヒーカップ	机	—	休憩(月火水) +1	ごく一般的な形のコーヒーカップ。攻略する女の子の机に置きっぱなしにしておこう。
	036	マグカップ	机	—	休憩(木金土) +1	かわいらしい猫の絵が描かれたマグカップ。



MBRアイテム 鈴木美佳

037 雑誌「シネマパラダイス」



配置場所	入手日	獲得MBR	説明
机	8/10	+2	年に2回出版されている映画情報誌。場所を取るわりに獲得MBRは低いので、後半は片付けてしまってOK。

038 菓子「パッキー」



配置場所	入手日	獲得MBR	説明
机	9/21	+2	美佳の大好物。特に明太子味が一番のお気に入りだとか。

039 貯金箱「ポスト」



配置場所	入手日	獲得MBR	説明
机	7/27	+1	底にはフタがついていて簡単にお金を取り出すことができる。未だに満タンまで溜まった事がない。

040 うさぎのヌイグルミ



配置場所	入手日	獲得MBR	説明
机	11/30	+6	テニス部を引退した時後輩がくれたうさぎのヌイグルミ。

041 写真立て「チンギスの勇姿」



配置場所	入手日	獲得MBR	説明
机	*	+3	美佳が憧れるプロテニスプレイヤー「チンギス」の写真が収まっている。※「写真立て「ひと夏の思い出」」を入手するか、テニス大会で敗北すると消える。

042 写真立て「ひと夏の思い出」



配置場所	入手日	獲得MBR	説明
机	9/14*	+5	美佳と海に遊びに行った時に撮った写真。※美佳と海に泳ぎに行き、森脇から受け取った写真をすぐに渡しに行くと出現。「写真立て「チンギスの勇姿」」と入れ替わる

043 テニスボール



配置場所	入手日	獲得MBR	説明
机	*	+1	テニス部で使用しているボール。※テニス大会で敗北し、受験勉強に集中するようになると消える。

044 テニスラケット



配置場所	入手日	獲得MBR	説明
机	*	+5	美佳が愛用しているラケット。雨の日は部屋の中で素振りの練習をしている。※テニス大会で敗北し、受験勉強に集中するようになると消える。

045 トロフィー



配置場所	入手日	獲得MBR	説明
机	10/12*	+8	美佳が体育祭で優勝した時にもらったトロフィー。トロフィーをもらったのは初めてらしい。※体育祭のテニス試合で優勝すると入手。テニス大会で敗北し、受験勉強に集中するようになると消える。

046 携帯ゲーム機「ゲームマン」



配置場所	入手日	獲得MBR	説明
机	9/7	+3	最近は大人気のゲームソフト「パチンコモンスター」にハマっているらしい。

047 攻略本「パチンコモンスター」



配置場所	入手日	獲得MBR	説明
机	11/9	+6	大人気の「ゲームマン」対応ソフト「パチンコモンスター」の攻略本。どうやら行き詰まったらしい。

048 メモ紙



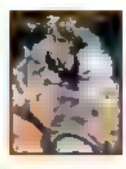
配置場所	入手日	獲得MBR	説明
壁	―	+1	用事を忘れないように壁に張り付けたメモ紙。だが用事が済んでも外されず、オブジェと化している。

049 ポスター「マジックA」

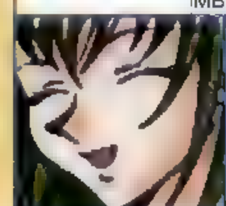


配置場所	入手日	獲得MBR	説明
壁	11/23*	+8	以前観に行った手品ショーの記念ポスター。部屋がさみしくなったので物置から引っ張り出してきた。※テニス大会で敗北し、受験勉強に集中するようになると出現。

050 ポスター「チンギス」



配置場所	入手日	獲得MBR	説明
壁	8/31*	+8	美佳が憧れるモンゴルのテニスプレイヤー「チンギス」のポスター。※テニス大会で敗北し、受験勉強に集中するようになると消える。



MBRアイテム 神崎翔子

051 雑誌「アンナ」



配置場所	入手日	獲得MBR	説明
机	8/17	+2	女性用ファッション雑誌。

052 菓子「板チョコ」



配置場所	入手日	獲得MBR	説明
机	11/30	+5	ラム酒の香りが漂う大人のチョコレート。



053 貯金箱『子ブタ』

配置場所	入手日	獲得MBR	説明
机	7/20	+1	お金を入れると「ブー」と音が鳴る。



054 子猫のぬいぐるみ

配置場所	入手日	獲得MBR	説明
机	12/28※	+12	クリスマスの時、翔子にプレゼントした猫のヌイグルミ。 ※クリスマスプレゼントで「猫のぬいぐるみ」を渡すと出現



055 なまこっち

配置場所	入手日	獲得MBR	説明
机	10/19※	+5	ナマコを育てる育成携帯ゲーム。携帯ゲーム同士を合体させて相手のナマコと戦わせる事もできる。 ※公園で翔子に出会うと出現



056 マニキュア

配置場所	入手日	獲得MBR	説明
机	11/2※	+4	文化祭の演劇で魔法使いの女王役に扮したときに使ったマニキュア。 ※文化祭に行って「白雪姫」を観ると出現



057 クシ

配置場所	入手日	獲得MBR	説明
机	8/3	+2	翔子が普段髪の手入れに使っているクシ。



058 肌美人水

配置場所	入手日	獲得MBR	説明
机	12/21	+4	肌にツヤと張りを与える。お肌を気にしだしたのだろうか？



059 キャンドル

配置場所	入手日	獲得MBR	説明
机	―	+1	特に使う目的もないが、なんとなく置いてある。



060 ハムスター

配置場所	入手日	獲得MBR	説明
机	―	+8	マンションでも飼える数少ないペットの一つ。ハムスターの名前は「チョシ」。



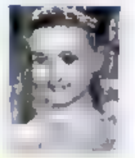
061 ポスター『すすきのまりな』

配置場所	入手日	獲得MBR	説明
壁	―	+1	タレント「すすきのまりな」のポスター。ファッション雑誌の付録としてついてきた。



062 ポスター『居室直也』

配置場所	入手日	獲得MBR	説明
壁	9/28	+5	歌手であり俳優もこなす「居室直也」のポスター。



063 ポスター『オンドレ・ヘプラン』

配置場所	入手日	獲得MBR	説明
壁	11/16	+10	翔子が尊敬する女優「オンドレ・ヘプラン」のポスター。



MBRアイテム For Tomomi Miura 三浦朋美



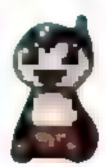
064 雑誌『MOON』

配置場所	入手日	獲得MBR	説明
机	9/21※	+5	自宅謹慎の際、暇つぶしのために買った花のカタログ雑誌。 ※朋美と海に行き、自宅謹慎になると出現



065 菓子『ミルク飴』

配置場所	入手日	獲得MBR	説明
机	8/17	+2	北海道の親戚が毎年8月になると送ってきてくれる。



066 貯金箱『ベビー』

配置場所	入手日	獲得MBR	説明
机	8/3	+1	中身はいっぱいになっているが壊すのがもったいないのでそのまま置いてある。



067 犬のヌイグルミ

配置場所	入手日	獲得MBR	説明
机	10/5	+4	ヨレヨレしていて元気がなさそうな犬のヌイグルミ。実は首がもげかけている。



068 サボテン

配置場所	入手日	獲得MBR	説明
机	11/16	+5	インテリア用の小さくて可愛らしいサボテン。



069 花瓶

配置場所	入手日	獲得MBR	説明
机	―	+1	近くの公園に咲いていた花を生けてある。

070 ユリの花



配置場所	机
入手日	8/31
獲得MBR	+2

ユリの花を生けた花瓶。

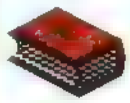
071 ヌイグルミ『キカチュウ』



配置場所	机
入手日	10/26
獲得MBR	+7

アニメ「ポケットクリーチャー」に出てくる機械仕掛けのネズミ。頭を押さえると「きかちゅ〜」と鳴く。

072 聖書



配置場所	机
入手日	
獲得MBR	+5

父から手渡されたキリスト教の聖書。

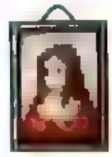
073 十字架



配置場所	机
入手日	11/2*
獲得MBR	+6

文化祭に使用された十字架の置物。記念にもらった。
※文化祭に行って「1ポンドの要因」を観ると出現

074 絵画『紅の美女』



配置場所	壁
入手日	
獲得MBR	+1

無名の画家「サバル・モレ」の作品。美女とあるが、実際見るとさほど美人ではない。

075 ポスター『聖母』



配置場所	壁
入手日	11/9
獲得MBR	+8

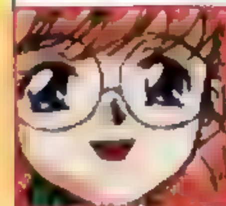
もともとは父の部屋に飾ってあったが、新しい絵を飾る事になったので朋美の部屋にまわってきた。

076 ポスター『キカチュウ』



配置場所	壁
入手日	11/30
獲得MBR	+10

アニメ「ポケットクリーチャー」に出てくるキカチュウのポスター。朋美はキカチュウが大好きらしい。



MBBアイテム 白河若菜

077 雑誌『Pocco』



配置場所	机
入手日	7/27
獲得MBR	+3

夏休み期間中に読もうと、若菜が買ってきた本。

078 菓子『ガチャガチャ飴』



配置場所	机
入手日	8/3
獲得MBR	+3

アメリカに仕事に行っていた父からのおみやげ。

079 貯金箱『100万』



配置場所	机
入手日	—
獲得MBR	+2

若菜が小学生の時に粘土で作った貯金箱。無地に100万という文字が金持ちの威厳を感じさせる。

080 クマのヌイグルミ



配置場所	机
入手日	—
獲得MBR	+3

若菜の10歳の誕生日に父からプレゼントされたヌイグルミ。

081 ヨーヨー



配置場所	机
入手日	8/24*
獲得MBR	+5

買い物に付き合った時、若菜が買ったヨーヨー。
※繁華街で若菜と一緒に買い物をしたら出■

082 デジタルカメラ



配置場所	机
入手日	9/14
獲得MBR	+2

父のカメラ。父が仕事で海外に行った際に撮った様々な景色が保存されている。

083 オルゴール



配置場所	机
入手日	8/24
獲得MBR	+3

イギリスに仕事に行っていた父からのおみやげ。「エリーゼのために」という曲が流れる。

084 写真立て



配置場所	机
入手日	—
獲得MBR	+1

なぜか写真は入っていない。

085 銀の指輪



配置場所	机
入手日	12/28*
獲得MBR	+11

クリスマスの時、若菜にプレゼントした指輪。若菜には少し大きかった。
※クリスマスプレゼントで「銀の指輪」を渡すと出現

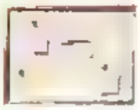
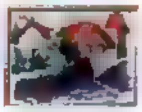
086 ぬいぐるみ『ドロロ』



配置場所	机
入手日	11/9
獲得MBR	+13

若菜が1人で買い物に行って買った記念すべきヌイグルミ。アニメ映画「隣のドロロ」に出てくる物の怪。

番号	アイテム	配置場所	入手日	獲得MBR	説明
087	ポスター『地球未来図』	壁		+3	若菜が中学1年の時に美術の授業で描いた絵。先生に「発想が奇抜だ」と誉められたらしい。
088	コルクボード	壁	10/19	+6	ちょっとした用事をメモに書いて貼り付けておくボード。しかしあまり活用されていない。
089	絵画『テプアのほとりで』	壁	11/23	+8	アイルランドに仕事に行っていた父からのおみやげ。地方の景色らしい。



MBRアイテム For Sayuri Kanno 管野さゆり

番号	アイテム	配置場所	入手日	獲得MBR	説明
090	雑誌『AOAO』	机	8/24	+2	街の情報がきめ細かに紹介されている雑誌。
091	菓子『梅ガム』	机	9/14	+3	マイクロカプセルの中に梅肉エキスの入ったガム。
092	貯金箱『ハウス』	机	7/27	+1	邪魔な小銭を整理するために買った貯金箱。だから10円玉以上の小銭は入れた事がない。
093	ヌイグルミ『ケロ吉』	机	10/5	+4	とある製薬会社のマスコットキャラ「ケロ吉」。懸賞で当たった。
094	オブジェ『雨宿りするカエル』	机	12/14	+6	蛙が雨宿りをしている。謎のオブジェ。
095	星の砂	机	—	+2	子供の頃、沖縄に旅行した時に母に買ってもらった置物。
096	手紙	机	11/9※	+8	入院していた病院で知り合った看護婦からの励ましの手紙。※入院のお見舞いに4回行くと出現
097	携帯電話	机	8/3※	+5	すぐに連絡が取り合えるようにと母から手渡された。※公園でさゆりに出会うと出現
098	水槽	机	—	+6	ペットであるナマズの「モケモケ」がのんびりと泳いでいる。
099	写真『夏の海』	壁	9/14※	+3	海に遊びに行った時に森脇が撮った写真。※さゆりと海に行き、森脇にもらった写真を休憩時に渡すと出現。
100	ポスター『陸上選手』	壁	10/12※	+10	実力もさる事ながらルックスにも恵まれた陸上選手「浜浦秀人」のポスター。※体育祭で監手のかわりにさゆりを走らせると出現
101	ポスター『もう一つの宇宙』	壁	10/26	+8	有名画家「グリスタン・マッケン」の作品。ポスターの他にジグソーパズルもある

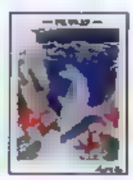










背景グラフィックス

『For Season』はグラフィックの質が非常に高い作品だが、背景のグラフィックがまた本当に美しい。夕方や夜、雨や雪などパターンも多くあり、美しいうえにとてもリアルに作られている。そんな背景グラフィックの晴れのものを紹介しよう。大きく紹介できないのが残念だ。

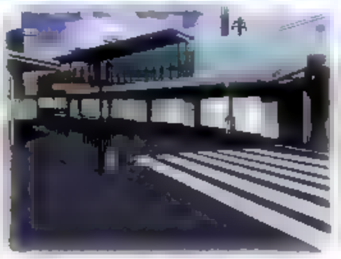
繁華街



公　園



駅



住宅街



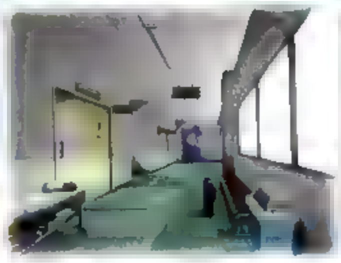
神　社



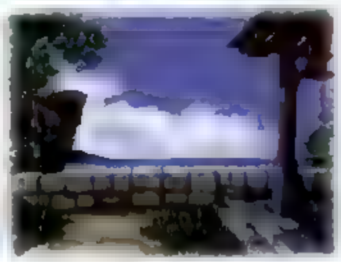
夕凪海岸



緑生会病院



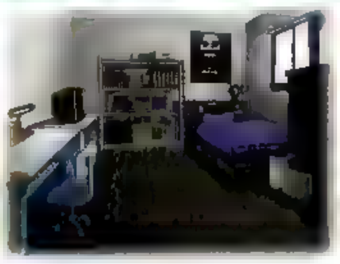
夕凪海岸



リビング



主人公の部屋



美佳の部屋



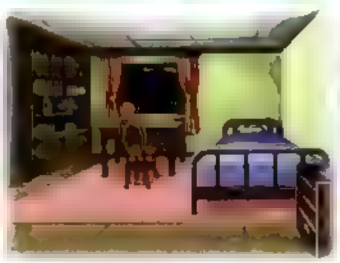
若菜の家のリビング



若菜の部屋



朋美の部屋



翔子の部屋



さゆりの部屋



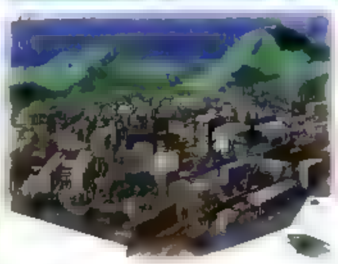
藤沢学院



聖華学園



町並み

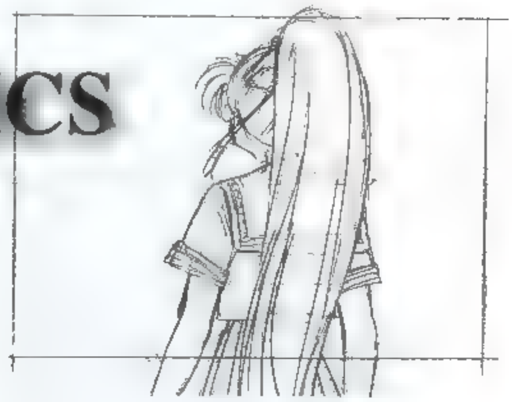


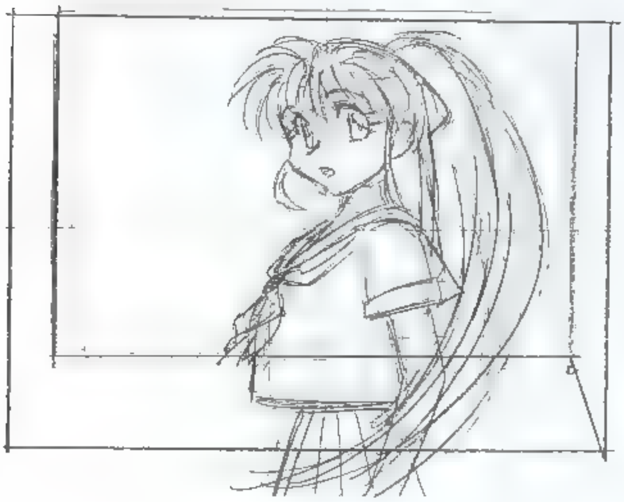
町並み(夕方)



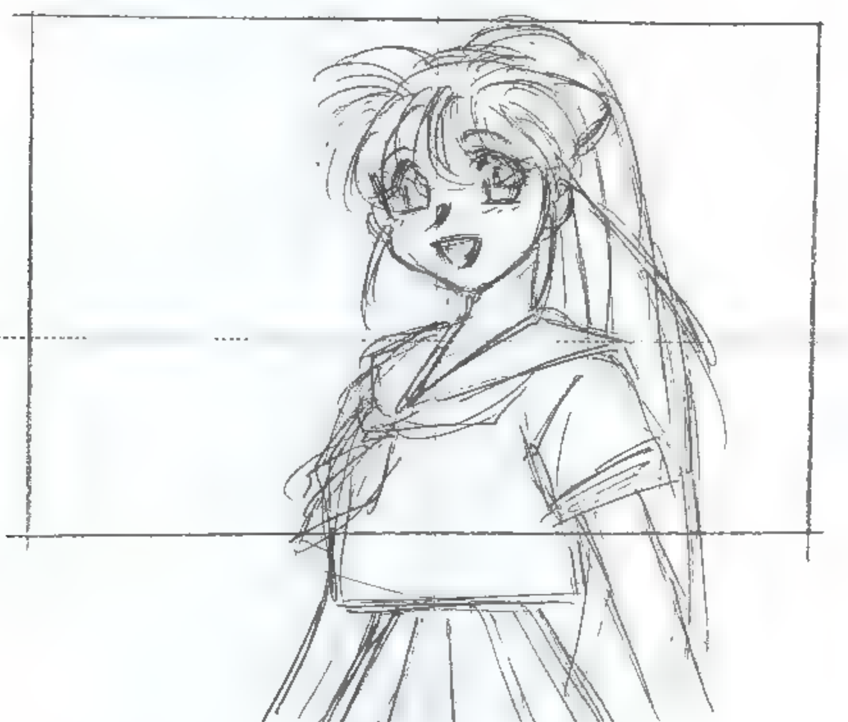
SYSTEM & TACTICS

［システム解説 & 基本攻略］





斬新でハマる楽しい育成パートと、やり応えタップリのアドベンチャーパート。2つのゲームシステムと女の子ごとのシナリオ攻略を掲載。授業にデートと、家庭教師も大忙し！　育成もイベントもこれでバッチリ！



For Season.ゲームシステム解説

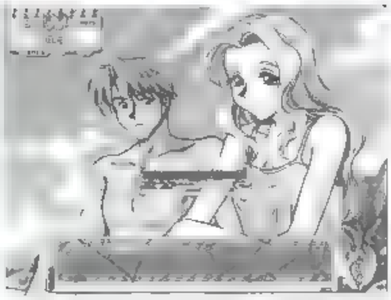
さまざまなイベントや選択肢でストーリーや好感度が変動していくアドベンチャーパート。
重要なのは、目当ての女の子になるべく会って、正しい選択肢を選んでいくことだ。

ゲームの流れ

ゲーム期間は7月～1月の半年間！

●主人公の名前入力
7/13 ●家庭教師をする女の子の選択
7/14〜18 ●教え子との初対面
7/19 ④最初の日曜日。外へ出かける。
7/20〜25 ⑤初授業
⑥8月～1月の主な行事

●海水浴（8／30）



▲授業の休憩中に、うまく誘えば、日曜日に女の子と一緒に海に行くこともできる

●体育大会（10／11）
●中間試験（10／19～24）
●文化祭（11／1）
●期末試験（12／7～12）
●クリスマス（12／24）



▲女の子との好感度が上がっていれば、キャラクタによってはクリスマスを一緒に過ごせる場合も

●初詣（1／1）

授業と様々なイベントのくりかえし

1/11〜16 ●最後の授業
1/17 ●ENDING

❶名前入力

まずは主人公の名前を入力する。名字と名前を漢字や仮名、記号などで4文字まで好きに登録することができる。女の子たちは好感度によって名前で呼んでくれたりもするぞ。



◀攻略したい娘毎に名を変えるとファイル識別に便利。

❷家庭教師をする女の子を3人選ぶ

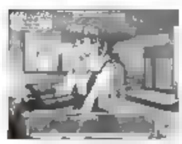




▲各女の子の簡単な説明も見ることができる。

主人公に家庭教師を依頼してくる女の子は5人いるが、残念ながら引き受けることが出来るのは3人だけ。まずは5人の中から教え子となる女の子を3人選ぼう。

❸教え子と初対面。





▲授業はすべて彼女たちの家の部屋で行われる

家庭教師を受け持つ女の子を3人決めると、最初の週は各女の子の家へ自動的に挨拶にでかける。簡単な挨拶と各女の子たちの苦手科目・得意科目が聞ける。

❹家庭教師が休みの日は街へ出かける。

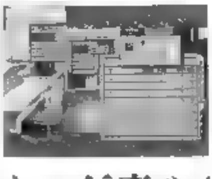
日曜日や年末年始など、家庭教師がお休みの日は外へ出かけなければならない。午前と午後の1日2回、行き先を指定して移動する。教え子とバッタリ会うことも。





▲女の子の登場する日と場所は決まっているぞ。

❺大切な授業と授業の準備&セーブ



▶大事なイベントの前やシナリオの分岐前ではセーブを！

授業の準備とゲームのセーブ&ロードは、休みの日の朝と夜に主人公の部屋で行うことができる。日によっては強制イベントで朝にセーブできない場合もあるので注意。「準備おわり」を選ぶと授業に突入する。

❻楽しい行事やさまざまなイベント

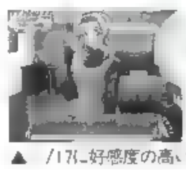


▶そうカンタンには女の子とHすることはできないぞ。

平日や休みの日など、各女の子ごとに楽しいイベントがたくさん用意されているぞ。選択肢も数多く登場して悩ませてくれる。うまくゲームを進めれば、終盤に教え子とHしちゃうこともできるのだが…！

❼家庭教師終了、そして………

途中でクビにならなければ、1月のなかばで家庭教師を終えることになる。それまでのプレイによって、何通りかのエンディングの中のひとつを迎えることになる。

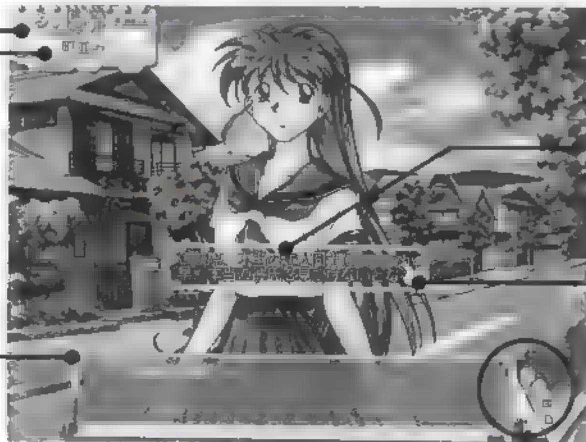




▲1/17に好感度の高い女の子から呼ばれて？

アドベンチャーパートの解説

育成シミュレーションとアドベンチャーという2つの要素を持った「For Season」。
アイテムを配置することで勉強の進行を導くという新鮮かつ楽しい育成パート、そして複数キャラ同時攻略のできない
遊び応えのあるアドベンチャーパート、2つの仕組みを解説していこう。



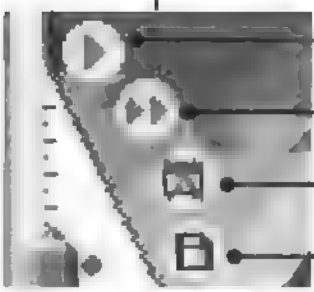
現在の日付

現在の場所

会話ウィンドウ

選択肢ウィンドウ
イベントの途中で主人公の行動やセリフを選択肢で問われる。2択〜4択がある。

カーソル
カーソルは状況や場所によってグラフィックが変わる。



スピードボタン　メッセージスピードを「おそい・ふつう・はやい」の3段階で切り替えられる。

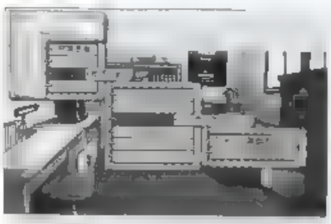
スキップボタン　次の選択肢が登場するか場所が変わるまでメッセージをとばすことができる。

ウィンドウボタン　クリックするとウィンドウが全て消える。グラフィックをじっくり観たい時に使おう。

終了ボタン　タイトル画面に戻る時にクリックする　ミスをしてやり直す時などに使おう

●オプションで各種設定が可能

オプションでは、様々な設定の変更が行える。スクリーンモードをウィンドウとフルスクリーンの2タイプから選択可能（使用しているパソコンの解像度によっては選択できない場合もある）な他、ウィンドウアニメの選択などもできる。



◀マウスカーソルは「移動する」に設定しておくと便利だ。

●便利な右クリックの登録を使おう

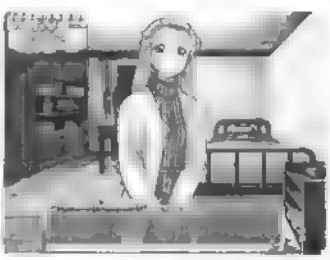
オプションにある「マウス右クリック」では、マウスの右クリックをメッセージスキップボタンかウィンドウ消去ボタンに設定できる。どちらか多用する方を設定しておけばとても便利だ。活用しよう。



◀ウィンドウ消去に設定しておけば、右クリックひとつでOK。



●選択肢と女の子の好感度について

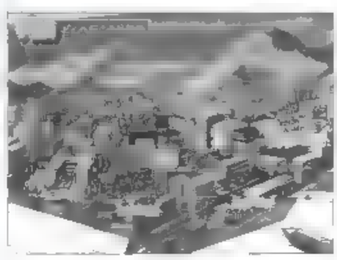


▶好感度が一定値以上ないと発生しないイベントもあるのだ。

藍季を含む女の子達には、主人公に対する好感度という隠しパラメータが存在し、イベントや選択肢によって変動する。目当ての女の子とのイベントを発生させたり、Hに持ち込むためには一定以上の好感度が必要。詳しくは各攻略ページで解説。

●休みの日は街へ出かける

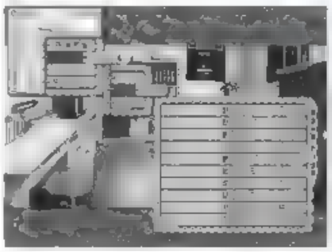
家庭教師の休みの日は、基本的に午前と午後の1日2回、どこかに出かけなければならない。移動先で選択できるのは「駅・公園・繁華街・住宅街・藤沢学院・聖華学園」の6カ所。出かけた先に誰かがいるとイベントが発生する。



◀さゆり攻略時のみ、例外として移動先に「病院」が登場する。

●データのロードとセーブ

データのロードやセーブは、休みの日の朝と夜にメニューから「ファイル」を選択することで可能だ。セーブ可能なファイルは10個まで。自分のお気に入りのイベントの直前や、重要な選択肢の直前などでセーブしておくといいだろう。



◀うっかり選択肢を間違えた！なんて時の為、セーブはマメに。

● CG全制覇をめざせ！



▲さゆりの文化祭のウェイトレス姿は「その他」に入るので注意

ゲーム中、登場したCGはタイトル画面の「CGを見る」で自由に鑑賞することができるぞ　全部完成させることができるかな？

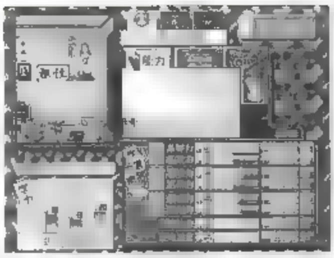
CGの数			
美佳	19	明美	22
さゆり	17	翔子	20
若菜	22	その他	22

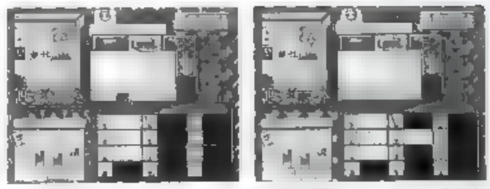
育成パートの解説

限られたエリアにうまくアイテムを配置していき、フキダシをどんどん出させることで成長させるという
なんとも新鮮なゲームシステム。仕組みがわかるとこの育成パートが楽しい〜！

家庭教師としてのプレイヤーの仕事はアイテムの配置！

育成パートに関して言えば、プレイヤーが出来ることは入手したアイテムを教え子の机か壁に配置する事だけ。それだけなのだが、実はこれがなかなか奥が深い！　全てのアイテムを入手することは不可能だし、全てのアイテムを配置することもできない。限られた MBR ポイントで入手するアイテムを選択し、それを限られた配置エリアに置いていく。アイテムを使う順番や MBR アイテムと勉強用アイテムのバランスも重要なのだ。


◀シンプルなシステムでありながら、やみつきになる面白さ。


▲様々な効果のあるアイテムを机や壁に置いてやることで女の子の学力アップを補強してやるのだ。

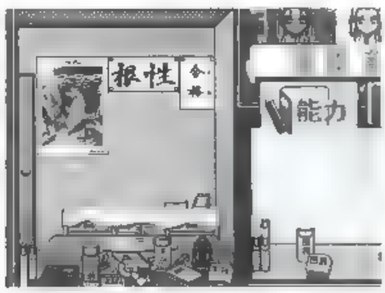
アイテムは、勉強用アイテムと MBR アイテムの2種類に大別できる

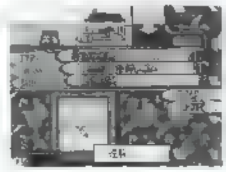
アイテムタイプ		効果	入手方法	例
勉強用アイテム	アビリティーアイテム	女の子の机に置いてあげると学習能力がアップする。アップする能力は、数学・国語・英語の各基礎能力と応用力、それに筆記速度と思考速度の4種類。授業準備画面の「能力」の欄に表示される。	各教科の教科書は、最初から所持しているが、それ以外は全てMBRポイントを消費して入手する。	各教科の教科書、ガイドブック、基礎問題集、応用問題集、参考書、鉛筆削り、百科事典、テンプレート等。
	スキルアイテム	女の子の部屋の壁や机に置くことで、根気や発想力、理解力、効率化、記憶、覚醒、回復など様々な能力の補強が行える。また、その他に休憩イベントを発生させる「休憩」もある。	コーヒーカップとマグカップは最初から所持。それ以外は全てMBRポイントを消費して入手する。	掛け軸、目覚まし時計、スケジュール表、パソコン、電子手帳、ラジオ、アロマテラピーなど。
MBRアイテム		女の子の部屋の壁や机に置いておくと、勉強用アイテムを入手するのに必要なMBRポイントが授業中にどんどん溜まっていく。MBRポイントを稼ぐ以外の効果はない。	いくつかは最初から所持。日付が進むと自動的に入手するものと、イベントによって手に入るものがある。	雑誌や貯金箱、ポスター、おもちゃ、お菓子に化粧品など、各キャラ独自のMBRアイテムがある。

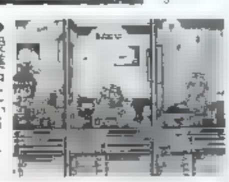
MBR ポイント

「もっと勉強部屋らしくポイント」のことで、女の子の部屋に勉強と無関係のアイテムが置かれることで主人公に蓄積されていく不安な気持ちを数値化したもの。授業準備画面で現在の MBR ポイント・次の授業で増える MBR ポイント・アイテム入手で消費する数値が確認できる。


←MBRポイントの数値はマメにチェックしておこう。


↑限られた配置エリアにどう上手くアイテムを配置していくかがプレイヤーの腕の見せ所。

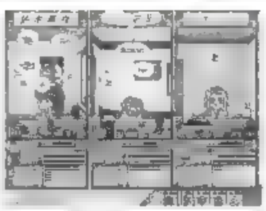

←MBRポイントを消費して、必要な勉強用アイテムを入手。

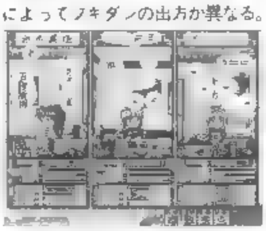

→授業中に「GET」のフキダシが出たらMBRアイテム入手。

フキダシをドンドン出させて学力を上げよう！

勉強が始まると女の子の頭上に教科に応じたフキダシが出現する。フキダシは同じ大きさのものどうしで合体することもあり、これらのフキダシが出る時と合体する時に、フキダシの大きさに応じて女の子の学力が上昇するのだ。当然、大きいフキダシほど上昇する経験値も多いぞ。

フキダシの出る数・フキダシ同士を合体させる能力・フキダシの出るスピード・フキダシの合体するスピードは、各女の子の基礎能力・応用力・筆記速度・思考速度に応じて変化する。女の子の学力を上げるには、フキダシをより多く、より速く出させて、ドンドンフキダシを合体させていけば OK。まずは基礎能力と筆記速度を早めに上げてやるといいだろう。


▲装備しているアイテムや能力値によってフキダシの出方が異なる。


▲女の子の学習能力が上がっていくと面白いくらいフキダシが出る。

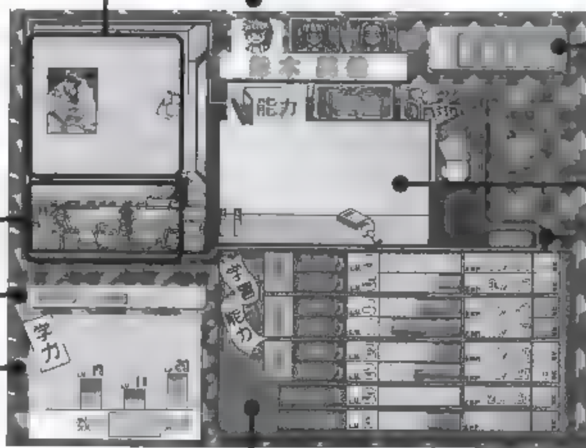
休憩イベントについて


▶「EVENT！」のフキダシは休憩イベントの合図。


◀休憩アイテムを使って休憩を発生させていこう。

勉強中に発生するイベントを休憩イベントと呼ぶ。休憩イベントは、コーヒーカップなどを配置することで発生するものが主だが、強制的に発生する強制イベントもある。海水浴や体育大会などのイベントを楽しみたいなら、アイテムを使って休憩を発生させよう！

授業準備画面の見方



キャラ選択

パラメータのチェックや授業準備を行いたい女の子をここで選択する。

アイテムを配置できる壁

アイテムを配置できる机

勉強部屋ウィンドウの机と壁のうち、アイテムをドラッグしていって赤く表示される範囲がアイテムを配置可能な部分だ。

EXIT

授業準備を終えたら、ここをクリックして主人公の部屋の画面へ戻る。

アビリティーアイテム

勉強用アイテムの中のアビリティー関係のアイテムはここに表示される

集中力

勉強中に減少していき、無くなると眠ってしまう。休憩や就寝で回復する。

全解除ボタン

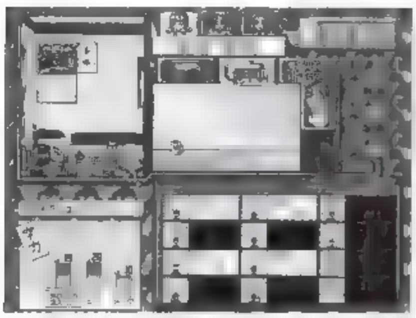
クリックすると装備しているMBRアイテムかアビリティアイテム・スキルアイテムをイッパツで全て外す事かできる。

学力

その女の子の各教科の学力レベル。四角で囲まれているのが現在勉強中の教科。

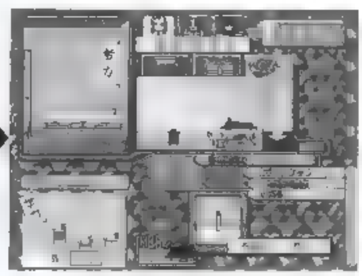
学習能力

現在の学習能力と経験値、アイテムで補強されてる数値か確認できる。



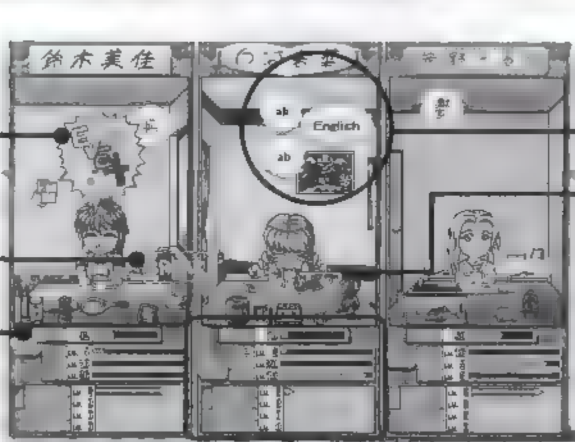
画面上部のキャラ選択の下にある「学習・スキル・MBR」をクリックするか、画面上のアイテムをクリックすると画面中央のウィンドウがそれに対応したものに切り替わる。スキルアイテム表示時は上の写真のように補強されてる能力が一目でわかるようになる。





MBRアイテム表示時は、女の子が所持していて配置していないMBRアイテムが表示されると同時に、勉強用アイテム入手ウィンドウとMBRポイントも表示される。ここで補強したい能力と教科を選択して、勉強用アイテムを入手する。MBRポイントは限られているのでよく考えて必要なものから入手していこう。

授業画面の見方



フキダシ

勉強すると出てくるフキダシ。フキダシの出現と合体で学習経験値が溜まる。

休憩イベント発生

休憩イベント発生を示すフキダシ。強制イベントの場合は、カップから「BREAK」の湯気か出ない。

MBR アイテム GET

MBRアイテムを入手した事を知らせるフキダシ。机や壁が他のアイテムでいっぱいの時は、表示されないので授業準備画面でマメに確認するようにしよう。

集中力

女の子の集中力を示すゲージ。勉強中少しずつ減少していき、ゲージが無くなると眠りだしてしまう。スキルアイテムで最大値を増やしたり、目覚めを早めたりすることができる。

日付け

日付の表示。1日ごとに左にスライドしていく。

各能力値

女の子の能力値を示すゲージ。鉛筆のゲージが端まで伸びるとレベルアップする。

各能力＆スキルについて

基礎能力	1レベル上がるにつれて放出するフキダシの数が1個増える。最大レベルのLv.9になるとフキダシを10個放出する。
応用力	レベルが上がるほど大きなフキダシ同士を合体させることができるようになる。最大レベルはLv.7。
筆記速度	フキダシを1個放出した後に発生する待ち時間の長さに影響。Lv.0で待ち時間52、最大レベルのLv.5で待ち時間2。
思考速度	フキダシ同士が合体した後に発生する待ち時間の長さに影響。Lv.0で待ち時間30、最大レベルのLv.5で待ち時間0。
休憩スキル	休憩イベントを発生させる「コーヒーカップ（月～水）、マグカップ（木～土）」。集中力も若干回復する。
根気スキル	1レベルごとに集中力の最大値が100上がる。アイテムなしLv.0で集中力700、掛け軸3つでLv.3になり集中力1000。
回復スキル	授業中、1日経過するごとに集中力が少しだけ回復する。Lv.0で回復率0、Lv.1で回復率20、Lv.2で回復率40。
覚醒スキル	女の子が居眠りから早く目覚めるようになる。Lv.1でゲージが75%で覚醒、Lv.2は50%、Lv.3なら25%で覚醒する。
発想力スキル	フキダシを出してから合体させるまでの待ち時間が短くなる。Lv.0で待ち時間35、電子手帳を持ったLv.1で待ち時間15。
理解力スキル	フキダシが消えた後に発生する待ち時間が短くなる。Lv.0で待ち時間10、極細ペンシル消しゴムを持ったLv.1で待ち時間1。
合理化スキル	フキダシを左上から右に向かって規則正しく配置してくれる。効率的にフキダシを埋めてくれるので沢山出せる。
効率化スキル	フキダシを配置するスペースがなくなった時、出ているフキダシを横もしくは縦方向に整頓してくれる。
記憶スキル	フキダシを配置するのに必要なスペースを減らし、沢山のフキダシが画面に収まるようになる。

●各キャラクター初期能力値

キャラクター	学力Lv.			基礎能力			応用力			筆記速度	思考速度
	数学	国語	英語	数学	国語	英語	数学	国語	英語		
鈴木美佳	0	10	20	2	4	7	0	1	4	0	0
菅野さゆり	16	0	8	4	0	2	3	0	1	0	0
白河若菜	0	20	10	0	6	3	0	4	3	0	0
三浦朋美	10	0	20	4	0	6	3	0	4	0	0
神崎翔子	10	20	0	5	5	1	5	3	0	0	0

家庭教師のクビとGAME OVER

3人の女の子の家庭教師を全てクビになるとゲームオーバーになってしまう。10／19～24に中間試験、12／7～12に期末試験と、ゲーム期間の半年間に試験が2回ある。試験が行われた翌週に発生する試験結果報告の強制イベント時に、女の子の総合学力が下の表の数値未満だと家庭教師をクビにされてしまうのだ。2人クビにされても、家庭教師を行う女の子が1人でも残っていればゲームを続行できる。ただし、手に入るMBRポイントがガクンと減ってしまうので育成条件はキビしくなってしまうだろう。最後の受験時は、総合学力が下の表の数値未満だと不合格となりバッドエンディングになる。

家庭教師をクビになるボーダーラインはそれほど厳しいものではないので、3人の女の子をバランスよく育成していればクリアできるだろう。

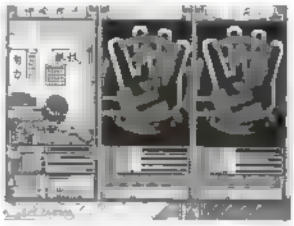
各試験のボーダーライン			
キャラクター	中間	期末	受験
美佳・翔子・朋美・若菜	52	62	73
さゆり	44	52	64

総合学力の算出方法

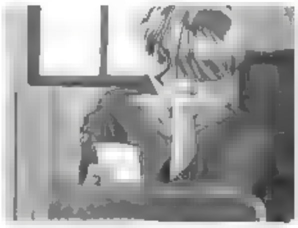
総合学力＝（数学Lv.＋数学Lv.÷3）＋（国語Lv.＋国語Lv.÷3）＋（英語Lv.＋英語Lv.÷3）

例：　数学Lv.13、国語Lv.8、英語Lv.25　の場合

(13＋13÷3)＋(8＋8÷3)＋(25＋25÷3)＝(13＋4)＋(8＋2)＋(25＋8)＝17＋10＋33＝60



▲クビになった女の子とはイベントも発生せず基本的にもう会えない。



▲3人すべてクビに！　CG閲覧モードを完成させるなら見る必要あり。

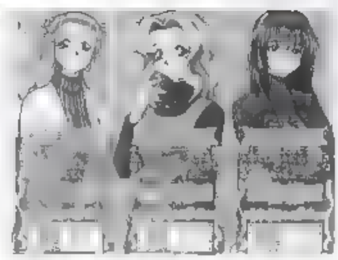


▲無念のゲームオーバー。最初からしっかり育成しなおそう。

最終評価について

エンディングとスタッフロールの後に、教え子3人の最終評価が表示される。3教科の学力Lv.と総合学力、そしてクリア時の総合学力に応じたE－～S＋の18段階評価、受験の合否などを見ることができる。途中でクビになってしまった女の子の合否については不明。18段階評価と総合学力の対応は右の表の通り。3人全員をSランクにするのは不可能なので誰か1人をS＋になるよう育成に挑戦してみてはどうかな？

S+	103以上	B+	83～85	D+	63～65
S	99～102	B	79～82	D	59～62
S-	96～98	B-	76～78	D-	56～58
A+	93～95	C+	73～75	E+	53～55
A	89～92	C	69～72	E	49～52
A-	86～88	C-	66～68	E-	48以下



基本攻略

女の子６人の個別攻略に入る前に、だいたいどのキャラクターの
攻略についても共通している点を説明しておこう。目当ての女の子とＨして、ハッピーエンディングを
迎えるための７大ポイントをチェック！

複数の女の子の同時攻略は不可能！　狙いは１人にしぼって突き進め！

ゲーム序盤から好感度をキッチリ上げていく必要がある本作では、セーブポイントから別の女の子の攻略に切り替えるというのがほとんど不可能。攻略する女の子を最初にしっかりと決めて、脇目をふらずに目当ての娘に集中する事がポイントだ。攻略する女の子を決めたら、他の２人は誰でもいいからクビにならない程度に育成していく。休憩アイテムのコーヒーカップは目当ての女の子の机に置きっぱなしにしておく。あとはイベントをできるだけ発生させて、選択肢に気を付けていけばＯＫ。



▲他の２人は強制イベントの少ない朋美やさゆりを選ぶとラク。



▲コーヒーカップは置きっぱなしにしておく。マグカップは不要。



▲休日で目当ての娘が登場しない日は誰にも会わないのが無難。

7月26日(日)は駅で森脇に会う

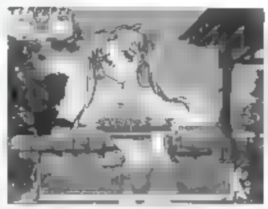
ゲーム序盤の７月26日の午前か午後は、駅に行くと森脇に出会うイベントが発生する。森脇は教え子の事を聞いてきて、３択になる。ここではもちろん攻略したい女の子を選択しよう。朋美を選んだ場合は、森脇と一緒にそのまま聖華学園まで行くイベントに続いていくぞ。



▲とにかく目当ての娘のことだけを考えていけば基本的にＯＫ。

8月30日(日)は楽しい海水浴へGO

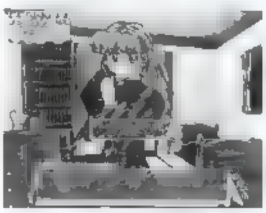
８月23日（日）の午後はどこへ出かけても必ず森脇が登場して、次の日曜日に海に行こうと誘ってくる。次の授業の休憩中に海に誘うかどうかの２択が登場するので、もちろん海に誘おう。コーヒーカップを忘れないように注意すること。翔子は誘っても断られるが誘うだけ誘っておこう。海では目当ての女の子と遊ぶようにしよう。



▲若菜を攻略する時は、藍季を探しにいこう。ただしキスは×。

10／11は体育大会、11／1は文化祭！

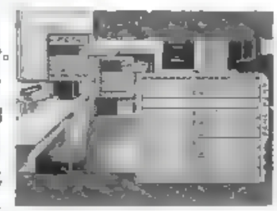
体育大会と文化祭はもちろん、目当ての女の子と約束して見に行く。午前と午後のスケジュールがぶつからなければ他の女の子の方へも行くとができるが、特に見に行く必要はない。藍季の文化祭を見に行ってやらないと夜に落ち込んでいて可愛そうだが、ここは我慢。なお、さゆり攻略時はさゆりが入院する為文化祭に行かなくて良い。



▲文化祭への招待は休憩アイテムを使わなくても発生する。

12月13日(日)にセーブしておこう

うっかり選択肢をミスしてしまってもやり直せるよう、月に一度はセーブしておきたい。特にクリスマスやＨシーンなど重要なイベントが控えている年末・年始に備えて、12月13日はセーブをオススメする。翌週の20日はクリスマスプレゼントを買いに繁華街へ強制移動してしまうので、プレゼントを買う前にセーブするなら13日がいいだろう。



▲自分なりにセーブする日を決めておいて計画的に進めよう。

クリスマスプレゼントは何を買うか？

２月20日（日）は、朝起きるとクリスマスプレゼントを買いに繁華街へ強制移動する。ここでクリスマスプレゼントを買う相手を選んだ後、何を買うかの２択になる。どちらを買うかで好感度が変動するが、どちらかを買うと絶対に攻略不可能になるというわけでもない。女の子の反応を見て、どちらか判別するしかない。詳しくは各攻略ページを参照。



▲好感度に自信があれば、どちらをプレゼントに選んでも大丈夫。

初詣の願い事は「ラブラブになれますように」

12月31日の夜に教え子の３人のうち、最も好感度の高い女の子から初詣へのお誘いの電話がかかってくる（ただし朋美は除く）。さゆりの場合は元日の午前に駅へ、他の３人の場合は午前中に藍季と初詣に行って、午後に駅で待ち合わせする。願い事は「～とラブラブになれますように」の方を選択しよう。朋美攻略時は初詣の誘いを断っていい。



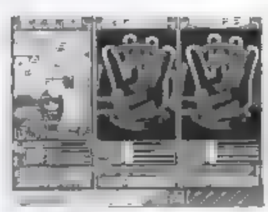
▲さゆりと翔子とのＨは年内だが、他の３人とはこれから。

勉強は目当ての子が合格できれば十分

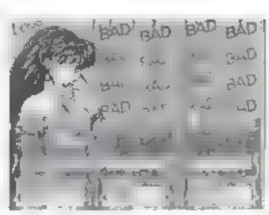
育成パートに関しては、攻略したい女の子の家庭教師をクビにならず、最終的に不合格にならないようにさえすれば問題ない。パラメータをガンガン上げたい場合は、MBRポイントを稼ぐ必要があるので一人もクビにならないようにする必要があるが、あくまで女の子とのハッピーエンディングを目指すだけなら、最初の中間試験で他の２人からはクビにされても大丈夫。目当ての女の子一人に勉強用アイテムを優先させてOKだ。



▲目当ての女の子にＭＢＲポイントをつぎこみ、アイテムを与える。



▲家庭教師を受けていながら成績を上げないのは心が痛むが……。



▲クビになって１人に集中したほうがスピーディではある。

シナリオ攻略 1

鈴木美佳

MIKA SUZUKI



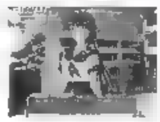
受験生なのにテニスに夢中の美佳。
全体的にさわやかな青春ストーリーとなっている。
Hシーンは1月10日と全キャラ中で
もっとも遅い時期。
休日に藤沢学院で会うことが多いので忘れずに。

美佳との恋愛は、明るくさっぱりとしていて健康的

鈴木美佳攻略スケジュール

●7月16日 [illegible]
●7月19日（午前・午後） 藤沢学院で出会う
●7月20～25日 休憩中に会話
●7月26日（午前・午後） 駅で美佳と出会う 「[illegible]」を選択
●7月26日 or 8月2日（午前・午後） 藤沢学院で出会う
「それなら途中まで～」「本当に[illegible]」を選択
●7月27日～8月1日 休憩中に会話
●8月3日～8日 休憩中に会話
●8月10日～15日 休憩中に会話 「[illegible]」「そんなの。」を選択
●8月16日（午前・午後） 藤沢学院で出会う
●8月17日～22日 強制イベント 「ごめんごめん」を選択
●8月23日 午後に全ての場所で美佳に出会う
●8月24～29日 休憩中に会話 「美佳を海に誘う」を選択
●8月30日 海へ出かける 「あれ、二人とも似合ってるよ」
「[illegible]」「好きな人はいないのか？」「気軽に楽しんでくれ[illegible]」
「監督も子供じゃないんだから～」を選択
●8月31日～9月5日 強制イベント
●9月7～12日 休憩中に会話
●9月13日 森脇が海の写真を持ってくる
「せっかくだから早く見せてあげよう」を選択
●9月20日（午前・午後） 藤沢学院で出会う
●9月21～26日 休憩中に会話
●9月27日（午前・午後） 藤沢学院で出会う
「この際、本当の恋人同士に～」を選択
●9月28日～10月3日 休憩中に会話 「[illegible]」を選択
●10月5～10日 休憩中に会話 「よし、俺が応援してやるよ」を選択
●10月11日（午後） 藤沢学院で体育大会の応援
●10月12～17日 休憩中に会話
●10月19～24日 休憩中に会話
●10月25日（午前・午後） 藤沢学院で出会う
●10月26～31日 強制イベント 「凄いぜ、俺！」
「仕方ない、美佳に～」を選択
●11月1日（午前） 藤沢学院で美佳に会う（文化祭）
●11月2～7日 休憩中に会話
●11月9～14日 休憩中に会話
●11月16～21日 休憩中に会話 [illegible]の約束をする
●11月22日 駅で美佳と待ち合わせ（テニスの引退試合）
●11月23～28日 休憩中に会話
●11月29日（午前・午後） 藤沢学院で出会う
●11月30日～12月5日 休憩中に会話
●12月7～12日 休憩中に会話
●12月14～19日 強制イベント
●12月20日 [illegible]「テニスラケット」を選択
●12月21～23日 休憩中に会話 「特に予定はないけど」を選択
●12月24日（午前） 駅で美佳と待ち合わせてデート
「俺も好きだよ」「無理しなくていいよ」を選択
●12月27日（午前・午後） 公園で美佳と会う
●12月31日 夜、電話で美佳から初詣に誘われる
●1月1日（午後） 駅で美佳と待ち合わせして[illegible]
「美佳とラブラブになれますように」を選択
●1月4～9日 休憩中に会話
●1月10日 夜、美佳から電話があり公園で[illegible]
●1月11～16日 強制イベント 最後の授業
●1月17日 強制イベント 電話がきて美佳の部屋へ

7月19日



最初の休日は藤沢学院に行けば、いきなりセ[illegible]服姿の美佳に会うことができる。

7月26日or 8月2日



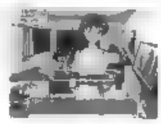
藤沢学院で今度はテニスウェア姿の美佳に再会！ 2つの選択肢は左のチャートを参照。

8月10～15日



休憩中に美佳が「彼女はいないの？」と尋ねてくる。「いないよ、そんなの。」を選ぼう。

8月17～22日



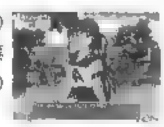
強制休憩イベント。部屋でテニスの練習をする美佳に遭遇。「ごめんごめん」を選ぼう。

8月30日



テニスのプレッシャーに悩む美佳。「気軽に楽しんでくれば」とリラックスさせてやろう。

9月13日



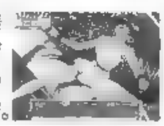
森脇が持ってきた海の写真を美佳に届けに藤沢学院へ。部の練習の後、公園で手渡す。

9月27日



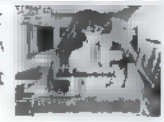
藤沢学院で美佳に会い、途中まで送る。「この際、本当の～」を選択しよう。

10月11日



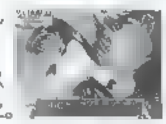
テニス大会。ここで美佳が負けたら好感度が低い証拠。最初からやり直したほうがいいぞ。

10月26～31日



中間試験の結果報告と文化祭の誘い。「凄いぜ、俺！」と「仕方ない～」を選択。

11月1日



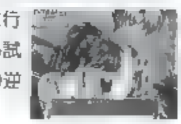
美佳に文化祭を案内してもらう。その後は、自動的に藍季のクラスの喫茶店を見ることに。

11月16～21日



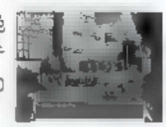
日曜に行われるテニスの引退試合の応援で美佳と一緒に行く約束をする。

11月22日



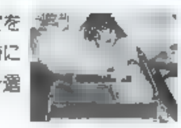
午前は忘れずに駅に行くこと。残念ながら試合の結果は決勝での逆転負けとなる。

12月20日



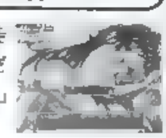
テニスラケットか新色のルージュ。ここはテニスラケットを選ぶのがベター。※

12月21～23日



休憩中に24日の予定を聞かれる。当然「特に予定はないけど」を選んでデートの約束。

12月24日



午前に駅へ行って美佳とデート。「俺も好きだよ」「無理しなくて～」を選択。まだ我慢！

1月10日



夜、美佳から電話があり、公園へ。「このまえの続きをしてください」と念願のHへ！

※1，22に美佳を慰めるイベントが発生していて、テニスラケットを買った場合は好感度＋2。
/22に美佳を慰めるイベントが発生しておらずに、テニスラケットを買った場合は好感度
2。新色のルージュを買った場合は、好感度＋1

シナリオ攻略2
神崎翔子
SHOUKO KANZAKI



ゲーム序盤では、なかなか
心を開いてくれない翔子。辛抱強く休憩中に
会話を続けていけば、徐々に打ち解けてくれるようになるぞ。
ポイントは公園でネコを引き取る所と
パイも作ってくれる所だ。

選択肢とイベントが少なく、割と地味な攻略になるぞ

神崎翔子攻略スケジュール

- ●7月17日 [illegible]
- ●7月20～25日 休憩中に会話
- ●7月26日（午前・午後） 駅で[illegible]
- ●7月27日～8月1日 休憩中に会話
- ●8月3日～8日 休憩中に会話
- ●8月23日 午後に全ての場所で[illegible]
- ●8月24～29日 休憩中に会話
  「無理かもしれないけど誘ってみる」を選択（断られる）
- ●8月30日 海へ行くのは中止
- ●9月14～19日 休憩中に会話
- ●9月24日[illegible]9月26日 強制イベント 翔子のケガ [illegible]を選択
- ●9月28日～10月3日 休憩中に会話
- ●10月5～10日 休憩中に会話
  「よかったら俺が応援に行こうか？」を選択
- ●10月11日（午前） 聖華学園で体育大会の応援
- ●10月12～17日 休憩中に会話
- ●10月18日or25日（午前・午後） [illegible]
  「～俺が飼うよ」を選択
- ●10月26～31日 強制イベント
  「じゃあ見に行かせてもらうよ」を選択
- ●11月1日（午後） 聖華学園で翔子に[illegible]を選択
- ●11月2～7日 休憩中に会話
- ●11月8日or15日（午前・午後） 繁華街で左近に絡まれる翔子[illegible]
  「翔子を助ける」を選択
- ●11月16～21日 休憩中に会話
- ●11月30日～12月5日 休憩中に会話
  「正直に～」を選択
- ●12月6日 翔子が自宅を[illegible]
- ●12月7～12日 休憩中に会話
- ●12月14～19日 強制イベント
- ●12月20日 繁華街で翔子への[illegible]
  「銀のブレスレット」を選択
- ●12月21～23日 休憩中に会話
- ●12月24日（午後） 駅で翔子と[illegible]
- ●12月25日 みけの飼い主[illegible]
- ●12月28～30日 休憩中に会話 「翔子ならきっと～」を選択
- ●12月31日 夜、電話で翔子から初詣に誘われる 「[illegible]」を選択
- ●1月1日（午後） 駅で翔子と待ち合わせして初詣
  「翔子とラブラブ～」「素直に～」を選択
- ●1月4～9日 休憩中に会話
- ●1月11～16日 強制イベント 最後の授業
- ●1月17日 強制イベント 電話がきて翔子の病院へ

7月20～25日

初授業での休憩イベント。翔子は何もしゃべらず重苦しい沈黙が続く。忍耐だ。

8月24～29日

断られるが、いちおう海に誘っておく。翔子だけは海へ行くイベントがないのだ。

9月24日

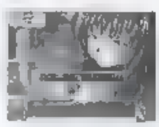
授業中に強制イベント。怪我をしている翔子を家まで送る。「大丈夫か！」を選択。

10月5～10日

休憩イベント。「よかったら俺が～」を選んで体育大会に応援に行く約束をしよう。

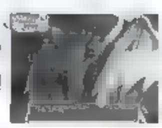
10月11日

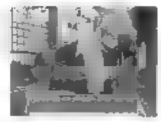
午前に忘れずに聖華学園へ行くこと。体育大会で翔子の応援だ。

10月18日or25日

18日か25日のどちらかは公園へ行こう。「～俺が飼うよ」で捨て猫を引き取る。

10月26～31日

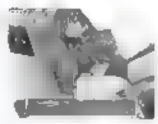
強制休憩イベント。「じゃあ見に～」で文化祭を見に行く約束をする。

11月1日

午後に聖華学園へ行き、翔子の出演する「白雪姫」を見る。「すごく良かったよ」と誉める。

11月8日or15日

繁華街で翔子が左近に絡まれている。「翔子を助ける」を選択すること。

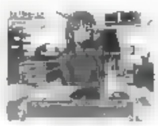
11月30日～12月5日

休憩イベント。翔子がパンプキンパイを作ってくれる。「正直にまずいと言う」を選ぶ。

12月6日

翔子がネコに会いたくなったと自宅を訪ねてくる。

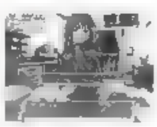
12月20日

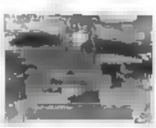
繁華街へ強制移動。プレゼントは銀のブレスレットを買おう。この後ネコがいなくなる。※

12月21～23日

休憩中に翔子が左近との事を語る。雰囲気を変えようとクリスマスの約束をする。

12月24日

午後に駅で待ち合わせて夜まで翔子と共に過ごす。その後、Hシーンへ進む。

12月28～30日

休憩イベント。女優になりたいと言う翔子に「翔子ならきっと～」で答えよう。

1月1日

午後に初詣。「素直にすごいね～」「翔子とラブラブ」を選択しよう。

※銀のブレスレットを買うと好感度＋1。可愛い猫の置物を買った場合は好感度変化なし。

シナリオ攻略3
三浦朋美
TOMOMI MIURA



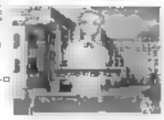
監手との確執、神の道と
愛の板挟みによる苦しみなど、ドラマチックな
展開が続く朋美のシナリオ。文化祭と
手料理の分岐もチェックだ。
頑張って感動のラストを迎えよう。

ドラマチック&感動のストーリーの行方は!?

三浦朋美攻略スケジュール

●7月14日　朋美の部屋で初対面
●7月20~25日　休憩中に会話
●7月26日（午前・午後）　駅で森脇と遭遇→「朋美」
「急に押しかけたりし~」を選択
●7月27日~8月1日　休憩中に会話　「そうかあ…」を選択
●8月3日~8日　休憩中に会話
「そうだなぁ…行ってみようかなぁ~」を選択
●8月9日（午前）　駅で朋美と待ち合わせして教会へ
「その…なんて言うか~」「寮まで送ろうか？」を選択
●8月10日~15日　休憩中に会話　「」を選択
●8月23日　午後に全ての場所で森脇に出会う
●8月24~29日　休憩中に会話　「とにかく、行ってみよう」を選択
●8月30日　海へ出かける　「そうだな、三人とも~」「朋美と遊ぶ」
「好きな人はいないのか？」「純粋に楽しんでくれば」
「監手も子供じゃら~」「そうだな」を選択
●9月6日　夜、電話がきてしばらく家庭教師を休むことに
●9月13日　森脇から電話
●9月20日　夜、電話。家庭教師を再開することに
●9月21~26日　休憩中に会話　「この2週間、何があったの？」を選択
●10月4日（午前・午後）　繁華街で朋美に会う
●10月5~10日　休憩中に会話　「それじゃ、行ってみようかな」を選択
●10月11日（午前）　聖華学園で体育大会の応援
●10月12~17日　休憩中に会話
●10月19~24日　休憩中に会話
●10月26~31日　強制イベント　「喜んで、必ず行くよ」を選択
●11月1日（午後）　聖華学園で朋美に会う（文化祭）
「いい演技だったね」を選択
●11月2~7日　休憩中に会話　「手料理を~」を選択（文化祭に行かなかった場合）
●11月9~14日　休憩中に会話
●11月16~21日　休憩中に会話　「[illegible]」を選択
●11月23~28日　休憩中に会話
●11月30日~12月5日　休憩中に会話
●12月7~12日　休憩中に会話
●12月14~19日　強制イベント　「いいよ」を選択
●12月20日　繁華街で朋美へのクリスマスプレゼントを買う
「小さなブローチ」を選択
●12月21~23日　休憩中に会話
●12月24日　「朋美に届けよう」を選択
●12月25日　夜、朋美から待ち合わせ時間変更の電話
●12月26日（午後）　駅で朋美と会う→「公園での事を何も聞かない」
「ああ、いいよ」を選択
●12月28~30日　休憩中に会話
●1月2日（午後）　朋美と待ち合わせ[illegible]
「朋美が好きだ」を選択　Hシーンへ
●1月4~9日　休憩中に会話
●1月11~16日　強制イベント　[illegible]
●1月17日　強制イベント　電話がきて朋美の[illegible]

7月26日
通例通り駅へ行って森脇に会うと朋美に会いに聖華学園へ行く事に。「急に~」を選ぼう。



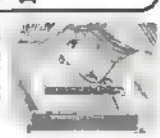
7月27日~8月1日
休憩イベント。「そうかあ…」を選択しよう。



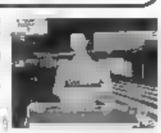
8月3~8日
休憩イベント。「そうだなあ~」を選んで教会へ一緒に行く約束をしよう。



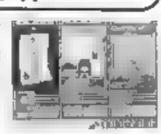
8月9日
午前に駅へ行き、教会へ。「その…~」「寮まで送ろうか？」を選択する。



8月30日
海へ出かけて朋美と遊ぶ。監手に文句を言われて帰る朋美を「そう…」で慰めよう。



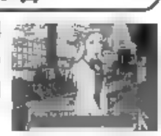
9月6日
夜に自宅に電話がかかってきてしばらく朋美の家庭教師をお休みすることに。



9月21~26日
授業再開の休憩で、この2週間何があったのか尋ねる。好感度が低いと話してくれないぞ。



10月4日
繁華街に行くと寮の料理の買い出しに来ている朋美に会える。11月の手料理に必要



10月11日
朋美の参加する競技は大玉ころがし。残念ながらイベントCGはナシ。



11月1日
文化祭で朋美の演技を見る。「いい演技だったね」を選んで誉めよう。



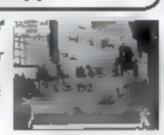
11月2日~7日
10/4に繁華街で朋美に会い、さらに文化祭に行かないと休憩時に朋美の手料理が！



12月14~19日
休憩時に朋美にデートに誘われる。もちろん「…いいよ」を選んで受けよう。



12月20日
朋美へのクリスマスプレゼントは「小さなブローチ」にしよう。※



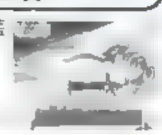
12月24日
「朋美に届けよう」を選んで、プレゼントを渡しに朋美の寮へ行こう。



12月26日
公園での事は何も聞かないこと！　聞くと朋美は帰ってしまうので要注意！



1月2日
可哀想だが、病気の監手に「朋美が好きだ」とハッキリ告げよう。いよいよHシーンへ



※小さなブローチを買った場合は好感度＋1　オルゴールを買った場合は好感度－1



シナリオ攻略4
白河若菜
WAKANA SHIRAKAWA

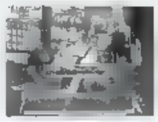
6人の女の子の中で最もHするのが難しいのが若菜かも。なにげない選択肢を間違えると、先生と教え子の枠を越えることができずに終わってしまう。まずは8月のキスを忘れずに!

もっとも難易度が高い? 最後まで気をぬくな!

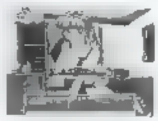
白河若菜攻略スケジュール

- ●7月19日 [illegible]の部屋で初対面
- ●7月20~25日 休憩中に会話
- ●7月26日(午前・午後) 駅で[illegible]と[illegible] 「若菜」を選択
- ●7月27日~8月1日 休憩中に会話
- ●8月2日(午前・午後) 住宅街で若菜に会う
  「俺でよければ~」を選択
- ●8月3日~8日 強制イベント 「俺で[illegible]ったら話を聞くよ」
  「若菜のためなら~」を選択
- ●8月9日(午後) 公園で若菜と会う
  「親父の人生なんだから~」を選択
- ●8月10日~8月15日 休憩中の会話
- ●8月17日~22日 強制イベント 「[illegible]」
  「俺は思わずキスを~」を選択
- ●8月23日(午前) 繁華街で若菜に会う
- ●8月23日 午後に全ての場所で[illegible]に出会う
- ●8月24~29日 休憩中に会話 「若菜を海に誘う」を選択
- ●8月30日 海へ出かける 「ああ、よく似合ってるよ」「若菜と[illegible]」
  「急いで[illegible]を探しに行く」「できるわけないだろ」を選択
- ●8月31日~9月5日 休憩中に会話
- ●9月7~12日 休憩中に会話
- ●9月13日 [illegible]が海の写真を持ってくる 「すぐ見せてあげ[illegible]」
  「すぐに助けるぞ!」「やってやるぞ!!」「[illegible]」を選択
- ●9月14~19日 休憩中に会話
- ●9月21~26日 休憩中に会話
- ●9月27日(午前・午後) 住宅街で若菜に会う
  「どっちかというとセーラー服が~」を選択
- ●9月28日~10月3日 休憩中に会話
- ●10月5~10日 休憩中に会話 「応援しに行って[illegible]」を選択
- ●10月11日(午後) 聖華学園で体育大会の応援
- ●10月12~17日 休憩中に会話
- ●10月19~24日 休憩中に会話
- ●10月26~31日 強制イベント 「[illegible]って意外に[illegible]」
  「遊びに行かせてもらうよ」を選択
- ●11月1日(午前) 聖華学園で若菜に会う[illegible]
- ●11月2~7日 休憩中に会話
- ●11月9~14日 休憩中に会話
- ●11月22日(午前・午後) 繁華街で若菜の父に会う
- ●11月23~28日 強制イベント
- ●11月30日~12月5日 休憩中に会話
- ●12月7~12日 休憩中に会話
- ●12月13日(午前・午後) 繁華街で若菜の父に会う
- ●12月14~19日 強制イベント 「よく[illegible]」
  「喜んで行かせてもらうよ」を選択
- ●12月20日 繁華街で若菜へのクリスマス[illegible]
  「可愛いモーニングセット」を選択
- ●12月24日(午後) [illegible]で若菜と待ち合わせして[illegible]
  パーティーへ 「はい、若菜さんのことが好きです」を選択
- ●12月28~30日 休憩中に会話
- ●12月31日 夜、電話で若菜から[illegible]に誘われる [illegible]を選択
- ●1月1日(午後) 駅で若菜と待ち合わせして[illegible]へ
  「若菜とラブラブになれますように」「若菜さえよければ」を選択
  その後、Hシーンへ
- ●1月4~9日 休憩中に会話
- ●1月11~16日 強制イベント [illegible]
- ●1月17日 強制イベント [illegible]がきて若菜の[illegible]へ

8月2日
住宅街で若菜に会う。ここは当然「俺でよければいつでも付き合うよ」を選択しよう。



8月3~8日
強制イベント。「俺でよかったら~」「若菜のためなら~」とことん優しく接すること。



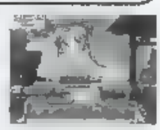
8月9日
約束を忘れずに午後は公園へ。「親父の人生なんだから~」を選んで励まそう。



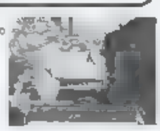
8月17~22日
強制休憩イベント。ここが重要! 「黙って涙を拭いて」やり、若菜とキスしてしまおう。



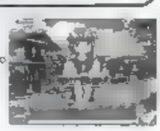
8月30日
海水浴。若菜と遊ぶが藍季をちゃんと探しに行く。「できるわけないだろ」でキスは拒否。



9月13日
海の写真を届けに行く。選択肢が4回も登場。左を見て間違えないように選ぼう!



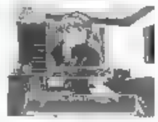
9月27日
ここは意外にも「~セーラー服が~」が正解。若菜もセーラー服のほうが好きらしい。



10月11日
体育大会の応援。午後に忘れずに聖華学園へ向かおう。



10月26~31日
中間試験の結果報告と文化祭の誘い。「俺って意外に~」と「遊びに行かせて~」を選択。



11月1日
休憩で約束したら午前に聖華学園へ。文化祭で若菜のクラスの催す喫茶アプリコットへ。



11月22日
繁華街で若菜の父親にバッタリ会う。再婚予定の女性と一緒のようですぐに行ってしまう。



12月13日
再び繁華街で若菜の父に会う。若菜と父さんと新しいお母さんの3人で初めて会うようだ。



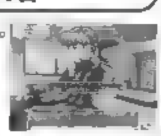
12月14~19日
強制休憩イベント。ここでクリスマスパーティに誘って貰えないと若菜攻略は失敗だ。



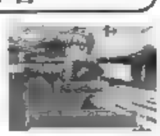
12月20日
プレゼント購入。ここは悩むところだが、「可愛いモーニングセット」を買おう。※



12月24日
若菜の家で左近と決着。「はい、若菜さんのことが好きです」とキッパリ言うべし



1月1日
初詣の後の選択肢は「若菜さえよければ」を。この後、ようやくHシーンになる。



※可愛いモーニングセットを買った場合、好感度+2 銀の指輪を買った場合は好感度+1

シナリオ攻略５

管野さゆり

SAYURI KANNO



手術を恐れるさゆりを丁寧に
明るく励ましていこう。好感度をしっかり上げないと
25日にデートできないぞ。
入院で１ケ月間、育成がストップする点
にも注意しておきたい。

体育大会では思い切ってさゆりに走らせよう！

管野さゆり攻略スケジュール

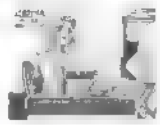
- ●7月18日 さゆりの[illegible]で初対面
- ●7月20～25日 休憩中に会話
- ●7月26日（午前・午後） 駅で[illegible]と出会う 「さゆり」を選択
- ●7月27日～8月1日 休憩中に会話
- ●8月2日（午前・午後） 公園でさゆりに[illegible] 「ああ、好きだけど「もう一度走りたいと～」を選択
- ●8月3日～8日 休憩中に会話 [illegible]
- ●8月10日～15日 休憩中に会話
- ●8月23日 午後に全ての場所で[illegible]
- ●8月24～29日 休憩中に会話 「さゆりを[illegible]」を選択
- ●8月30日 海へ出かける 「水着、よく似合ってるよ」「さゆりと遊ぶ」「ごめん、こんな話して」を選択 [illegible]
- ●9月13日 [illegible]の写真を持ってくる
- ●9月14～19日 休憩中に会話
- ●9月28日～10月3日 休憩中に会話
- ●10月5～10日 休憩中に会話 「見に行くよ」を選択
- ●10月11日（午後） [illegible]で体育大会の[illegible]「藍季の代わりを頼む」を選択
- ●10月12～17日 休憩中に会話
- ●10月19～24日 休憩中に会話
- ●10月26～31日 強制イベント
- ●11月1日（午後） 病院でさゆりの手術 面会はできない
- ●11月8日 強制イベント 「何だよ、もったいつけて」を選択 藍季からさゆりの面会許可が出たことを知らされる
- ●11月8日（午前・午後） 病院へお見舞い
- ●11月15日（午前・午後） 病院へお見舞い
- ●11月22日（午前・午後） 病院へお見舞い [illegible]
- ●11月29日（午前・午後） 病院へお見舞い 「さゆりの事が心配だったからな」を選択
- ●11月30日～12月5日 休憩中に会話
- ●12月7～12日 休憩中に会話
- ●12月14～19日 強制イベント [illegible]「さゆりと2人っきり～」を選択
- ●12月20日 [illegible]でさゆりへの[illegible]「陸上用シューズ」を選択
- ●12月21～23日 休憩中に会話
- ●12月25日（午後） 駅でさゆりと待ち合わせ [illegible]
- ●12月28～30日 休憩中に会話
- ●12月31日 夜、電話でさゆりから[illegible]「ああ、いいよ」を選択
- ●1月1日（午前） 駅でさゆりと待ち合わせして[illegible]「さゆりとラブラブになれますように」を選択
- ●1月4～9日 休憩中に会話
- ●1月11～16日 強制イベント [illegible]
- ●1月17日 強制イベント [illegible]さゆりの[illegible]

8月2日



公園に行くとさゆりが。「ああ、好き～」「もう一度～」を選ぼう。この後突然、発作が、

8月3日～8日



休憩イベント。「ああ、驚いたよ」を選ぼう。コーヒーカップを置いておくのを忘れずに。

8月30日



海へ行ってさゆりと遊ぶ。手術の話になるが「ごめん、こんな話して」で明るく励まそう。

9月14日～19日



日曜に森脇が持ってきた写真を休憩中にさゆりに渡す。

10月5日～10日



休憩イベントの選択肢で「見にいくよ」を選び、必ず体育大会の約束をするようにしよう。

10月11日



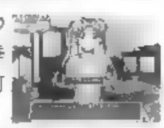
体育大会。風邪で倒れた藍季の代走をさゆりに思い切って頼む。「藍季の代わり～」を選択。

11月1日



午後はさゆりの手術。まだ面会はできない。ここから１ケ月間、さゆりは授業休み。

11月8日



「何だよ、もったいつけて」を選んで、藍季からさゆりの面会許可が出たことを聞く。

11月22日



毎週、病院へお見舞いに行こう。ここは「手術って怖かったかい」を選ぼう。

11月29日



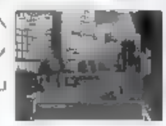
病院へ最後のお見舞い。もちろん「さゆりの事が心配だったからな」を選択する。

12月14日～19日



さゆりと25日にデートの約束。好感度が高ければ、休憩時にさゆりから誘われる。

12月20日



元気になったさゆりへのクリスマスプレゼントは「陸上用シューズ」でキマリ。※

12月25日



午後に駅でさゆりと待ち合わせ。隣町の勝ノ崎マリンパークへ行ってデート。

12月25日



デートの帰りにさゆりの家へ誘われ、さゆりから積極的にHシーンへ突入。

1月1日



なぜかさゆりとの初詣は午前中の約束なので間違えないように気をつけよう。

1月17日



最後の授業を終えた翌日、さゆりの部屋に呼ばれる。陸上を再び始める決心をしたさゆり。

※赤いパンプスを選ぶと好感度＋１。陸上用のシューズを選んだ場合、さゆりが手術を受けていれば好感度＋３、手術を受けていなければ好感度－２。

シナリオ攻略6

藍季

AKI



これまで他の女の子の攻略中では、ほとんどジャマ者扱いされていた藍季。そのぶん、たっぷり可愛がってあげよう。強制イベントが多いので攻略はラクだ。教え子はクビにならない程度に育成していれば OK。

休日の移動先と選択肢に注意していれば大丈夫

藍季攻略スケジュール

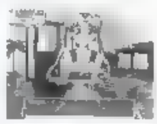
●7月19日（夜） 強制イベント
●7月26日（朝と夜） 強制イベント
●8月2日（午前・午後） 駅で藍季と会う
●8月9日（午前・午後） 住宅街で森脇に会う
●8月9日 「やめておけ」を選択
●8月9日（午前・午後） 住宅街で藍季と会う
●8月23日 午後に全ての場所で森脇に出会う
●8月24~29日 休暇中に[illegible]
●8月30日 海へ出かける
「ああ、見たいな」「ああ、二人でも」「藍季と遊ぶ」を選択
●8月30日 海へ出かけなかった場合
藍季の宿題を手伝うかどうかの選択肢
「[illegible]」を選択[illegible]
●9月6日（朝） 強制イベント
●9月13日 森脇が海の写真を持ってくる[illegible]
●9月13日 藍季と一緒にお祭りに行く
「たまには〜」を選択（海に行かなかった場合）
●9月20日 森脇が訪ねてくる
●9月27日（朝） リビングで藍季と会う
●10月4日（夜） 森脇から電話
●10月10日（夜） 藍季が風邪をひく
「俺の肩に掴まれよ」を選択
●10月11日（朝） 強制イベント 「応援に行ってやろうか」を選択
●10月11日（午後） 藤沢学院で藍季と会う（体育大会）
●10月18日（朝） 強制イベント 「別に行かないよ」を選択
●10月18日（午前・午後） 住宅街で藍季と会い、喫茶店へ
「藍季にまかせるよ」を選択
●10月25日（朝） 強制イベント
●11月1日（午後） 藤沢学院で藍季と[illegible]
●11月15日（朝） リビングで藍季と会う
「だめだ！」を選択
●11月29日（朝） 強制イベント
●12月20日 繁華街で[illegible]
「腕時計」を選択
●12月24日（朝） 強制イベント
「夕方には帰ってくるよ」を選択
●1月1日（朝） 強制イベント
藍季と初詣へ 「藍季と仲良くできますように」を選択
●1月2日 森脇から電話 「妹以上の存在だと思っている」を選択
●1月3日 「俺も好きだよ」を選択[illegible]
●1月10日 森脇が訪ねてくる
●1月17日 [illegible]で藍季と会う

8月9日



午前か午後に住宅街に行こう。森脇が藍季を紹介してほしいと言ってくる。

8月9日



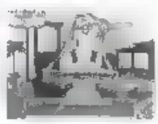
森脇と付き合うのをどう思うか聞かれるので「やめておけ」とキッパリ答える。

8月30日



海へ行くなら忘れずに教え子の誰かを誘っておこう。誘っておいて悪いが、藍季と遊ぶ。

9月13日



森脇が海の写真を持ってくる。「こいつとだけは〜」を選んで森脇を断固拒否する。

9月13日



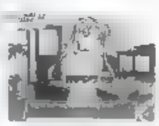
海水浴に行かなかった場合、「たまには〜」を選ぶと藍季を二人でお祭りに行ける。

9月20日



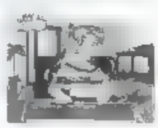
ここまで藍季を第一に考える選択肢を選んでいれば、森脇が自宅を訪ねてくるはず。

10月10日



藍季が風邪をひく強制イベント。「俺の肩に掴まれよ」で優しくいたわろう。

10月11日



朝、「応援に行ってやろうか」を選んでおかないと藤沢学院に行っても藍季に会えないぞ。

10月11日



体育大会の応援に行くが、風邪が治りきっていない藍季は倒れてベッドへ。

10月18日



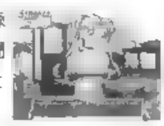
朝の強制イベント。「別に行かないよ」を選択して、藍季を安心させてやろう。

10月18日



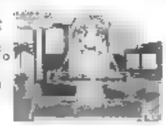
住宅街に行くと勉強帰りの藍季に会える。再び喫茶店へ行き、フルーツパフェをおごる。

11月15日



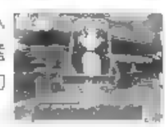
リビングにて藍季に森脇との交際について聞かれる。「だめだ！」と強く答えよう。

12月24日



イブに出かける主人公の帰りを心配する藍季。「夕方には帰ってくるよ」を選ぼう。

1月1日



自動的に藍季と初詣へ出かける。願い事は「藍季と仲良く〜」。他の初詣の誘いは断って可。

1月2日



森脇から電話が来る。「妹以上の存在だと思っている」とキッパリ答えよう。

1月3日



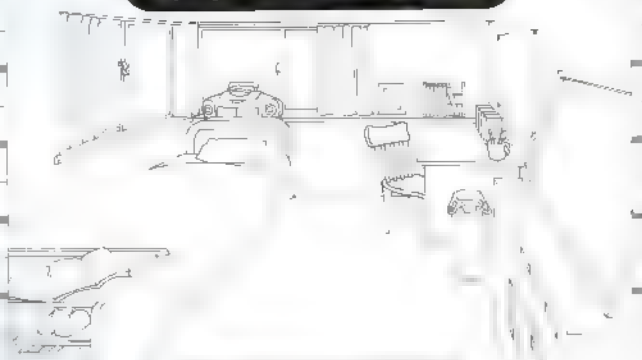
「俺も好きだよ」を選んで禁断のHシーンへ。もう昨日までの兄と妹には戻れない。

※ペンギンのぬいぐるみを買った場合、好感度変化なし 腕時計を買った場合、好感度＋1

設定原画集

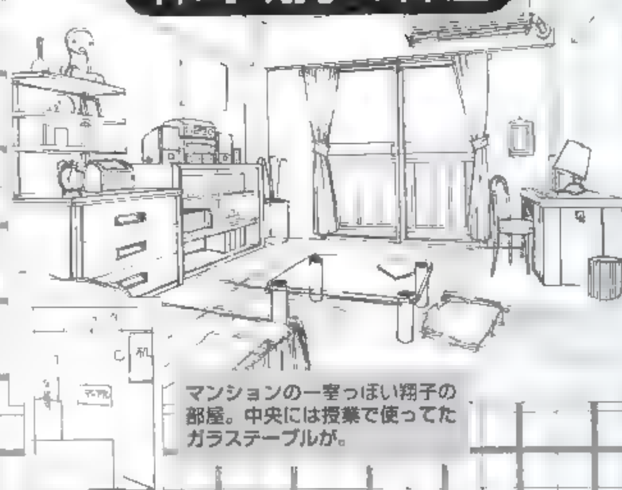
ここからはキャラクターやイベントCGなどの設定原画を紹介していこう。ゲーム画面ではキャラの全身を見る機会はないので、キャラ設定原画は必見。また、各キャラの部屋の間取り図などの貴重な資料も特別公開だ！

鈴木 美佳の部屋



部屋でテニスの素振りをしたりするだけあって、さっぱりとキレイに片付けられている。

神崎 翔子の部屋



マンションの一室っぽい翔子の部屋。中央には授業で使ってたガラステーブルが。

三浦 朋美の部屋



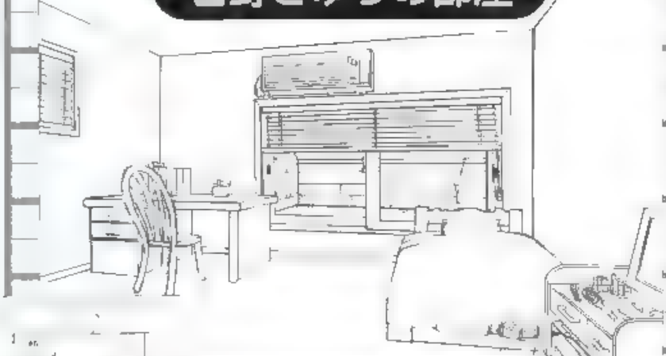
いかにも朋美の部屋らしい、落ち着いた雰囲気の部屋。勉強にも集中できそう。

白河 若菜の部屋



意外と物が少ない若菜の部屋。机の横の本棚には百科事典がぎっしり詰まっている。

菅野さゆりの部屋



非常にさっぱりとしたさゆりの部屋。物がほとんど無い、大人の部屋です。

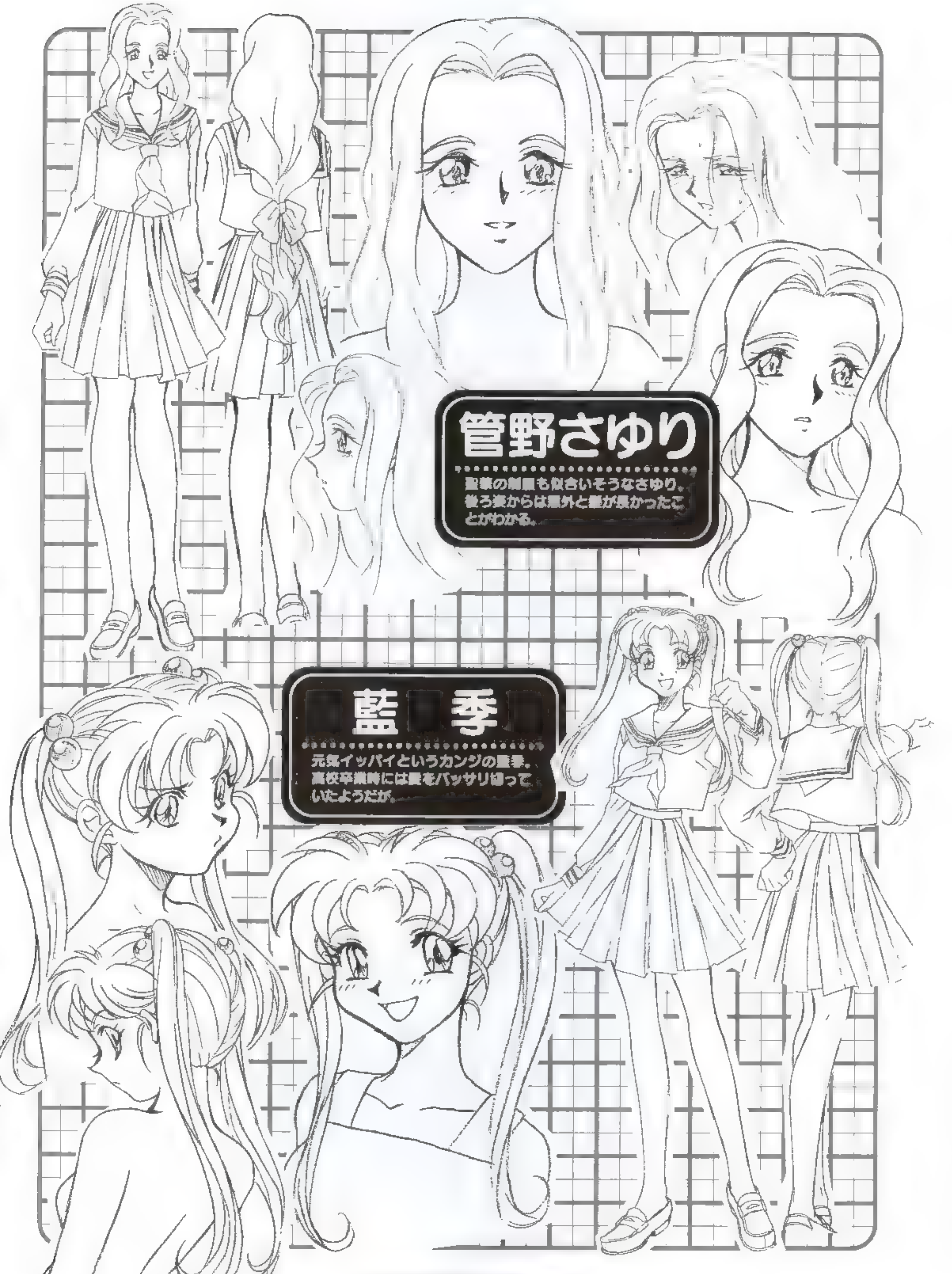
主人公の部屋



女の子の部屋とはやはり異なる主人公の部屋。イベントによってはベッドに猫が登場します。


鈴木 美佳
意外と背が高い美佳、脚もかなり長い。脚の部分はナマアシのように見えるが、紺のタイツになる。
神崎 翔子
凛とした表情とどこか思い詰めた表情で、すでに一種近寄りがたいオーラを放っている翔子。


三浦 朋美
聖華学園の高貴な制服がよく似合う朋美。顔がとても小さい。9頭身？
白河 若菜
ひときわ大きな瞳の若菜、笑顔がよく似合う。なにか言いたげな表情もまた良し。


管野さゆり
聖華の制服も似合いそうなさゆり。後ろ姿からは意外と髪が長かったことがわかる。
藍季
元気イッパイというカンジの藍季。高校卒業時には髪をバッサリ切っていたようだが。

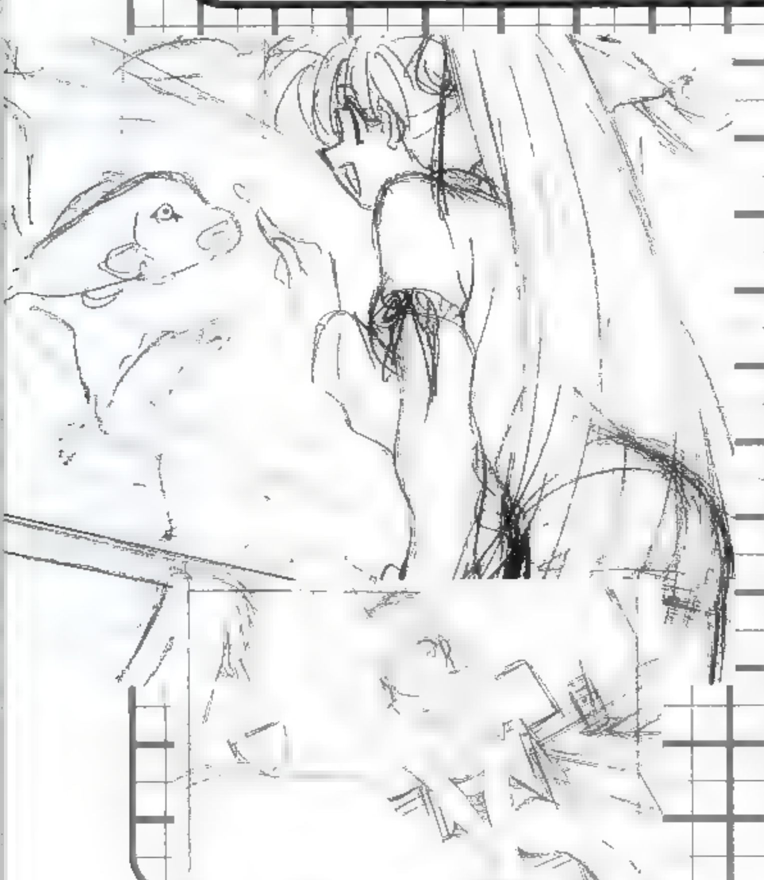

森 脇
お調子者だが、実はハンサムな森脇。菫季ともし結ばれたら「お兄さん」と呼ばれることに？
父 源蔵
けっこう女好きなカンジの親父。画面では見ることの出来なかったスリッパに注目！
母 瑛子
義理の母。若いし、まだまだじゅうぶんキレイです。やはり菫季にどこか似てる？


左近
イヤなやつ、ボンボンの左近。若菜に強引に迫るうえに、翔子にまで手を出していたとは！
若菜パパ
仕事で忙しく海外を飛び回ってたわりには、生徒の親の中で最も出番の多かった若菜のお父さん。
トキばーちゃん
若菜と主人公との愛を暖かく見守ってくれたトキさん。ぜんぶお見通しなのか？

SUZUKIMIKA 鈴木美佳



ゲーム冒頭の海水浴の１コマ。
まだ水着が描かれていないラフ。意外とムネが大きい美佳。





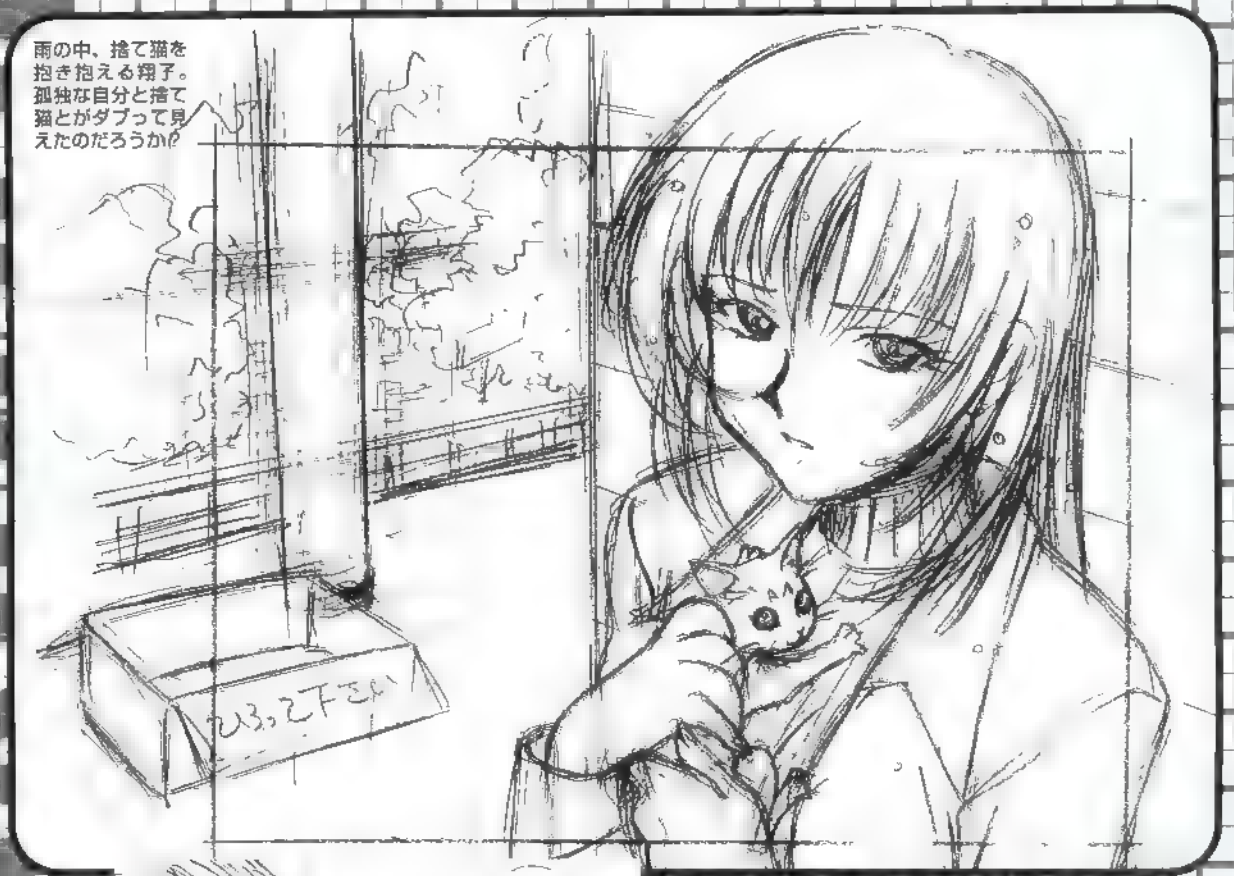




大好きなテニスを真剣にプレイしている真っ最中。スラリとした脚がトリミングされちゃうのがもったいない。

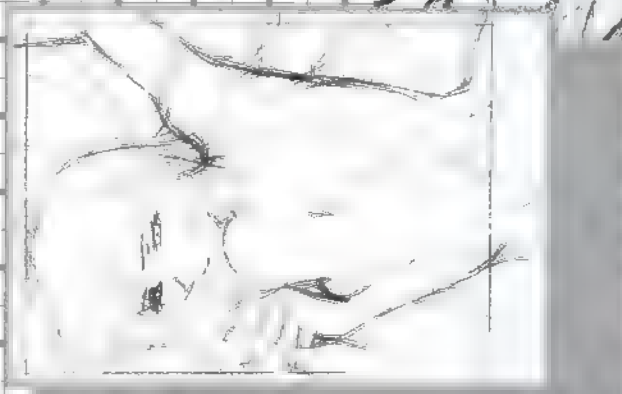
神崎翔子

KANZAKI SHOKO



雨の中、捨て猫を抱き抱える翔子。孤独な自分と捨て猫とがダブって見えたのだろうか!?

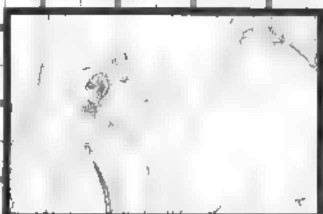




クリスマスのHの後、ベッドに
横たわる翔子　恍惚とした表情
がなんともいえずセクシーだ。





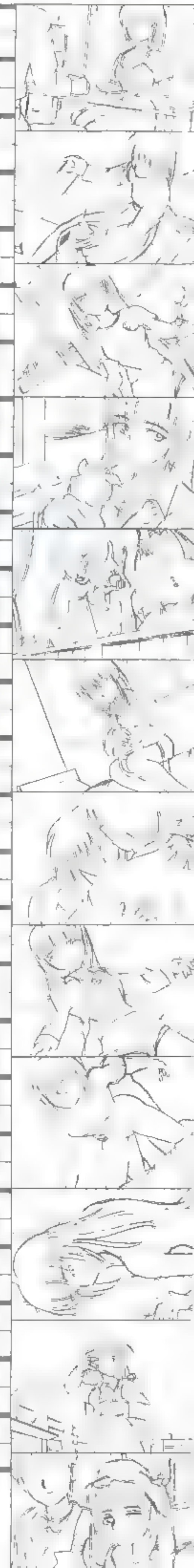










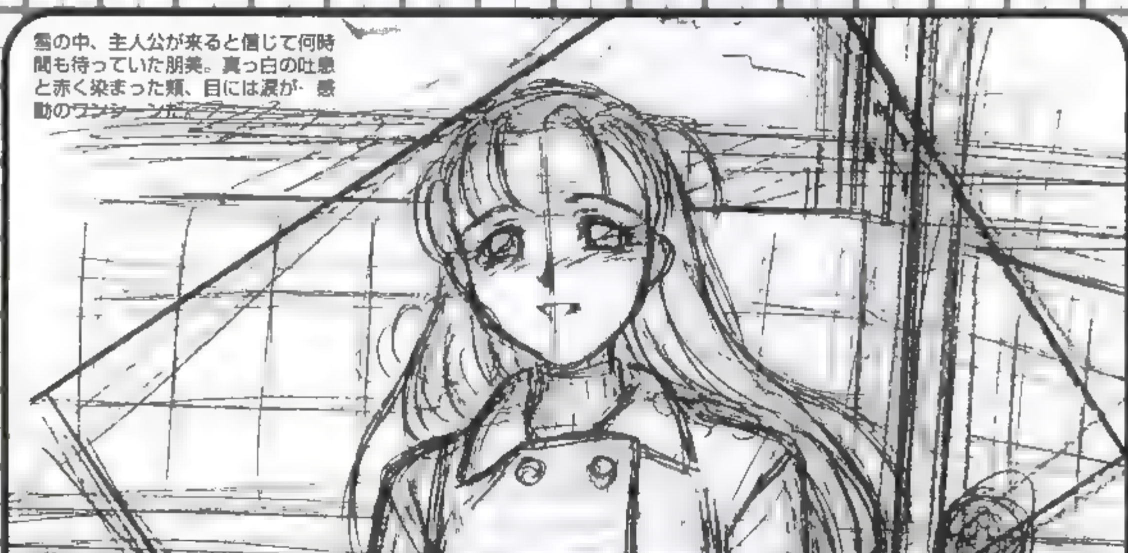


三浦朋美
MIURA TOMOMI

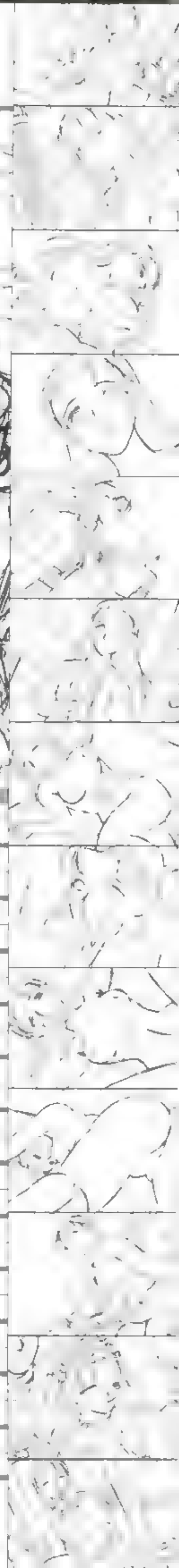


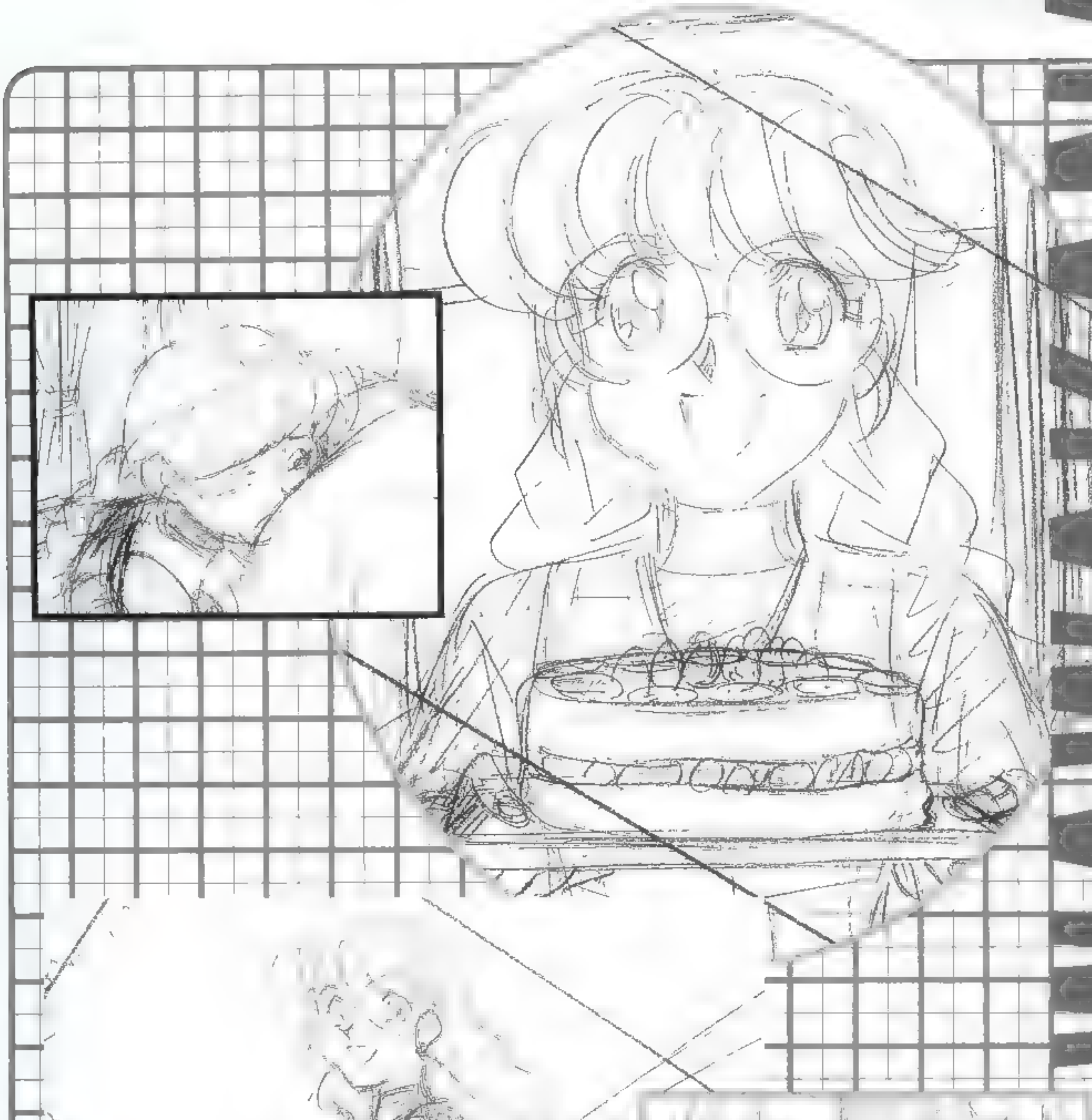
無事、大学には合格したものの
主人公とは結ばれずにシスター
の道を進むことになった朋美。
その表情はどこか悲しげだ。





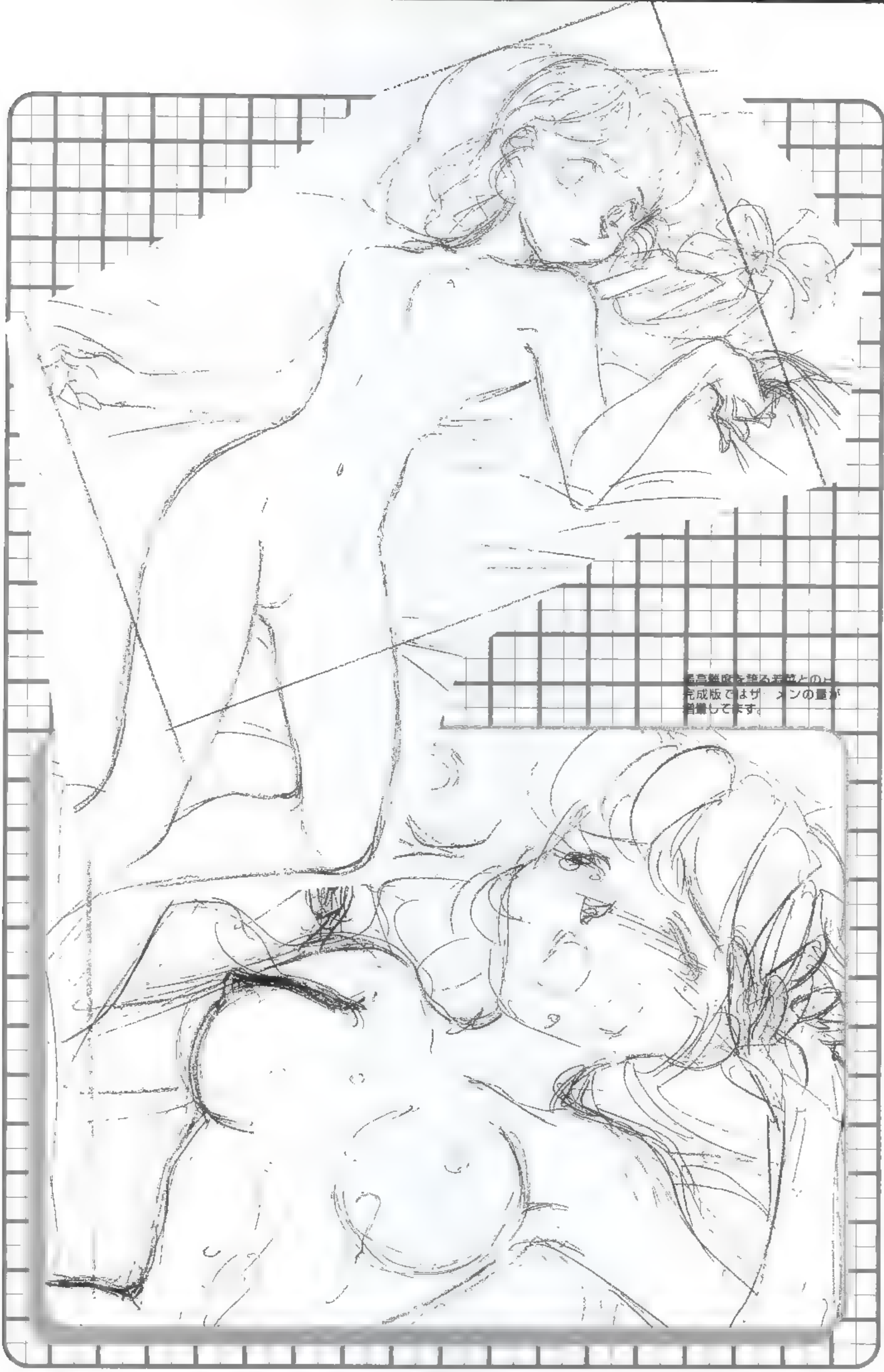
雪の中、主人公が来ると信じて何時間も待っていた朋美。真っ白の吐息と赤く染まった頬、目には涙が…感動のワンシーン





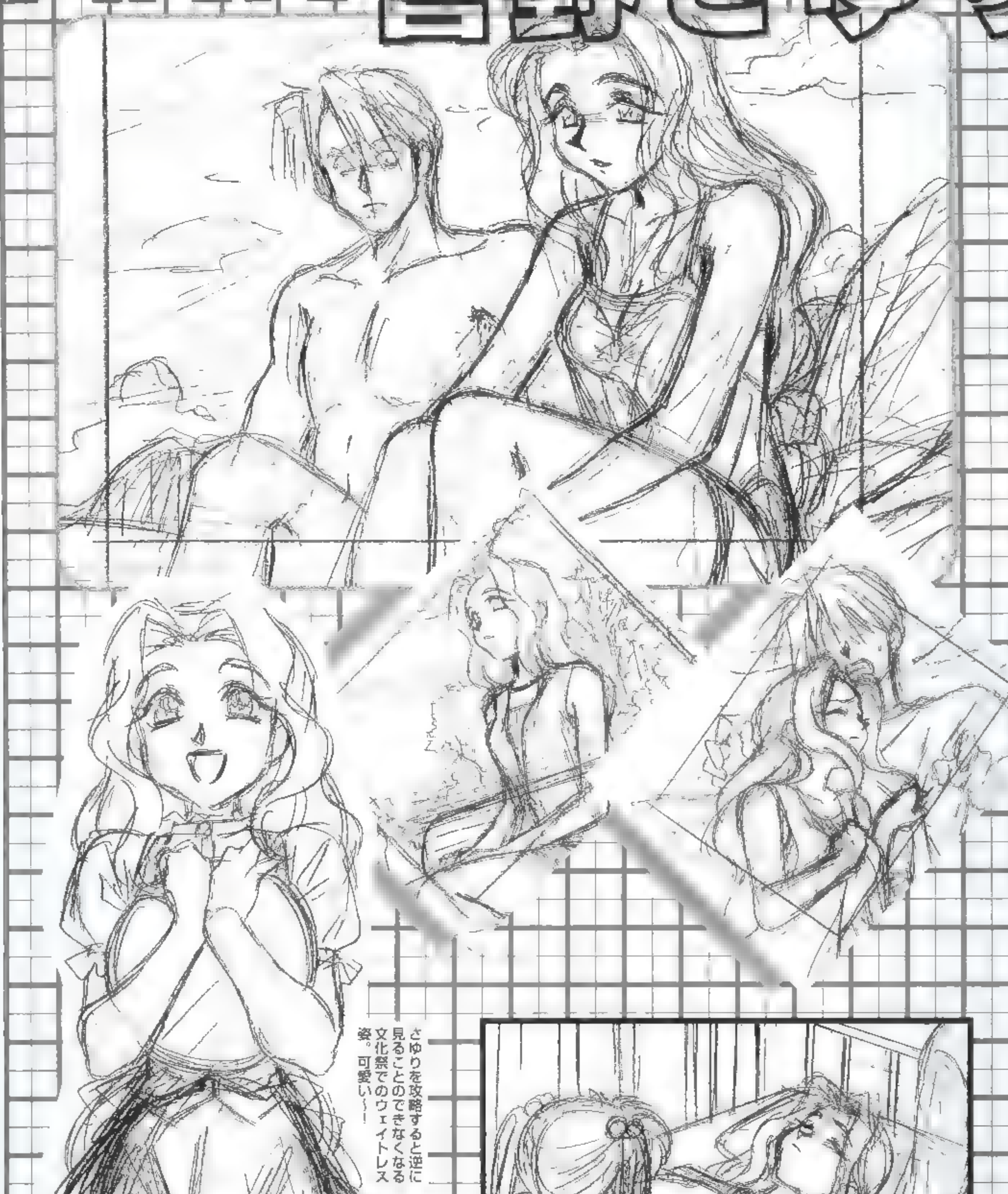
主人公と結ばれ、無事に女児を出
産　幼い時、母を亡くした若菜の
セリフが泣かせる。

白河若菜



最高難度を誇る若菜とのH。
完成版ではザーメンの量が
増量してます。

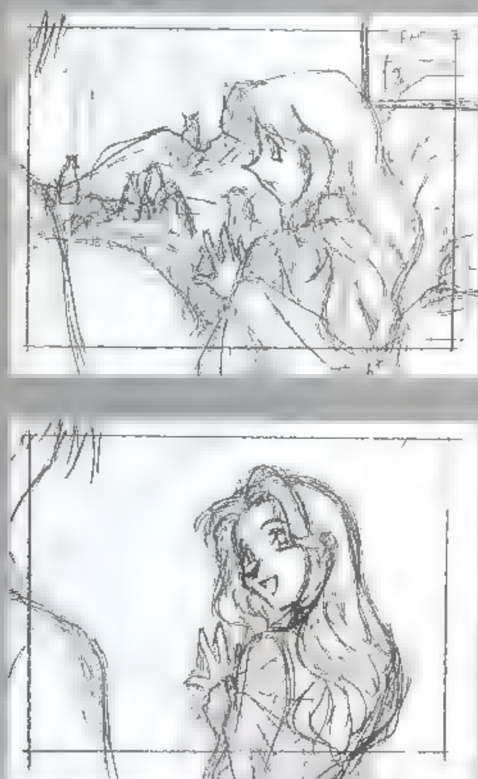
KANNOSAYURI 管野さゆり

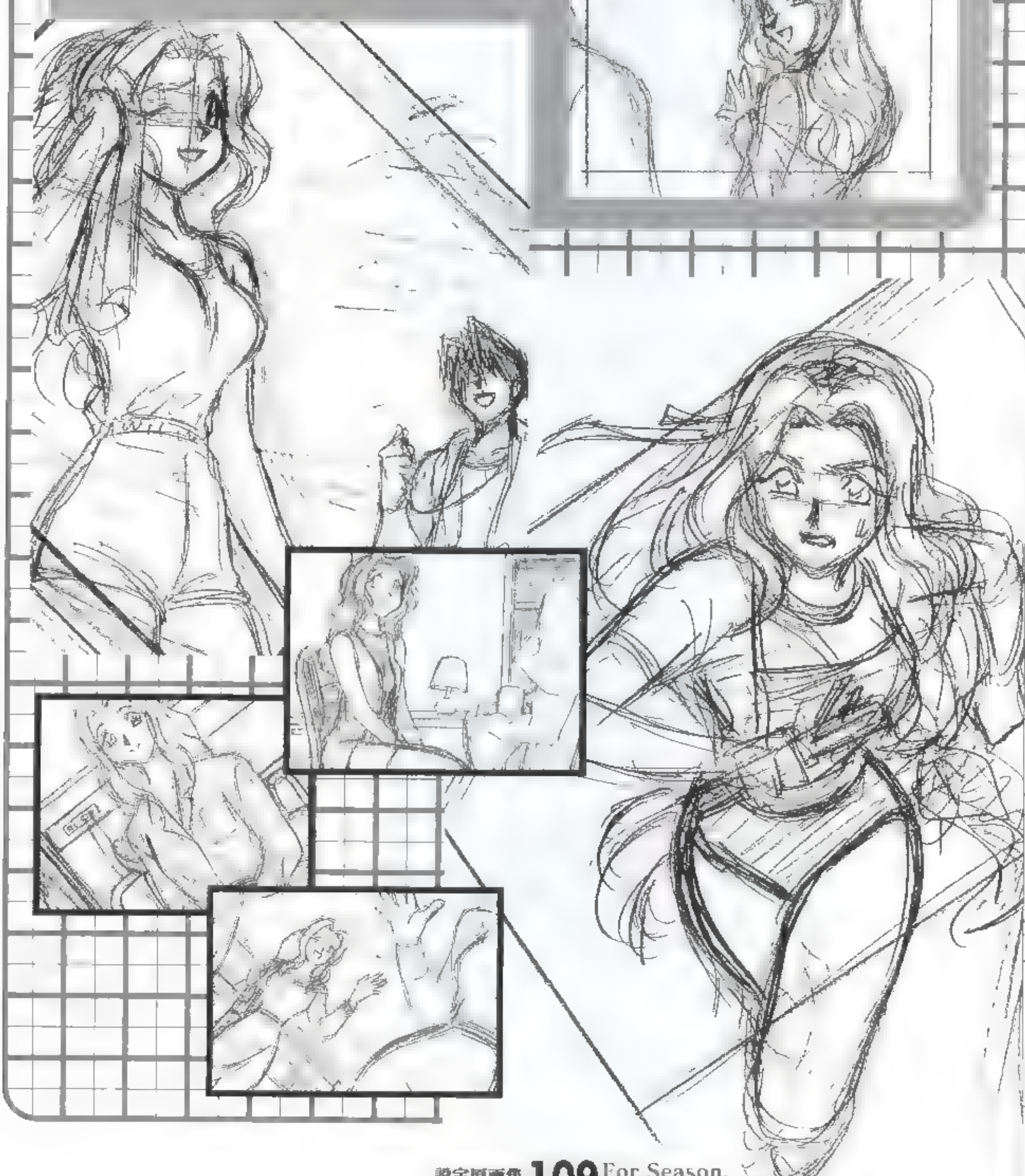


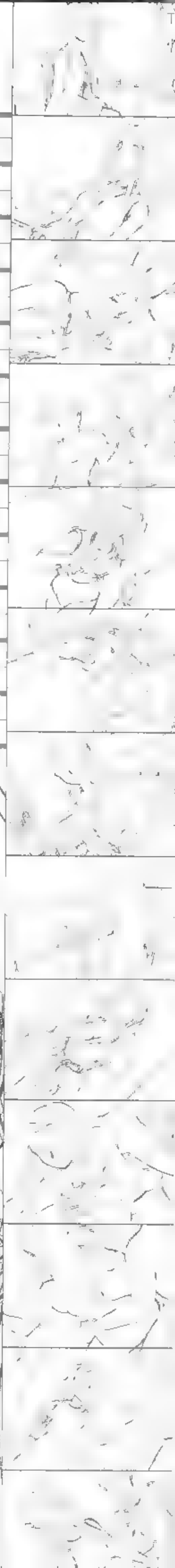
さゆりを攻略すると逆に見ることのできなくなる文化祭でのウェイトレス姿。可愛い〜〜！



水族館のデートでのラフは、さゆりの顔の向きが2パターン描かれている。完成版では主人公の方を向いているね。

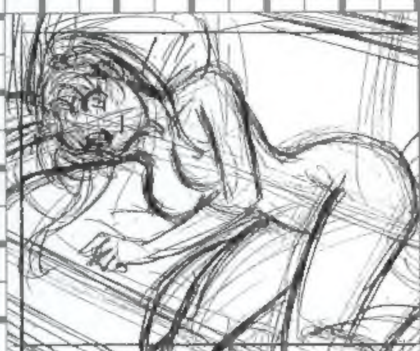


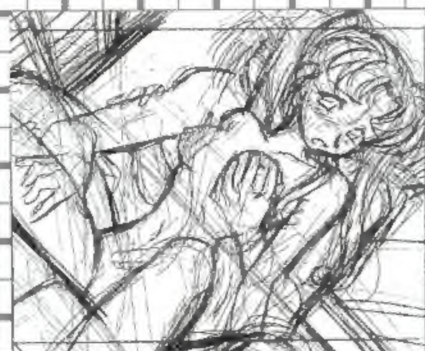


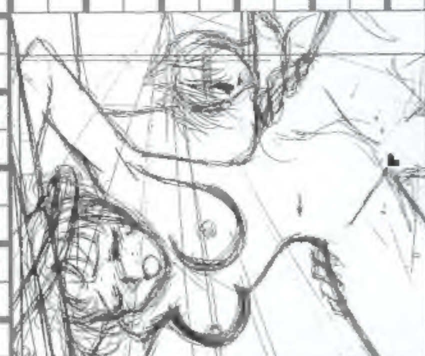


AKI 藍季

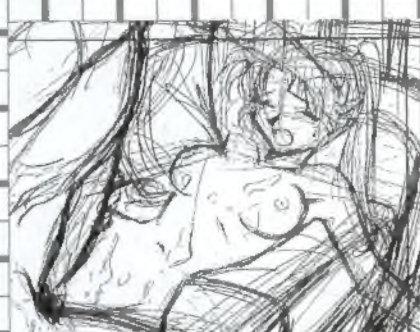




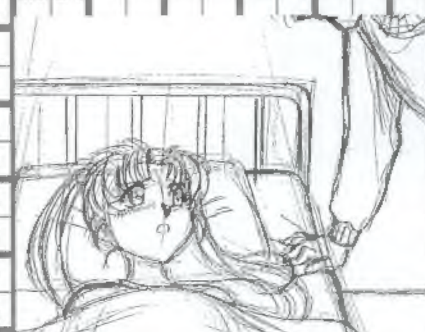




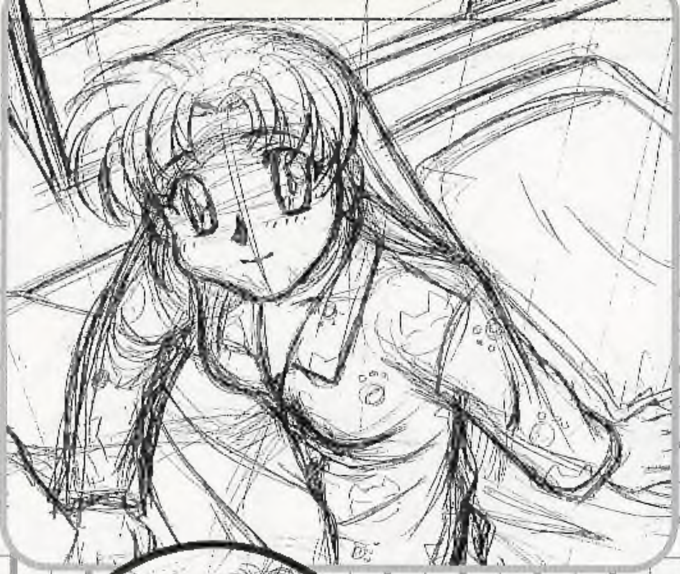
他のキャラに比べて、ラフの描き込みがはげしいような気がする藍季。思い入れが強いのでしょうか？



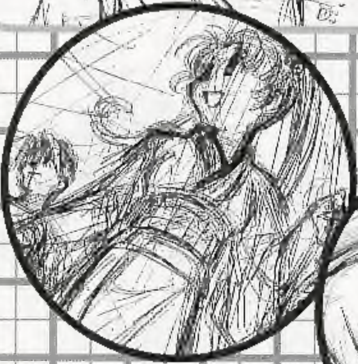


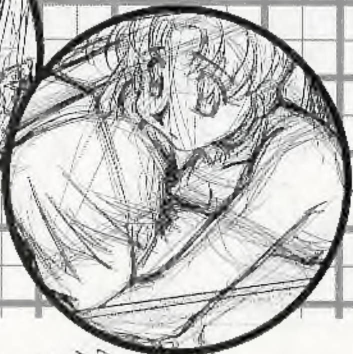


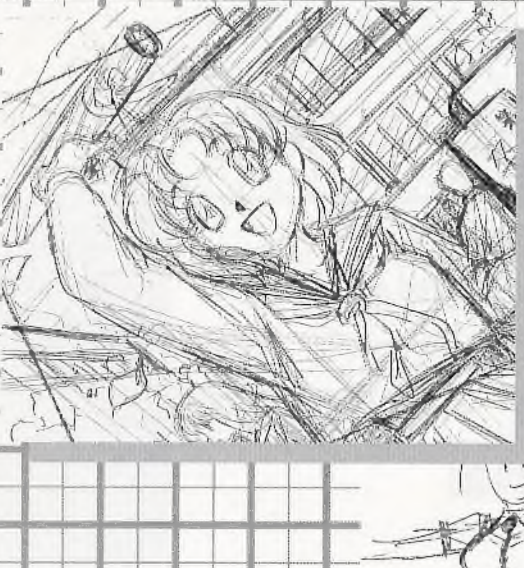














文化祭で見ることのできるウェイトレス姿は、兄でありながら誰か一瞬わからなかったほど。ＶＧ参戦か!?









ゲーメストムック／EXシリーズVol.67

For Season. ～めぐりゆく季節の中で～

攻略＆設定資料集

平成10年12月6日　第1版第1刷発行

●発行人　加藤　博
●編集人　高橋己代子
●進行管理　伊藤勝章・野口　晶・中村　健
●製作・編集　カラーフィールド
●デザイン・デザイン仕上げ　有限会社ボンカーズ
●協　力　株式会社テイジイエル
●印　刷　大日本印刷株式会社
●発　行　株式会社新声社
〒101-8935　東京都千代田区神田神保町1-26
代 表　03-3293-9321
編集部　03-3293-9336

●ゲームの内容に関するご質問についてはお答えできませんので ご了承下さい。

For Season.
ILLUSTRATION&TACTICS



©GIGA1998

GAMESTMOOK / EX SERIES VOL.67
フォーシーズン攻略&設定資料集 "For Season." ILLUSTRATION&TACTICS
新声社

フォーシーズン攻略&設定資料集
平成10年12月6日発行　第5巻第66号通巻174号
●発行人：加藤　博　●編集人：高橋己代子　●発行：株式会社 新声社　〒101-8935 東京都千代田区神田神保町1-26 TEL03 (3293) 9321

9784881995587
1929476020000
ISBN4-88199-558-8
C9476 ¥2000E

定価：本体2000円＋税
雑誌63382-75